

# TP1 - GMEE115 (réseau)

## Exercice 1 :

Télécharger le fichier [server-inet.c](#) et le fichier [client-inet.c](#). Il s'agit d'un exemple d'utilisation de la fonction socket. A vous l'analyse des deux programmes (compiler et exécuter et comprendre !!)

Modifier le client et le serveur pour implémenter le protocole suivante :

client :

1. le client demande à l'utilisateur de saisir un mot
2. si le mot saisi est « fin » alors exécute le point 4
3. le client transmet le mot saisi au serveur, retour au point 1
4. le client transmet le mot saisi au serveur et ferme la connexion

serveur :

1. le serveur affiche à l'écran le mot reçu
2. si le mot est « fin », le serveur affiche à l'écran la valeur du compteur de mot et il ferme la connexion
3. le serveur incrémente un compteur de mot

## Exercice 2 :

Créer un mini client et serveur ftp pour implémenter le protocole suivante :

client :

1. le client envoie au serveur le nom d'un fichier texte
2. le client reçoit du serveur le fichier texte (ou un message d'erreur si le fichier demandé n'existe pas)
3. le client affiche le fichier à l'écran

serveur :

1. le serveur ouvre le fichier texte demandé par le client
2. si le fichier existe le serveur envoie le contenu du fichier au client
3. Si le fichier n'existe pas, le serveur envoie un message d'erreur au client