

# Reconnaissance de motifs

Andrea Cherubini

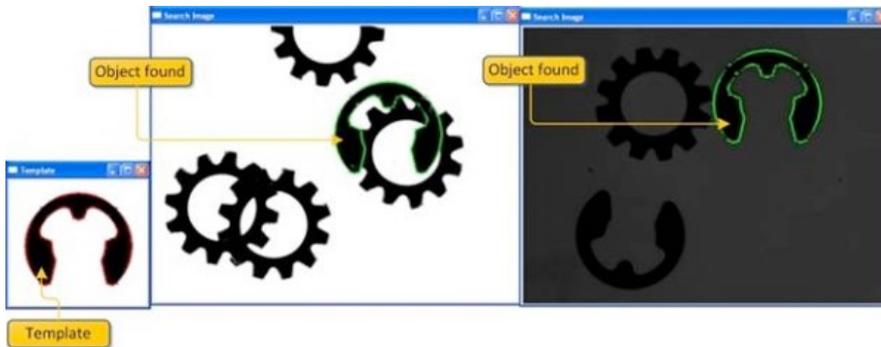
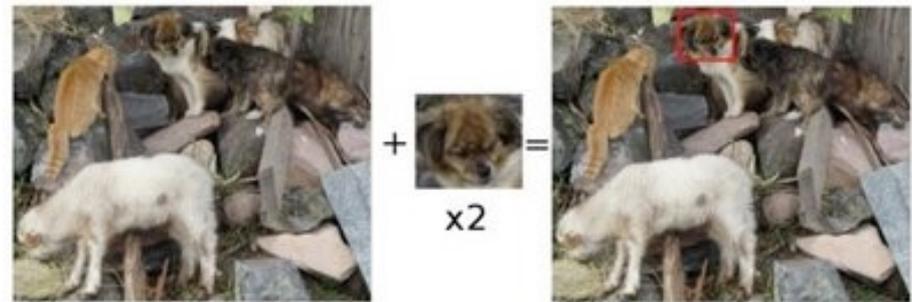
SOURCE: <http://dept-info.labri.fr/~vialard/Traitement/>

(Anne Vialard, IUT Informatique de Bordeaux)



# Reconnaissance de motifs

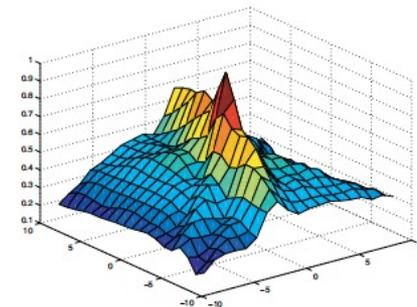
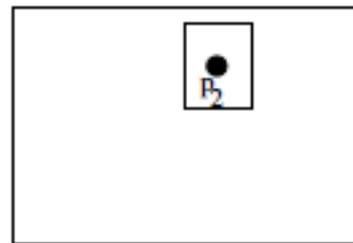
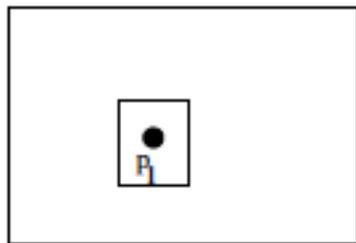
BUT: on cherche deux motifs correspondants sur deux images  
(acquises à moments ou d'angles différents)



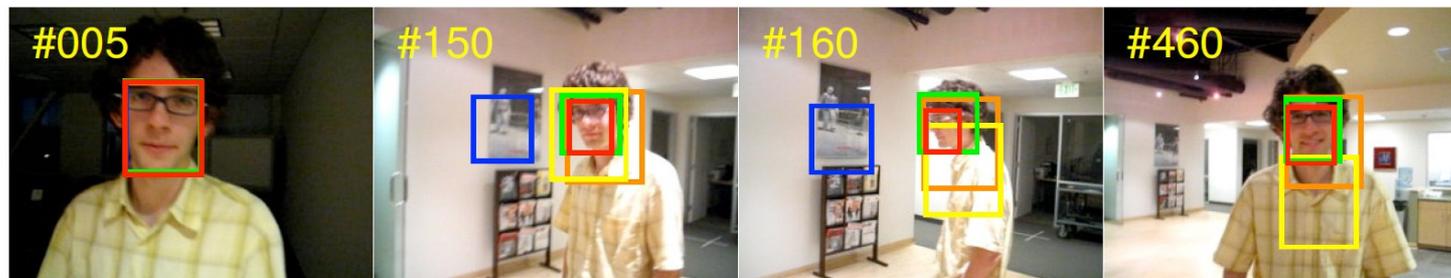
# Reconnaissance de motifs

BUT: on cherche dans  $I_2$  le correspondant du motif centré en  $p_1$  dans  $I_1$   
Son centre est noté  $p_2$

- on considère une fenêtre rectangulaire centrée en  $p_1$
- on calcule la distance/corrélation entre cette fenêtre et une fenêtre balayant  $I_2$



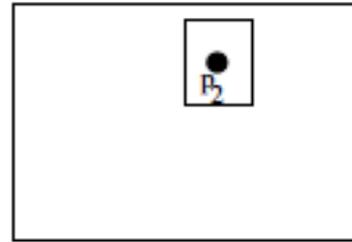
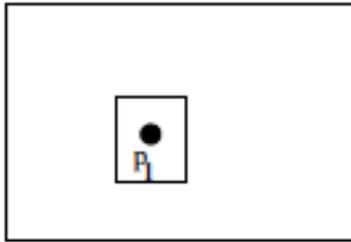
•  $p_2$  dans  $I_2$  correspondra à  $p_1$  si la fonction de distance/corrélation entre les deux fenêtres est minimale/maximale en  $p_2$



# Mesures de distance

---

pour une fenêtre  $(2N+1) \times (2P+1)$



$$\begin{aligned} p_1(u_1, v_1) \\ p_2(u_2, v_2) \end{aligned} \rightarrow d \in R$$

- sum of absolute distances

$$d = \sum_{i=-N}^N \sum_{j=-P}^P \left| I_1(u_1 + i, v_1 + j) - I_2(u_2 + i, v_2 + j) \right|$$

- sum of squared distances

$$d = \sum_{i=-N}^N \sum_{j=-P}^P \left( I_1(u_1 + i, v_1 + j) - I_2(u_2 + i, v_2 + j) \right)^2$$

- correlation...

# Corrélation

- Produit de corrélation: 
$$\sum_{i=-N}^N \sum_{j=-P}^P I_1(u_1 + i, v_1 + j) I_2(u_2 + i, v_2 + j)$$

- Corrélation

$$d = \frac{\sum_{i=-N}^N \sum_{j=-P}^P (I_1(u_1 + i, v_1 + j) I_2(u_2 + i, v_2 + j))}{\sqrt{\sum_{i=-N}^N \sum_{j=-P}^P (I_1(u_1 + i, v_1 + j))^2 \sum_{i=-N}^N \sum_{j=-P}^P (I_2(u_2 + i, v_2 + j))^2}}$$

- on normalise les intensités sur les fenêtres pour limiter l'influence propre des caméras/luminosités:

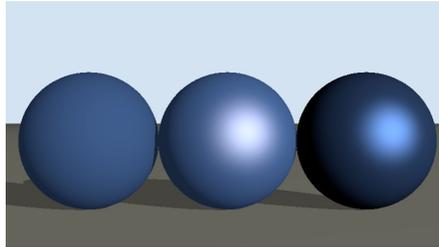
$$d = \frac{\sum_{i=-N}^N \sum_{j=-P}^P (I_1(u_1 + i, v_1 + j) - \overline{I_1(u_1, v_1)}) (I_2(u_2 + i, v_2 + j) - \overline{I_2(u_2, v_2)})}{\sqrt{\sum_{i=-N}^N \sum_{j=-P}^P (I_1(u_1 + i, v_1 + j) - \overline{I_1(u_1, v_1)})^2 \sum_{i=-N}^N \sum_{j=-P}^P (I_2(u_2 + i, v_2 + j) - \overline{I_2(u_2, v_2)})^2}}$$

- avec: 
$$\overline{I_i(u_i, v_i)} = \sum_{i=-N}^N \sum_{j=-P}^P I_i(u_i + i, v_i + j) \quad i = 1, 2$$

# Hypothèses fortes

---

- Les changements de point de vue n'altèrent pas l'aspect des surfaces (surfaces Lambertiennes)



- Pas d'occultations



- Une région rectangulaire dans  $I_1$  correspond à une région rectangulaire dans  $I_2$  de la même taille



Fin du cours