

Contrôle continu – mercredi 10 novembre 2021

L'épreuve dure 1 heure. Les réponses doivent être justifiées et rédigées correctement. Toute question non résolue peut être admise dans la suite. Le barème fourni est indicatif et susceptible de modification.

(7 pts) **Exercice 1.** *Pile et multi-dépilement*

La structure de données PILE possède classiquement trois opérations : $\text{EMPILER}(P, x)$ empile un élément x sur la pile P , $\text{DÉPILER}(P)$ supprime et renvoie le sommet de la pile P , et $\text{ESTVIDE}(P)$ teste si la pile est vide.

On étend la structure de donnée avec une opération $\text{MULTIDÉPILER}(P, k)$ qui dépile k éléments de P et renvoie le $k^{\text{ème}}$ élément dépilé. Si la pile contient moins de k éléments, elle est vidée et son dernier élément est renvoyé.

On suppose que les trois opérations de PILE ont une complexité (pire cas) $O(1)$.

- (3 pts) 1. i. Écrire l'algorithme MULTIDÉPILER .
 ii. Quelle est sa complexité ?
- (4 pts) 2. On souhaite maintenant analyser le coût d'un nombre quelconque d'opérations EMPILER , DÉPILER et MULTIDÉPILER . On suppose qu'on effectue n opérations, et que la pile est initialement vide.
- i. Effectuer une analyse *pire cas* de la complexité totale des n opérations.
 ii. Montrer que le coût global des n opérations est borné par $O(n)$.
 iii. Quel est le coût amorti par opération ?

(13 pts) **Exercice 2.** *Empaquetage*

On a n objets de tailles $T_{[0]}, \dots, T_{[n-1]}$ telles que $0 < T_{[i]} < 1$ pour tout i , et m boîtes de taille 1. On veut ranger les n objets dans les m boîtes : une boîte peut contenir plusieurs objets, mais la somme des tailles des objets contenus dans une boîte ne doit pas dépasser 1.

Exemple. Supposons qu'on a 7 objets, de tailles 0.2, 0.5, 0.4, 0.7, 0.1, 0.3 et 0.6, et 3 boîtes. Alors une solution est $\{0.2, 0.7\}$, $\{0.5, 0.4, 0.1\}$ et $\{0.3, 0.6\}$. En revanche, si on n'a que 2 boîtes, il n'y a pas de solution.

- (1,5 pts) 1. i. Pourquoi dans l'exemple fourni, il est impossible de ranger tous les objets dans 2 boîtes de taille 1 ?
 ii. Donner une condition nécessaire sur m en fonction des tailles des objets, pour qu'il y ait une solution.
 iii. En considérant trois objets, tous de taille 0.6, montrer que la condition n'est pas suffisante.

On résout le problème par recherche exhaustive. Une *tentative* consiste à placer chaque objet dans une boîte. Une tentative est *valide* si aucune boîte ne contient des objets dont la somme des tailles dépasse 1. On numérote les boîtes de 0 à $m - 1$. Une tentative est représentée par un n -uplet S d'entiers entre 0 et $m - 1$, tel que $S_{[i]} = j$ si l'objet i va dans la boîte j .

- (3 pts) 2. i. Écrire un algorithme $\text{ESTVALIDE}(T, S)$ qui teste si S est une tentative valide.
 ii. Quelle est la complexité de l'algorithme ESTVALIDE ?
- (4,5 pts) 3. On veut parcourir toutes les tentatives possibles, c'est-à-dire tous les n -uplets S possibles.
- i. Combien y a-t-il de n -uplets S à parcourir ? Dans l'ordre lexicographique (vu en cours), quel est le premier n -uplet ? Et le dernier ?
 ii. Écrire un algorithme SUIVANT qui prend en entrée un n -uplet S et m , et renvoie le n -uplet suivant dans l'ordre lexicographique. La fonction renvoie « Fini » si S est le dernier n -uplet.
 iii. Quelle est la complexité (pire cas) de l'algorithme SUIVANT ?
- (4 pts) 4. i. Dédurre des questions précédentes un algorithme EMPAQUETAGE qui prend en entrée un tableau T de taille n et un entier m et renvoie VRAI si on peut empaqueter les n objets de tailles $T_{[0]}, \dots, T_{[n-1]}$ dans m boîtes de taille 1.
 ii. Analyser la complexité de l'algorithme EMPAQUETAGE .
 iii. Supposons qu'on n'ait plus m en entrée. Décrire un algorithme pour trouver le nombre minimal m de boîtes nécessaires pour empaqueter les n objets.
5. (*bonus*) Écrire une version *backtrack* de l'algorithme EMPAQUETAGE .