

Référence de l'UE : <b>UE32</b>	Nom de l'UE Innovation par la technologie et les projets	Volume Horaire <b>15h (8CM, 7TD, 0TP)</b>
	Matière : <b>Compétences projet</b>	
Référence Module : <b>M 3206 (CP3)</b>	Nom du module <b>Cycle de vie d'un produit</b>	Semestre <b>S3</b>
<b>Objectifs du module :</b> Appréhender le produit sur toute sa durée de vie		
<b>Compétences visées :</b> Identifier les phases de vie du produit Mettre en œuvre une veille technologique pour faire évoluer le produit Anticiper une analyse fonctionnelle avant le déclin d'un produit		
<b>Pré-requis :</b> Module M 2206 (CP2 : Gestion de projets)		
<b>Contenus :</b> Comprendre le cycle de vie du produit, de la naissance à l'industrialisation tout en tenant compte de la fin de vie de ces produits. Prendre en compte l'obsolescence d'une composante du produit Associer le cycle de vie des produits à l'aspect financier Évaluer l'impact environnemental du produit à l'aide des normes en vigueur Comprendre le rôle du service marketing et commercial dans le cycle de vie d'un produit		
<b>Modalités de mise en œuvre :</b> Mise en application au travers des projets tutorés et des projets transverses développés en UE2		
<b>Prolongements possibles :</b> M4203 (ER4), M4101 (Stage), Projet tutoré (M4207).		
<b>Mots clés :</b> Cycle de vie, obsolescence, normes		
<b>Liens avec :</b> les modules Compétences Projet des semestres précédents (Mx206), le stage (M4101), le projet tutoré (Mx207), pour lequel il constitue un soutien méthodologique.		