
TD2 - Sécurité inconditionnelle et sécurité calculatoire

Exercice 1.*Vernam et chiffrements multiples*

On s'intéresse au chiffrement de Vernam utilisé pour chiffrer plusieurs messages.

- Supposons qu'on chiffre deux messages m_1 et m_2 avec une même clef k . Quelle information sur m_1 et m_2 peut-on calculer à partir de leurs chiffrés c_1 et c_2 ?

On cherche maintenant à mettre en œuvre cette technique en pratique. On suppose que les messages sont des caractères ASCII (sur 8 bits). De plus, on *sait* que les caractères chiffrés sont soit des lettres (non accentuées, majuscules ou minuscules) soit le caractère espace. *Le codage ASCII, vu comme un entier sur 8 bits, des lettres majuscules est compris entre 65 (A) et 90 (Z), celui des minuscules entre 97 (a) et 122 (z), et l'espace est 32.*

- Par quel bit peut-on distinguer le caractère espace des lettres ?
 - On observe les chiffrés 1011 0111 et 1110 0111. Que peut-on déduire sur les caractères qui ont été chiffrés ?
 - On observe les chiffrés 0110 0110, 0011 0010 et 0010 0011. Que peut-on déduire sur les caractères qui ont été chiffrés ?

Exercice 2.*Sécurité inconditionnelle*


Pour chacun des schémas de chiffrements suivants, décrire l'algorithme de déchiffrement Dec, et indiquer si le schéma est *inconditionnellement sûr*.

- L'espace des messages est $\mathcal{M} = \{0, 1, 2, 3, 4\}$, Gen choisit uniformément une clef dans $\mathcal{K} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$ et $\text{Enc}_k(m) = m + k \pmod{5}$.
- L'espace des messages est $\mathcal{M} = \{m \in \{0, 1\}^\ell : m_{[\ell-1]} = 0\}$, Gen choisit uniformément une clef dans $\{0, 1\}^{\ell-1}$ et $\text{Enc}_k(m) = m \oplus (k\|0)$.

Exercice 3.*Nécessité du chiffrement probabiliste*

On rappelle que l'*EAV-sécurité pour les chiffrements multiples* se base sur l'expérience suivante : l'attaquant produit deux listes de messages, le protocole chiffre l'une des deux listes choisie aléatoirement, et l'attaquant gagne s'il détermine correctement laquelle des deux listes a été chiffrée.

Soit (Gen, Enc, Dec) un schéma de chiffrement *déterministe*, c'est-à-dire dans lequel Enc est une fonction déterministe de la clef et du message à chiffrer.

-  Montrer qu'un attaquant peut gagner avec probabilité 1, en produisant deux listes de longueur 2 bien choisies.

Exercice 4.*Générateurs pseudo-aléatoires*

- Soit $G(s) = s\|s$ où $\|$ désigne la concaténation. Montrer que G n'est pas un générateur pseudo-aléatoire.
- Soit G un générateur pseudo-aléatoire d'expansion $\ell(n)$, et $G^*(s) = G(s_{[0, \lfloor n/2 \rfloor]})$. Calculer le facteur d'expansion $\ell^*(n)$ de G^* , et montrer que c'est un générateur pseudo-aléatoire. *Indication. Montrer que pour tout algorithme D , $\Pr_{s \in \{0,1\}^n} [D(G^*(s)) = 1] = \Pr_{s^* \in \{0,1\}^{\lfloor n/2 \rfloor}} [D(G(s^*)) = 1]$.*
 - Montrer qu'il existe un générateur pseudo-aléatoire G tel que $G'(s) = G(0^{|s|}\|s)$ n'est pas pseudo-aléatoire. *Indication. Considérer un générateur pseudo-aléatoire H , le générateur H^* comme dans la question précédente, et $H^*(0^{|s|}\|s)$.*