

# Cours 3. Primitives symétriques

HAI709I – Cryptographie

Bruno Grenet

Université de Montpellier – Faculté des Sciences

# Plan du cours

## Résumé du cours précédent

- ▶ Formalisation du chiffrement symétrique
- ▶ Définition de notions de sécurité
- ▶ Constructions théoriques basées sur les générateurs et permutations pseudo-aléatoires

# Plan du cours

## Résumé du cours précédent

- ▶ Formalisation du chiffrement symétrique
- ▶ Définition de notions de sécurité
- ▶ Constructions théoriques basées sur les générateurs et permutations pseudo-aléatoires

Et en pratique, ça donne quoi ?

# Plan du cours

## Résumé du cours précédent

- ▶ Formalisation du chiffrement symétrique
- ▶ Définition de notions de sécurité
- ▶ Constructions théoriques basées sur les générateurs et permutations pseudo-aléatoires

Et en pratique, ça donne quoi ?

## Ce cours

- ▶ Chiffrement par flot :
  - ▶ produire des bits pseudo-aléatoires
  - ▶ exemple des registres à décalage à rétroaction linéaire (LFSR)
- ▶ Chiffrement par bloc :
  - ▶ chiffrer un bloc de taille fixée
  - ▶ modes opératoires : chiffrer plusieurs blocs
  - ▶ exemple de l'AES

1. Chiffrement par flot

2. Chiffrement par bloc

# Principes du chiffrement par flot

- ▶ Inspiré du chiffrement de Vernam :
  - ▶ production d'un masque *à la volée*
  - ▶ pendant pratique des constructions basées sur les générateurs pseudo-aléatoires

# Principes du chiffrement par flot

- ▶ Inspiré du chiffrement de Vernam :
  - ▶ production d'un masque *à la volée*
  - ▶ pendant pratique des constructions basées sur les générateurs pseudo-aléatoires

## Définition

Un chiffrement par flot est un couple d'algorithmes déterministes (Init, Next) tels que

- ▶ Init prend en entrée une graine  $s$  et un *vecteur d'initialisation*  $IV$  (optionnel), et renvoie un *état initial*  $st$
- ▶ Next prend en entrée un état  $st$  et renvoie un bit  $y$  et un nouvel état  $st'$

# Principes du chiffrement par flot

- ▶ Inspiré du chiffrement de Vernam :
  - ▶ production d'un masque *à la volée*
  - ▶ pendant pratique des constructions basées sur les générateurs pseudo-aléatoires

## Définition

Un chiffrement par flot est un couple d'algorithmes déterministes (Init, Next) tels que

- ▶ Init prend en entrée une graine  $s$  et un *vecteur d'initialisation*  $IV$  (optionnel), et renvoie un *état initial*  $st$
- ▶ Next prend en entrée un état  $st$  et renvoie un bit  $y$  et un nouvel état  $st'$

## Remarques

- ▶ Chiffrement par flot = générateur pseudo-aléatoire *infini*
- ▶  $IV$  permet de chiffrer plusieurs messages avec une seule clef
- ▶  $y$  peut être plus qu'un bit :  $(y, st') \leftarrow \text{Next}_\ell(st)$  produit  $\ell$  bits

# Utilisation en mode synchrone

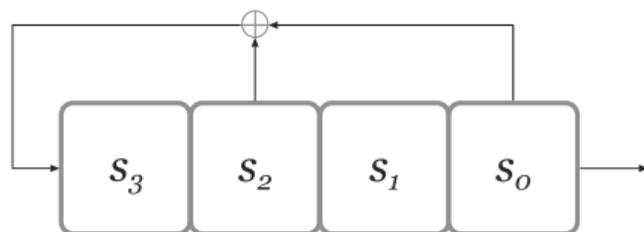
## Fonctionnement

- ▶ Un émetteur et un récepteur partagent une clef secrète  $k$ , et initialisent  $st_0 \leftarrow \text{Init}(k)$
- ▶ Quand l'émetteur veut envoyer  $m$  de  $\ell$  bits :
  - ▶ il calcule  $(y, st'_E) \leftarrow \text{Next}_\ell(st_E)$  (où  $st_E$  est son état courant)
  - ▶ il envoie  $c = m \oplus y$
- ▶ Quand le récepteur reçoit  $c$  de  $\ell$  bits :
  - ▶ il calcule  $(y, st'_R) \leftarrow \text{Next}_\ell(st_R)$  (où  $st_R$  est son état courant)
  - ▶ il déchiffre  $m = c \oplus y$

## Propriété

- ▶ Si aucun message n'est perdu, émetteur et récepteur restent *synchronisés* ( $st_E = st_R$ )
- ▶ Fournit un *canal de communication sécurisé* (dans un sens)
- ▶ Exemple d'utilisation : GSM, Bluetooth, ...

# Registres à décalage à rétroaction linéaire (LFSR)



## Définition

- ▶  $n$  registres booléens  $s_{n-1}, \dots, s_0$
- ▶  $n$  coefficients booléens de rétroaction  $c_{n-1}, \dots, c_0$
- ▶ État courant :  $st = (s_{n-1}, \dots, s_0)$
- ▶  $Init(k) : st \leftarrow (k_{[n-1]}, \dots, k_{[0]})$
- ▶ Next :  $(s_{n-1}, \dots, s_0) \rightarrow (\bigoplus_i c_i s_i, s_{n-1}, \dots, s_1)$  et  $s_0$  comme bit de sortie

(pas d'IV)

## Remarque

- ▶  $k$  est une clef secrète ; les  $c_i$  sont connus

# Attaques possibles et linéarité

## Force brute

$2^n - 1$  état non nuls  $\rightarrow$  cycle de longueur  $\leq 2^n - 1$

- ▶ longueur du cycle fixée par les coefficients de rétroaction
- ▶ restriction aux LFSR de longueur maximale, avec  $n$  suffisamment grand

## Attaque linéaire

- ▶  $n$  premiers bits produits : état initial...
- ▶  $n$  bits suivants :

$$y_n = c_{n-1}y_{n-1} \oplus \cdots \oplus c_0y_0$$

$\vdots$

$$y_{2n-1} = c_{n-1}y_{2n-2} \oplus \cdots \oplus c_0y_{n-1}$$

$\rightarrow$  équation linéaire *modulo 2* : fournit l'état initial !

# Attaques possibles et linéarité

## Force brute

$2^n - 1$  état non nuls  $\rightarrow$  cycle de longueur  $\leq 2^n - 1$

- ▶ longueur du cycle fixée par les coefficients de rétroaction
- ▶ restriction aux LFSR de longueur maximale, avec  $n$  suffisamment grand

## Attaque linéaire

- ▶  $n$  premiers bits produits : état initial...
- ▶  $n$  bits suivants :

$$y_n = c_{n-1}y_{n-1} \oplus \cdots \oplus c_0y_0$$

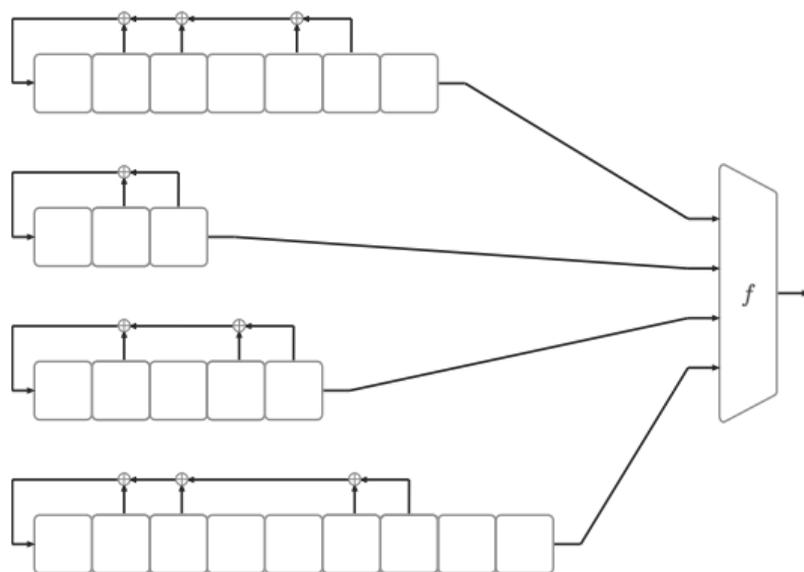
$\vdots$

$$y_{2n-1} = c_{n-1}y_{2n-2} \oplus \cdots \oplus c_0y_{n-1}$$

$\rightarrow$  équation linéaire *modulo 2* : fournit l'état initial !

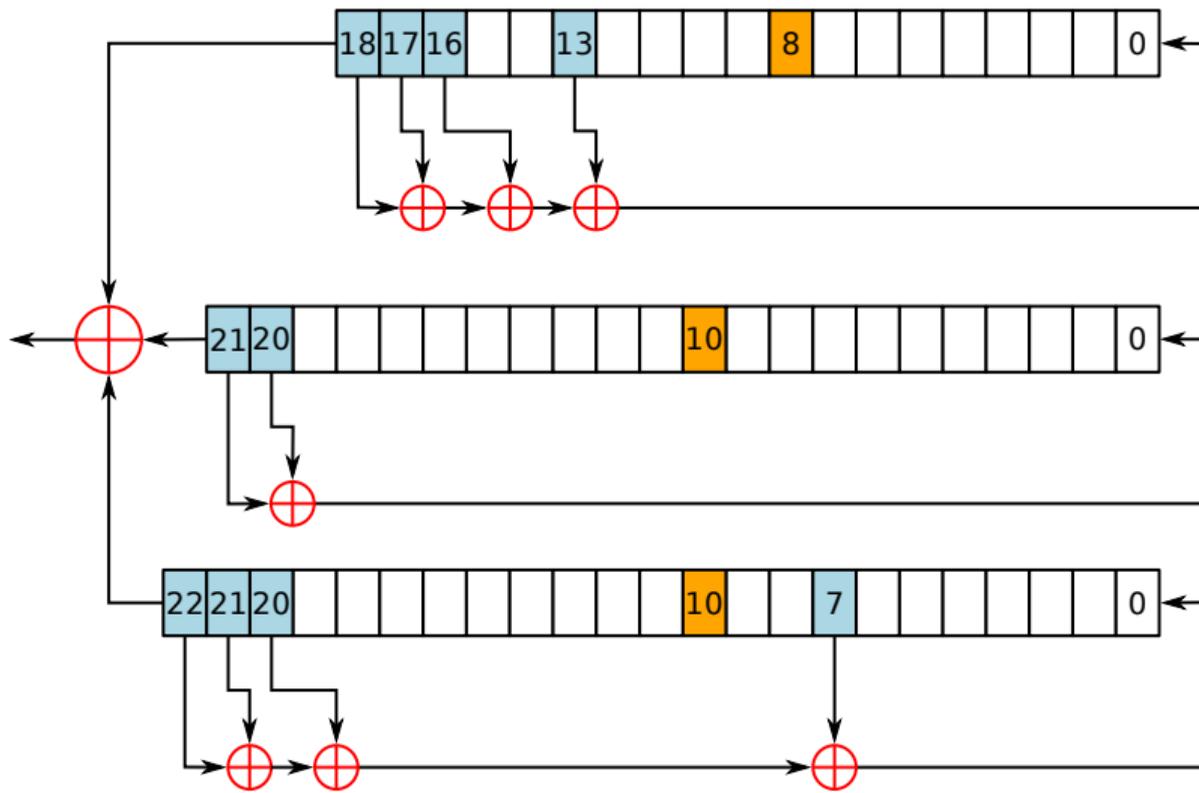
Un LFSR seul n'est pas sûr ! (Et cacher les  $c_i$  ne règle rien : algo. de Berlekamp-Massey)

## Combiner plusieurs LFSR



- ▶  $f : \{0, 1\}^t \rightarrow \{0, 1\}$
- ▶ Faciles à mettre en œuvre, rapides
- ▶ Très répandu : A5/1 (GSM), E0 (Bluetooth), ...
- ▶ Difficiles à (bien) concevoir

## Exemple A5/1



1. Chiffrement par flot

2. Chiffrement par bloc

## Permutation pseudo-aléatoire

$$F : \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^\ell \rightarrow \{0, 1\}^\ell$$

telle que pour tout  $k$ ,  $F_k$  définie par  $F_k(x) = F(k, x)$  est une permutation

On fixe  $n$  et  $\ell$  : clefs et blocs de tailles fixées

# Permutation pseudo-aléatoire

$$F : \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^\ell \rightarrow \{0, 1\}^\ell$$

telle que pour tout  $k$ ,  $F_k$  définie par  $F_k(x) = F(k, x)$  est une permutation

On fixe  $n$  et  $\ell$  : clefs et blocs de tailles fixées

**Pseudo-aléatoire** : difficile à distinguer d'une permutation aléatoire

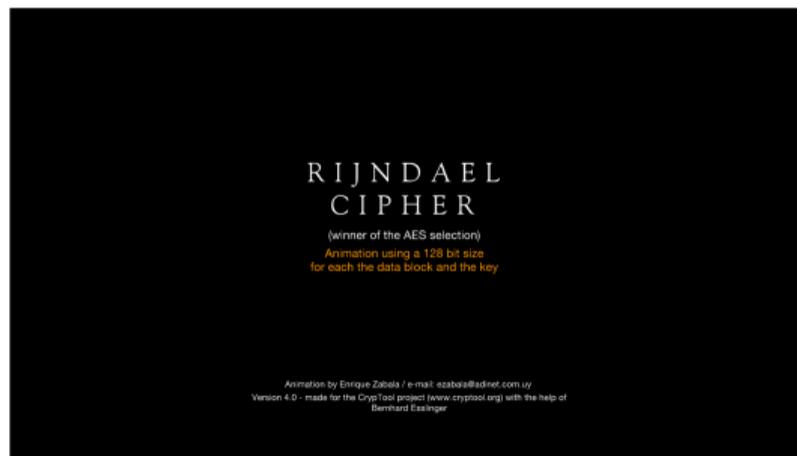
- ▶ Définition asymptotique similaire aux générateurs pseudo-aléatoires
- ▶ Cas pratique (*sécurité concrète*) : meilleure attaque connue  $\rightarrow$  force brute, mieux ?

## Deux questions

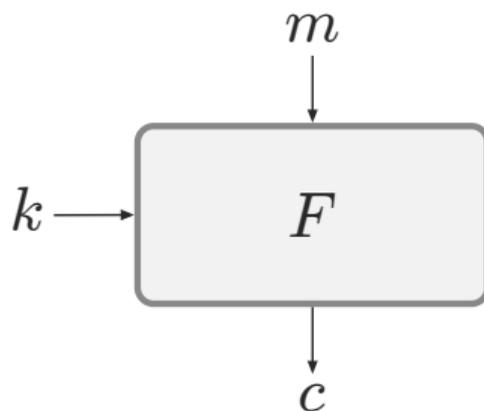
- ▶ Comment construire  $F$  sûre ?
- ▶ Comment utiliser  $F$  pour chiffrer des messages de longueur quelconque ?

## Exemple : AES

- ▶ Compétition du NIST 1997-2000
- ▶ Vainqueur : Rijndael, de V. Rijmen et J. Daemen
- ▶ Chiffrement de blocs de 128 bits, avec clef de taille 128 ou 192 ou 256 (3 versions)
- ▶ Basé sur l'idée des réseaux de permutations-substitutions



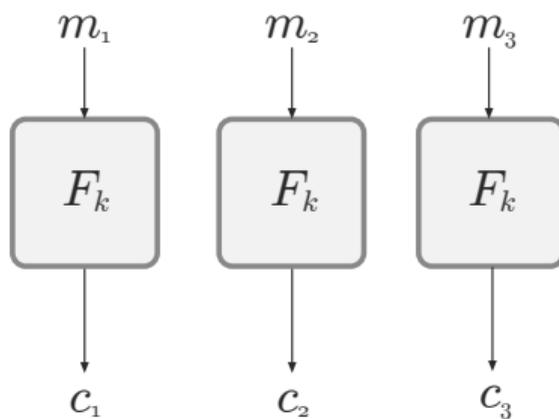
## Les modes opératoires



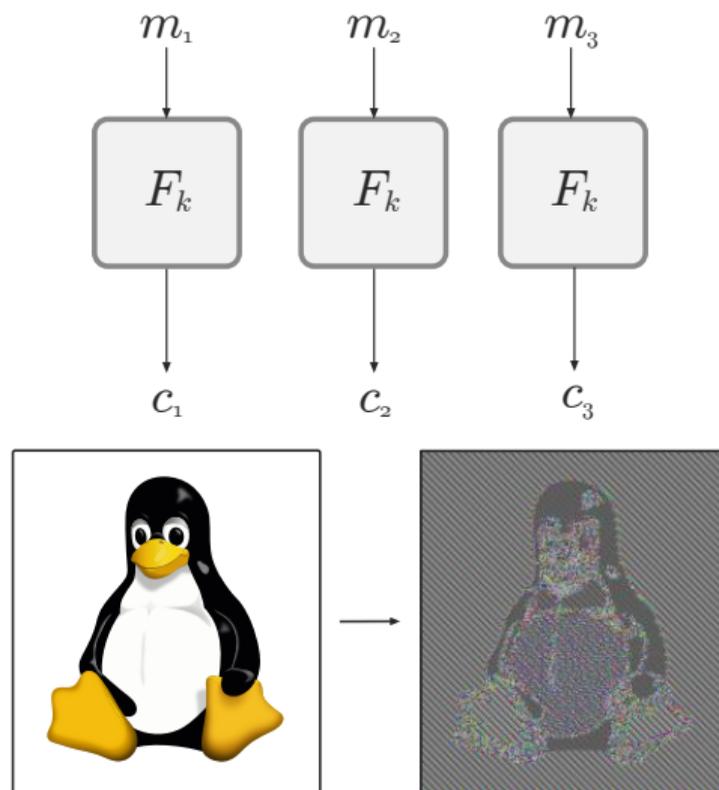
- ▶ Un chiffrement par bloc permet de chiffrer des blocs de  $\ell$  bits
- ▶ Comment chiffrer plusieurs blocs ?

La question n'est en fait pas stupide !

## Dictionnaire de codes (ECB)



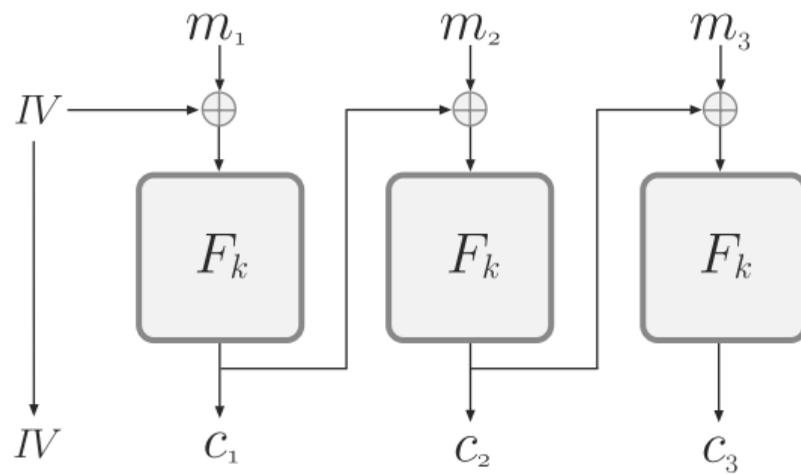
## Dictionnaire de codes (ECB)



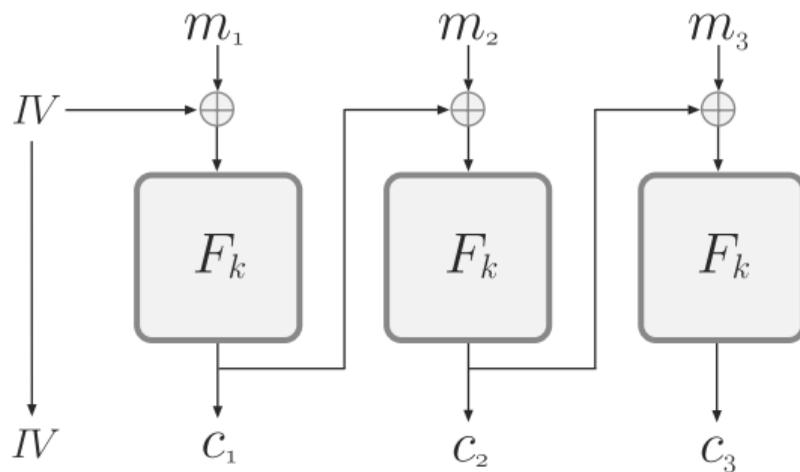
Source : J. Katz, Y. Lindell. Introduction to modern cryptography. 3rd ed, CRC Press, 2021. (modif.)

Source : Wikipédia (modif.)

## Enchaînement des blocs (CBC)

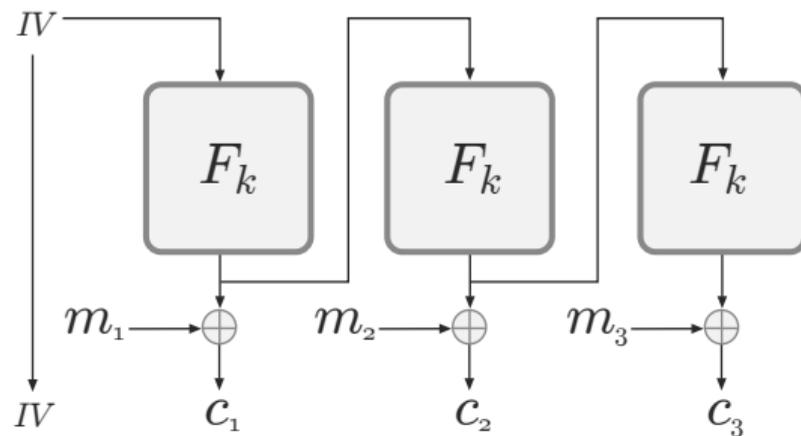


## Enchaînement des blocs (CBC)

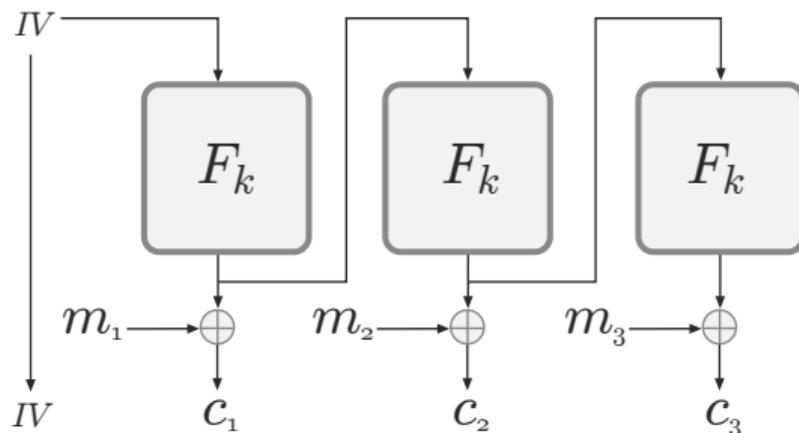


- ▶ Chiffrement CPA-sûr si  $F$  est une permutation pseudo-aléatoire
- ▶ Inconvénient : chiffrement séquentiel

## Rétroaction de sortie (OFB)

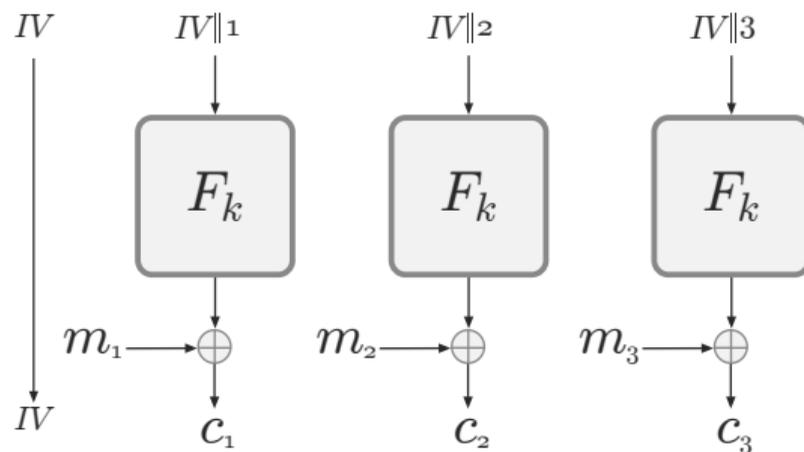


## Rétroaction de sortie (OFB)

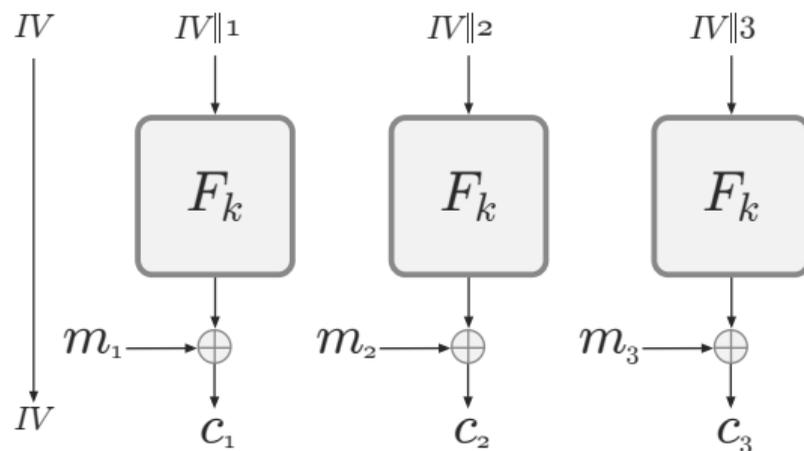


- ▶ Chiffrement CPA-sûr si  $F$  est une permutation pseudo-aléatoire
- ▶ Toujours séquentiel, mais pré-calculs possibles
- ▶ Peut-être vu comme du chiffrement par flot basé sur du chiffrement par blocs

# Compteur (CTR)



# Compteur (CTR)



► Purement parallèle !

## Théorème

Si  $F$  est pseudo-aléatoire, chiffrement CPA-sûr pour les chiffrements multiples

## Preuve pour CTR

CPA - Sécurité pour chiffrements multiples :

Exp(n) :

1.  $k \leftarrow \text{Gen}(1^n)$

2.  $b \leftarrow \text{bit aléatoire}$

3.  $A_b$  produit des couples  $(m_0, m_1)$  et reçoit  $c = \text{Enc}_k(m_b)$

4.  $A_b$  devine  $b'$  et gagne si  $b' = b$

CPA-sûr si pour APP  $A_b$ ,  $\Pr[A_b \text{ renvoie } b' = b] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}(n)$

## Preuve pour CTR

### Fonction pseudo-aléatoire

- Algo à oracle  $\bar{F}$  : algo  $\Delta$  qui peut demander la valeur de  $\bar{F}(x)$  pour les  $x$  qu'il veut en temps  $\mathcal{O}(1)$  [ $\bar{F}$  est une "boîte noire"]

-  $F : \{0,1\}^n \times \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}^n$  est une fonction pseudo-aléatoire  
 $(k, x) \mapsto F_k(x)$

$$\forall \Delta \text{ APP}, \left| \Pr_k [\Delta^{F_k}(1^n) = 1] - \Pr_f [\Delta^f(1^n) = 1] \right| \leq \text{negl}(n)$$

$\downarrow$   
unif.  $\in \{0,1\}^n$

$\uparrow$   
unif. dans  $\{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}^n$

## Preuve pour CTR

- $m = m^1 || m^2 || \dots || m^t \rightsquigarrow c^i = m^i \oplus F_k(IV || i)$
- On définit  $\widetilde{\text{Enc}}_f(m)$  par  $c^i = m^i \oplus f(IV || i)$  si  $f$  unif parmi  $\{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}^n$   
 $\hookrightarrow \widetilde{\text{Exp}}$

Lemme  $|\Pr[\text{Exp}(n)=1] - \Pr[\widetilde{\text{Exp}}(n)=1]| \leq \text{negl}(n)$ .

Si c'était pas le cas, on aurait un distinguisher pour  $F_k$ .  $\square$

On montre que  $\Pr[\widetilde{\text{Exp}}(n)=1] \leq 1/2 + \text{negl}(n)$

$\times A$  appelle  $f$  plusieurs fois  $\rightarrow$  à chaque fois  $IV$  est tiré uniformément.

Si tous les  $IV$  sont différents  $\rightarrow f(IV || 1), f(IV || 2), \dots$  sont aléatoires uniformes

$\Rightarrow$  le chiffrement est équivalent à Vernam  $\rightarrow \Pr[\widetilde{\text{Exp}}(n)=1] = 1/2$

Preuve pour CTR

$$\times \Pr[2 \text{ IV sont égaux}] \leq \frac{\# \text{ appels}}{2^{l \text{ IV}}} \leq \frac{\text{poly}(n)}{\text{exp}(n)} \leq \text{negl}(n)$$

$$\begin{aligned} \Pr[\tilde{\text{Exp}}(n)=1] &= \Pr[\tilde{\text{Exp}}(n)=1 \mid \text{les IV sont distincts}] \Pr[\text{IV sont distincts}] \\ &\quad + \Pr[\tilde{\text{Exp}}(n)=1 \mid 2 \text{ IV sont égaux}] \Pr[2 \text{ IV sont égaux}] \\ &\leq \frac{1}{2} + \text{negl}(n) \end{aligned}$$



# Conclusion

- ▶ Deux grands types de constructions pratiques :
  - ▶ Chiffrement par flot
  - ▶ Chiffrement par blocs
- ▶ Constructions souvent alambiquées → justifications hors du cadre de ce cours
- ▶ Briques de base sur lesquelles on construit des protocoles complexes :
  - ▶ Théorie : reposent sur des conjectures de théorie de la complexité
  - ▶ Pratique : constructions heuristiques, très testées