

COMMUNIQUER PAR L'IMAGE

BUT — semestre 1



Montpellier-Sète



RÉALISER UN POSTER

BUT — semestre 1



Montpellier-Sète





Objectif : Créer une affiche pour l'écape game

Réalisation collective

Déposer le fichier au format jpg ou png avec le nom : grpe-Nom1-Nom 2 -.... Nom 5-
AfficheEscapeGame.jpeg

Les contraintes :

L'affiche doit respecter les règles de conception vue en cours et comporter :

- . des éléments visuels
- . un slogan et/ou le titre du jeu
- . un logo (modèles disponibles sur Canva°)
- . un lien de connexion
- . utiliser des images libres de droits : Pixabay, Freepick, Flaticon

Les contraintes :

- . Joindre le synopsis du jeu
- . Indiquer : le thème de l'Escape Game
- . le public cible
- . l'action attendue des spectateurs

Les éléments de notation :

Le chemin visuel, la règle des tiers

Le slogan pertinent et bien orthographié

Le lien de connexion, le logo

Image composite, l'esthétique des couleurs, les zones de repos, l'originalité.

La pertinence au regard du synopsis

La complémentarité texte image