



SYLLABUS

Niveau d'étude : Licence 3

ECTS : 3

Semestre : 5

Cours : **Option Théorie des jeux**

CM : 20 heures

Enseignant : Emmanuelle Lavaine

TD : 15 heures

E-mail : emmanuelle.lavaine@umontpellier.fr

Modalité de contrôle des connaissances : contrôle continu (TD) + examen terminal écrit d' 1h30 (CM)

Présentation et objectifs du cours

La théorie des jeux a été développée pour comprendre les situations d'interactions entre décideurs rationnels. L'objectif de ce cours d'introduction à la théorie des jeux est de former les étudiants à l'analyse de nombreuses relations économiques et sociales sous forme de jeux stratégiques.

Pré-requis

Avoir suivi le cours de Microéconomie de Licence 2 sur la théorie du producteur.

Contenu

Plan indicatif

Chapitre 1 : Les jeux statiques

1. Notions de stratégie (définitions, exemple de jeux, coordination, itération)
2. L'équilibre (dilemme du prisonnier, équilibre de Nash, stratégies pures et stratégies mixtes, multiplicité des équilibres...)

Chapitre 2 : Les jeux dynamiques

1. La séquentialité
2. Les jeux séquentiels à information complète
3. Les jeux répétés

Éléments bibliographiques

Murat YILDIZOGLU, Introduction à la théorie des jeux.
David M. KREPS, Théorie des Jeux et modélisation économique, Dunod.
VARIAN H., Introduction à l'analyse microéconomique, ed. de Boeck.
PINDYCK R. et RUBINFELD D., Microéconomie, ed. Pearson.