

# Programmation Visual Basic Application sur Excel

Samir DELIMI

Samir.delimi@umontpellier.fr

"Tout le monde est un génie. Mais si on juge un poisson sur sa capacité à grimper à un arbre, il passera sa vie à croire qu'il est stupide..."



## A l'issue de ce chapitre,

### • vous serez capable :

- d'interpréter un programme répondant à un problème de gestion ;
- de rédiger ou compléter le code d'une fonction ou d'une procédure ;
- de corriger ou modifier un programme afin de l'adapter à un nouveau problème de gestion ;
- d'utiliser et enregistrer une macro-commande.

### • vous saurez identifier :

- la programmation au sein d'un tableur ;
- le modèle d'objets associé à un tableur ;
- les familles d'instruction ;
- l'affectation d'objets, de variables et de paramètres ;
- les instructions d'entrée, de calcul, de cumul et de sortie ;
- les tests (structures alternatives) simples et imbriqués ;
- les boucles (structures itératives) ;
- les fonctions ;
- les procédures.

© DCG-Vuibert

## A l'issue de ce chapitre,

### • vous serez capable :

- d'interpréter un programme répondant à un problème de gestion ;
- de rédiger ou compléter le code d'une fonction ou d'une procédure ;
- de corriger ou modifier un programme afin de l'adapter à un nouveau problème de gestion ;
- d'utiliser et enregistrer une macro-commande.

### • vous saurez identifier :

- la programmation au sein d'un tableur ;
- le modèle d'objets associé à un tableur ;
- les familles d'instruction ;
- l'affectation d'objets, de variables et de paramètres ;
- les instructions d'entrée, de calcul, de cumul et de sortie ;
- les tests (structures alternatives) simples et imbriqués ;
- les boucles (structures itératives) ;
- les fonctions ;
- les procédures.

© DCG-Vuibert

# La programmation au service du tableur

## I. Notions liées à la programmation

- A. Programme
- B. Langage de programmation
- C. Bonnes pratiques

## II. Langage VBA

- A. Modèle hiérarchique
- B. Désignation des cellules en VBA
- C. La notation objet

## III. Les variables

- A. Déclaration et initialisation
- B. Affectation et affichage

© DCG-Vuibert

# La programmation au service du tableur

## IV. Structures algorithmiques

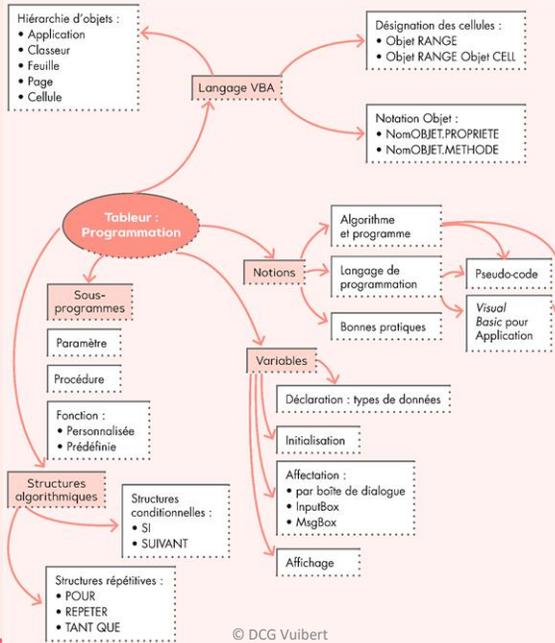
- A. Structures conditionnelles
- B. Structures répétitives

## V. Sous-programme

- A. Présentation
- B. Paramètres
- C. Procédures
- D. Fonctions

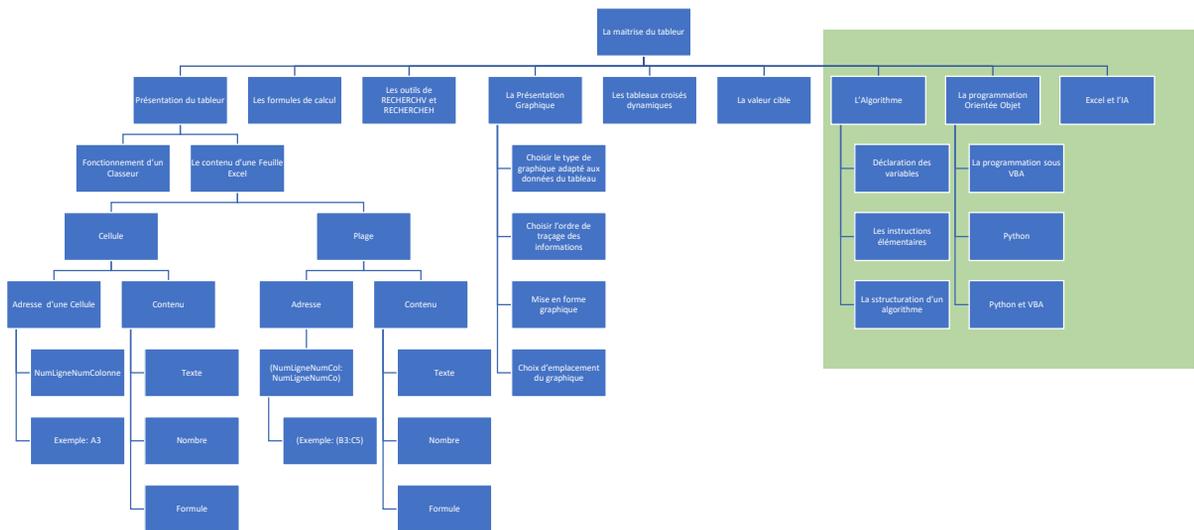
© DCG-Vuibert

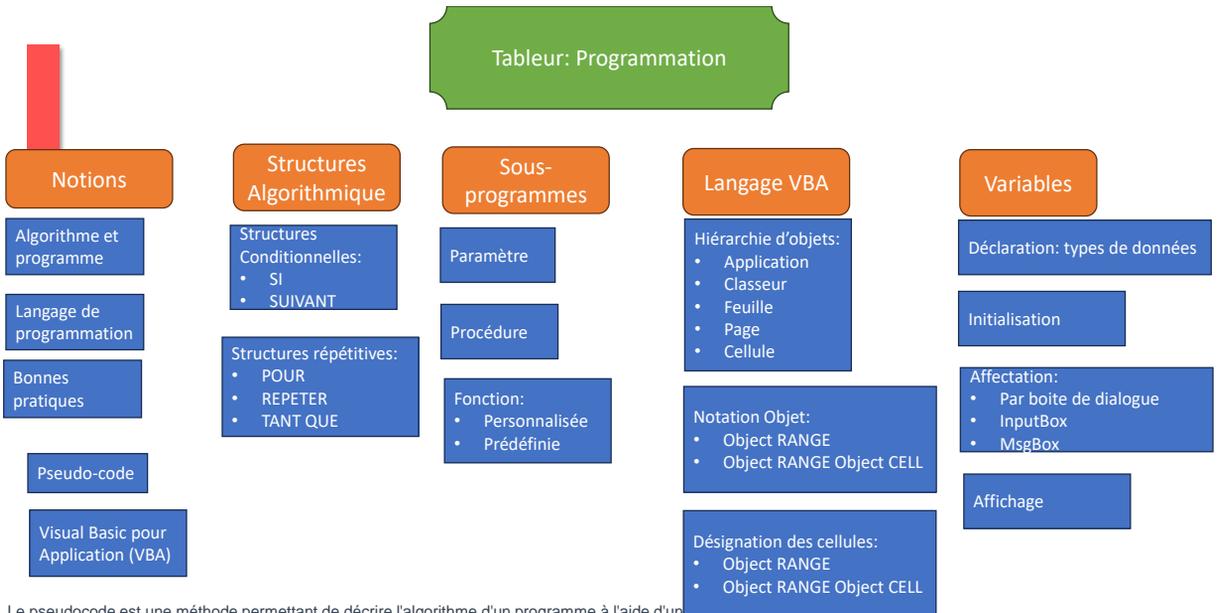
# SYNTHÈSE



© DCG Vuibert

## Schéma de synthèse du tableau Excel





Le pseudocode est une méthode permettant de décrire l'algorithme d'un programme à l'aide d'un langage naturel, sans se soucier des détails syntaxiques propres à un langage de programmation spécifique.

VBA: Langage de programmation utilisé dans Microsoft Excel pour automatiser des tâches, créer des fonctions personnalisées et interagir avec les données dans les feuilles de calcul.

pour intégrer le pseudocode dans VBA pour Excel, utilisez des commentaires explicatifs, des noms de variables significatifs et découpez éventuellement votre algorithme en fonctions ou sous-procédures pour une meilleure lisibilité et compréhension du code.

## Objectifs du Cours

- À l'issue de ce cours, vous serez capable :
  - d'interpréter un programme répondant à un problème de gestion
  - de rédiger ou compléter le code d'une fonction ou d'une procédure;
  - de corriger ou modifier un programme afin de l'adapter à un nouveau problème de gestion;
  - d'utiliser et enregistrer une macro-commande.
- vous saurez identifier :
  - la programmation au sein d'un tableur;
  - le modèle d'objets associé à un tableur ;
  - les familles d'instruction;
  - l'affectation d'objets, de variables et de paramètres;
  - les instructions d'entrée, de calcul, de cumul et de sortie
  - les tests (structures alternatives) simples et imbriqués ;
  - les boucles (structures itératives);
  - les fonctions ;
  - les procédures

# Mettez-vous en situation

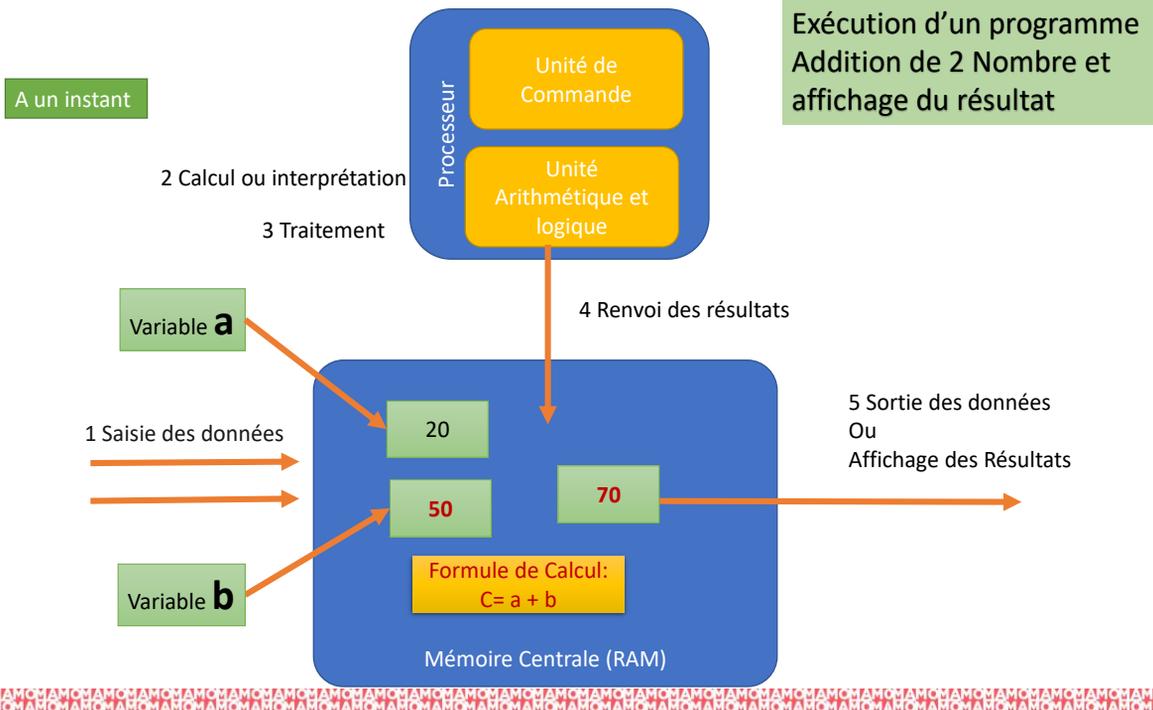
- Mettez-vous en situation
  - Vous venez d'intégrer le cabinet ComptaPro, en tant que jeune diplômé(e) en Gestion.
  - Plusieurs missions de démarrage vous sont confiées et notamment celle d'aider certains clients sur tableur.
  - En effet, se nombreux clients sollicitent le cabinet pour automatiser leurs feuilles de calcul sous le tableur Excel.
  - Cette automatisation permettrait d'effectuer des traitements sur tableur impossibles à mettre en œuvre avec de simples formules.
  - Mais comment écrit-on un programme pouvant être exécuté sous un tableur? Quelles instructions permettent de contrôler les saisies effectuées par l'utilisateur, d'afficher un message ou de manipuler les cellules d'une feuille ?

#####

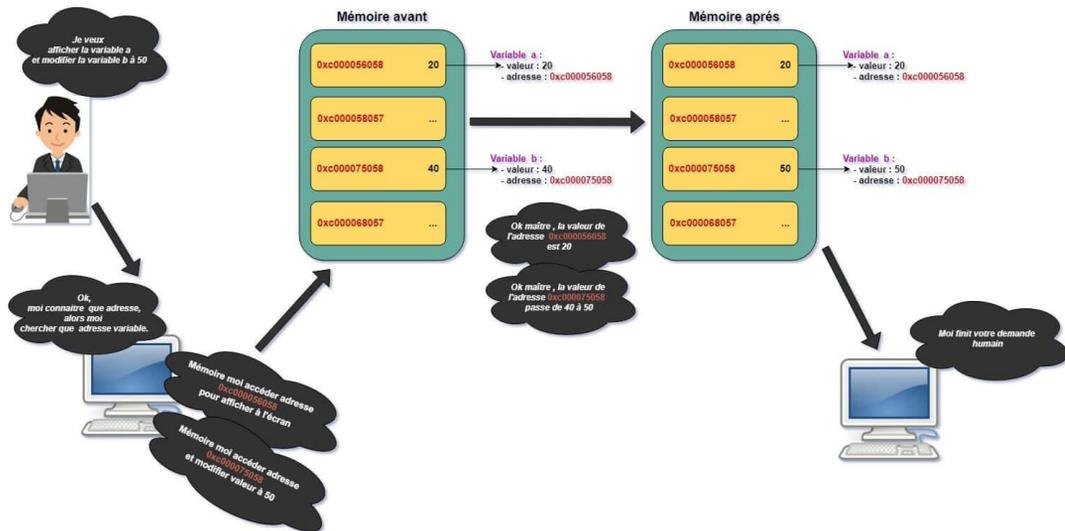
## Cours 1

#####





# Fonctionnement de la mémoire et les





# Cours 2



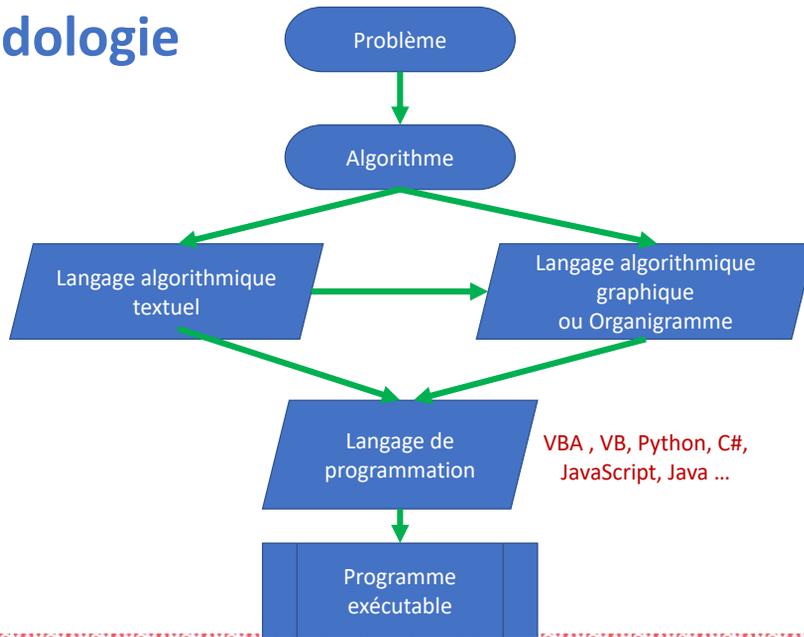
# ALGORITHMIQUE - PROGRAMMATION

Généralités sur la programmation





# Méthodologie



## 1. Notions liées à la programmation: A- Algorithme

- **Définitions:** Un algorithme est solution « informatique » relative à un Problème;
- Un algorithme est une suite finie et non ambiguë d'opérations ou instructions permettant de résoudre un problème ou d'obtenir un résultat. (Wikipédia).
- Suite d'actions (instructions) appliquées sur des données;
- Un algorithme peut prendre des **données en entrée** et fournit au moins un **résultat en sortie**
- Un algorithme est souvent exprimé en notation indépendante de tout langage de programmation.
- Un **organigramme** est une représentation graphique d'un algorithme
- 3 étapes principales :
  - Saisie (réception) des données en entrée
  - Traitements
  - Restitution (application) des résultats en sortie

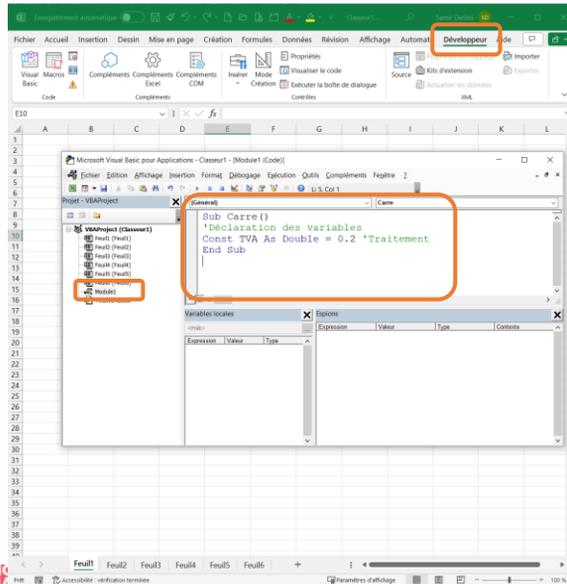








## Excel et l'interface de programmation VBA



## Programme et langage de programmation

- Visual Basic pour Applications;
- Même principes fondamentaux que les autres langages objets (Java, C#, etc.);
- VBA agit en interaction avec les fonctions prédéfinies disponibles dans la suite Office.

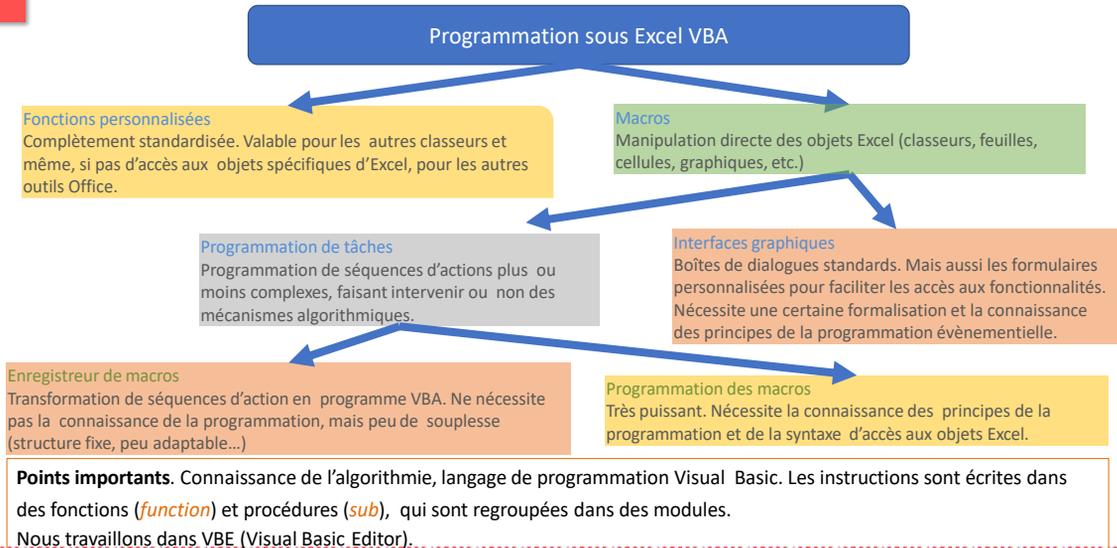








# Généralités sur la programmation VBA sous Excel



## Exemple de Macros VBA

```

Sub SupprimerColonne()
'
' SupprimerColonne Macro
' Macro de Suppression d'une plage
'
    Range("A1:A14").Select

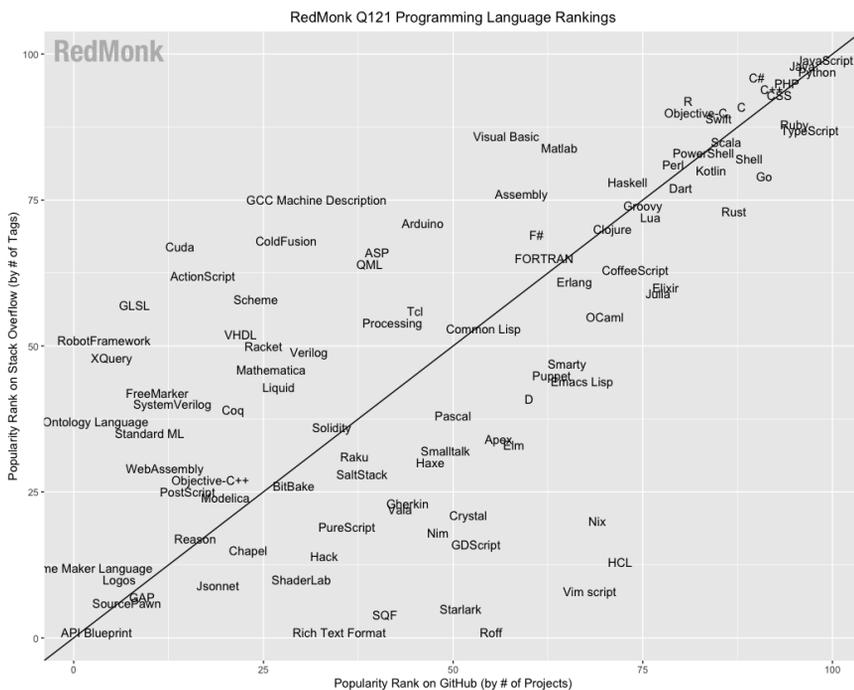
    With Selection.Interior
        .Pattern = xlSolid
        .PatternColorIndex = xlAutomatic
        .Color = 45265
        .TintAndShade = 0
        .PatternTintAndShade = 0
    End With
End Sub

```



# VBA et votre carrière

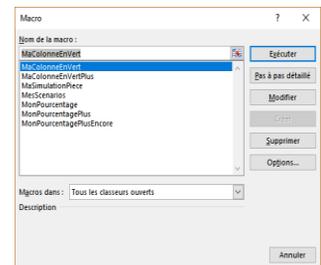
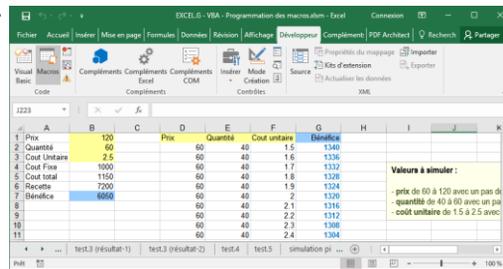
- Un énorme plus
- Souvent indispensable en Comptabilité et Finance
- Un précieux allié pour gérer les données Excel
  - Marketing
  - Management
  - Commercial
  - Etc...
- Pas besoin de devenir une As du VBA, même un petit niveau peut apporter beaucoup
- Un investissement que vous ne regretterez pas





# Macros ?

- Les macros sont également des procédures que l'on crée à l'intérieur d'un module.
- A la différence des fonction (**Functions**), ce sont des procédures (subroutines) **Sub()** sans paramètres qui peuvent **manipuler** (accéder et modifier) directement **les objets Excel (classeurs, feuilles, cellules, graphiques, scénarios, tableaux croisés dynamiques...)**.
- Elles ne s'exécutent pas de la même manière.
- Au lieu de les insérer dans une cellule, elles se lancent globalement via le bouton **MACROS** dans le ruban **DEVELOPPEUR**.

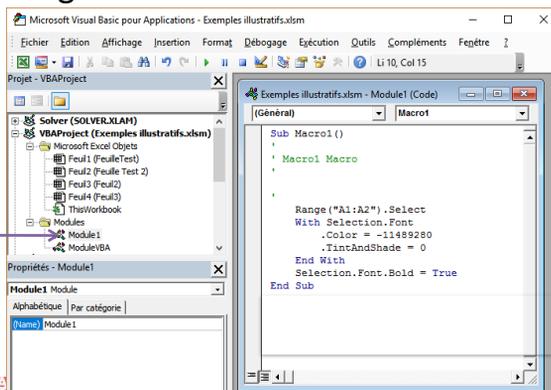


# Enregistreur de macros

- Une manière simple de générer une macro est de lancer **l'enregistreur de macros**. Du code VBA est automatiquement généré.
- Exemple : mettre en gras et vert le contenu des cellules A1 et A2

	A
1	10
2	12

Un nouveau module « Module1 » est automatiquement créé.



Une macro correspond à un **Sub()** sans paramètres.

Ecrire du code VBA pour les macros se révélera plus simple au final!





# 1. Notions liées à la programmation:

## C- Bonnes pratiques

- Pour faciliter la maintenance du programme créé. on veille à :
  - **Séparer des instructions** : une instruction par ligne\_
  - **Mettre des commentaires** : lignes (non exécutables) d'information repérées par une côte devant le commentaire et apparaissant en vert.

**Function** calculCle(**Code As String**) **As Integer**

'calcule la clé correspond an code (n° client+ n° dep + n° remise) fourni en parimètres

- **indenter ses instructions**: décaler ses instructions selon les structures algorithmiques utilisées et imbriquées.

Instruction 1	Instruction 1
Instruction 2	Instruction 2
Instruction 3	Instruction 3
Instruction 4	Instruction 4
Instruction 5	Instruction 5
Instruction 6	Instruction 6

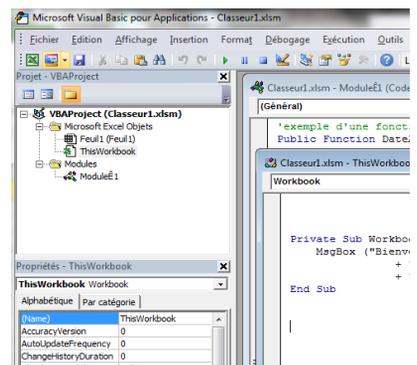
# L'ÉDITEUR VBE et premiers pas en VBA

- Pour vous initier à l'utilisation du langage VBA, vous pouvez tout à fait commencer à construire vous-même vos premières macros Excel, en effectuant des ajustements au fur et à mesure.
- Pour ce faire, vous pouvez dès à présent utiliser l'enregistreur de macros : dans le ruban d'Excel, sélectionnez l'onglet « Développeur » et cliquez sur « Enregistrer une macro ».
- Si l'onglet « Développeur » n'est pas visible sur votre ruban Excel, pas de panique ! Il vous suffit de vous rendre dans Fichier > Options > Personnaliser le ruban, puis de cocher l'onglet « Développeur » dans la liste de droite.
- La stratégie d'essais-erreurs est tout à fait adaptée à l'apprentissage du langage VBA, qui est simple et intuitif. De nombreux professionnels de la finance se forment ainsi "sur le tas", par l'expérimentation directe.

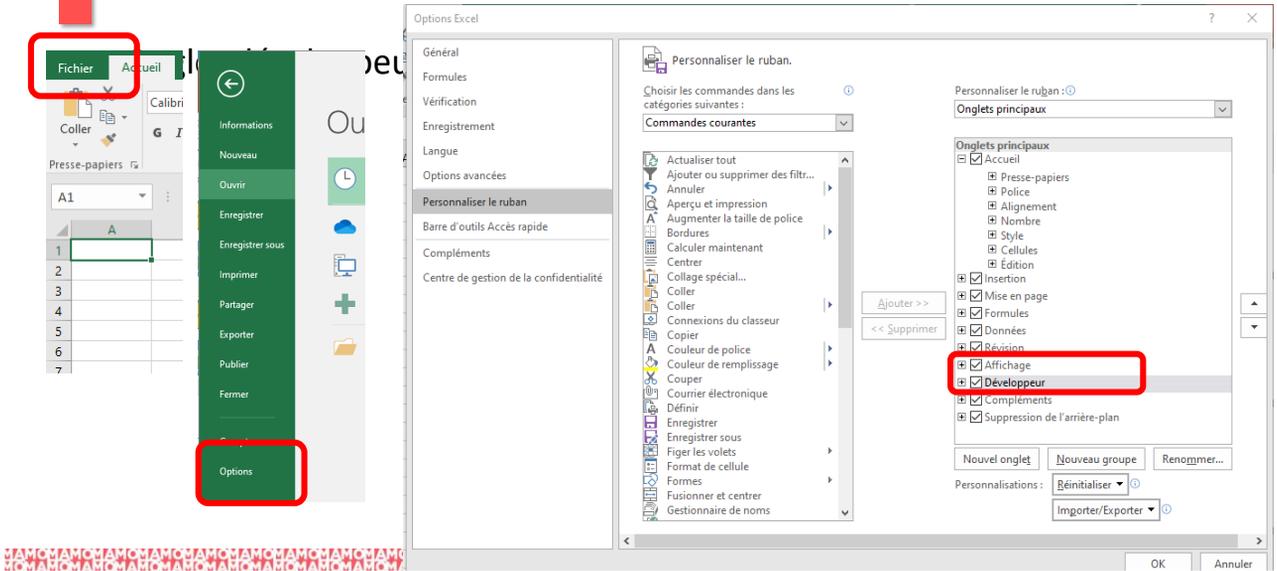


## VBA : concepts de base

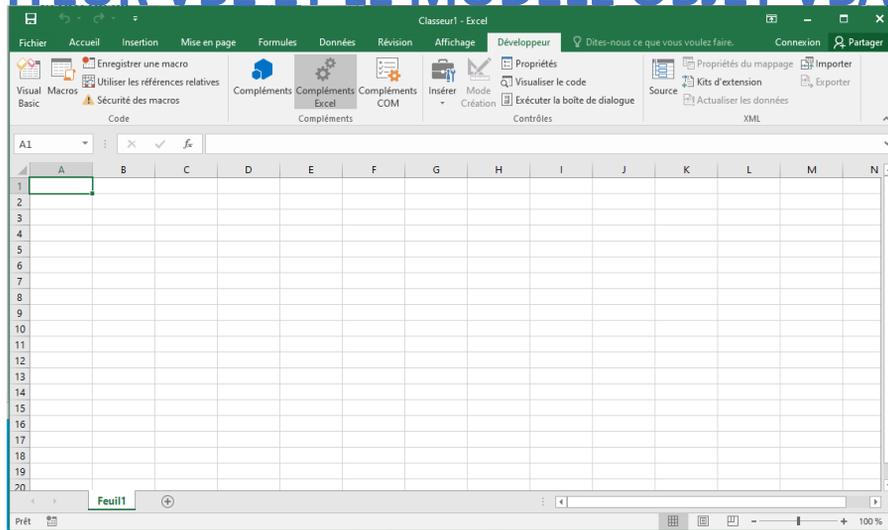
- Environnement de programmation (VBE)
- Excel : Ruban « Développeur » (onglet à activer)
- Access : Ruban « Outils de bases de données »

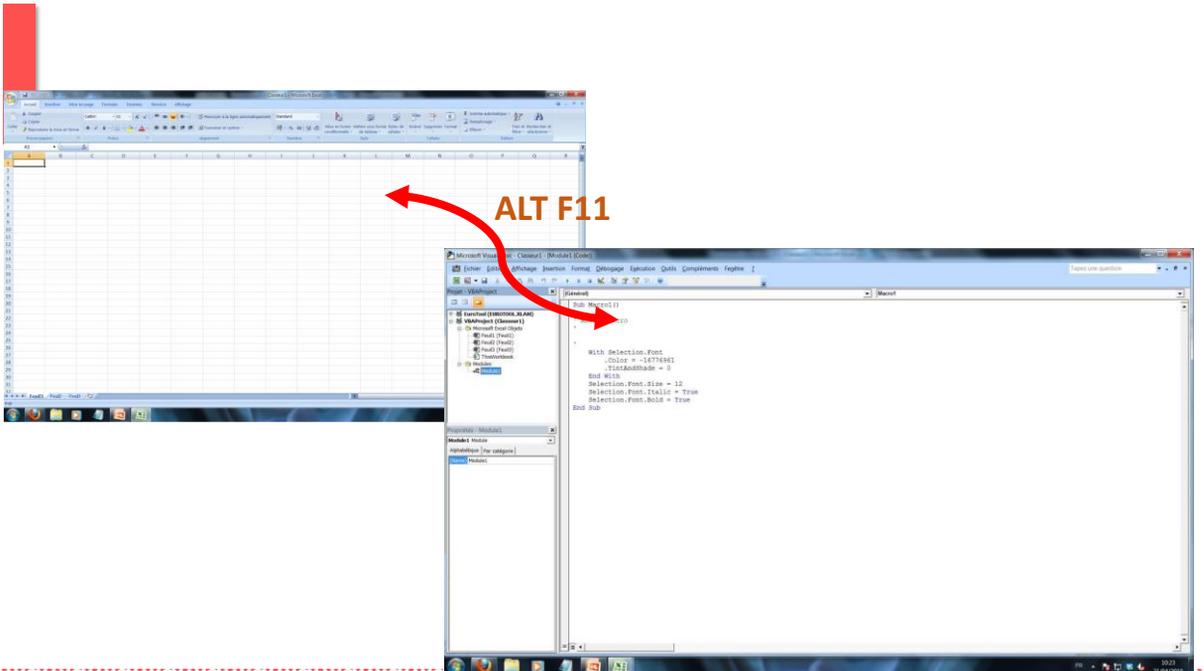
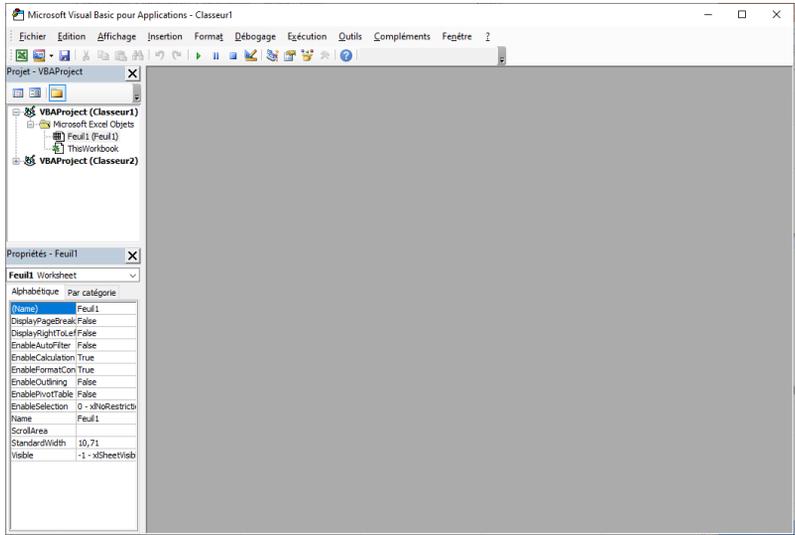


# L'ÉDITEUR VBE ET LE MODÈLE OBJET VBA

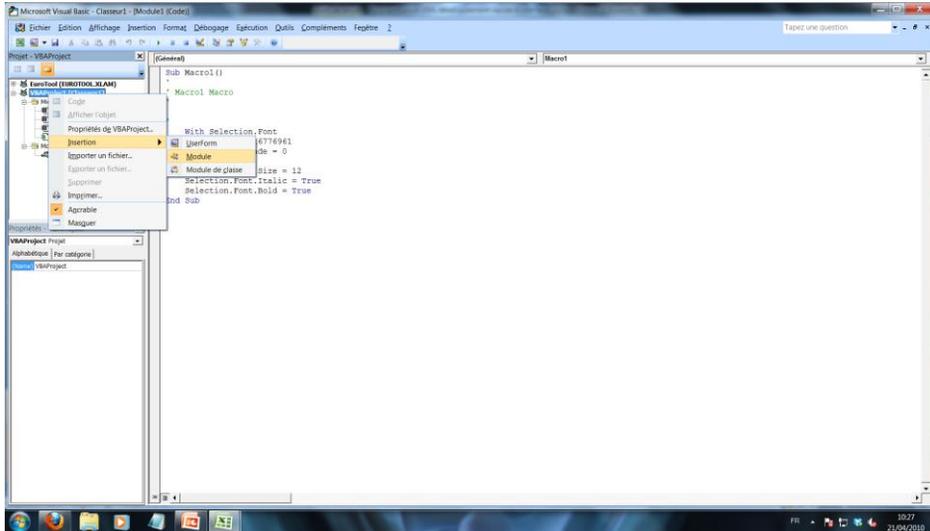


# L'ÉDITEUR VBE ET LE MODÈLE OBJET VBA

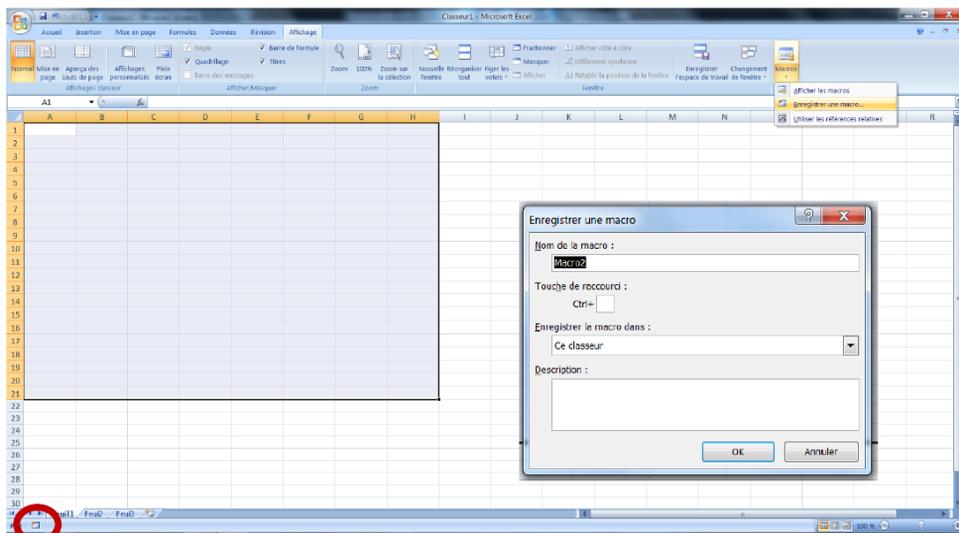




## Insertion d'un module dans l'éditeur



## Enregistrer une macro























## Ecriture des macros – Les principaux objets

- Ecrire directement des macros est simple une fois assimilé la philosophie de l'approche, et identifié les principaux objets et l'accès à leurs propriétés et méthodes (l'enregistreur peut nous y aider).

**Classeurs**      `Workbooks("classeur1.xlsm").Activate`

Activer (sélectionner) le classeur dont le nom de fichier est "classeur1.xlsm"

**Feuilles**      { `Sheets("Feuil1").Activate`  
                           `Workbooks("classeur1.xlsm").Sheets("Feuil1").Activate`

Dans le classeur courant, activer la feuille de calcul dont le nom est "Feuil1" (visible dans la languette au bas de la feuille)

On peut combiner les écritures.

**Cellules**      { `Cells(1,1).Value = 15`  
                           `Sheets("Feuil1").Cells(1,1).Value = 15`

Dans la feuille courante du classeur courant, insérer la valeur 15 dans la cellule ligne n°1, colonne n°1 c.-à-d. en A1, les coordonnées sont absolues ici.

De nouveau, on peut combiner.

## Ecriture des macros – Les principaux objets

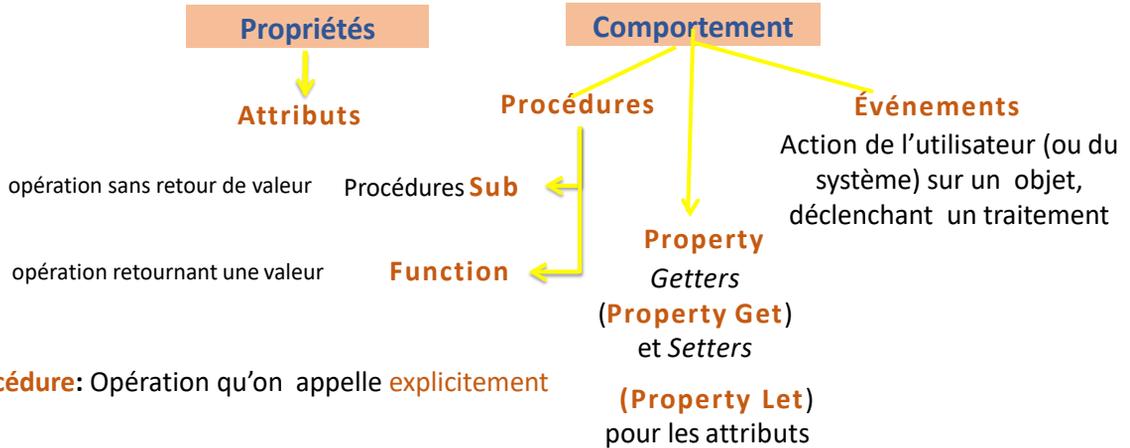
- Dans Excel, il est courant de manipuler des cellules, des plages de cellules, des feuilles de calcul et des classeurs. Dans cet article, vous allez découvrir les instructions utilisables pour les manipuler. Il ne s'agit que d'une introduction : vous irez beaucoup plus loin dans les articles à venir.
- Les instructions suivantes permettent de sélectionner des feuilles, cellules, plages nommées, lignes et colonnes :

```

Sheets("Feuil2").Activate 'Activation de la feuille Feuil2
Range("A3").Select 'Sélection de la cellule A3
Range("B2:F6").Select 'Sélection du bloc de cellules B2 à F6
Range("B2,F6").Select 'Sélection des cellules B2 et F6
Range("unePlage").Select 'Sélection de la page nommée unePlage
Cells(4,2).select 'Sélection de la cellule à l'intersection de la ligne 4 et de la colonne 2
Range("3:5").Select 'Sélection des lignes 3 à 5
Rows("3:5").Select 'Identique à l'instruction précédente
Range("C:L").Select 'Sélection des colonnes C à L
Columns("C:L").Select 'Identique à l'instruction précédente
  
```

# VBA : Modèle OO

- Un objet VBA possède :



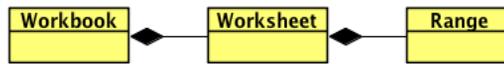
## Les collections

- Concept clé
- On rajoute un « s »!
  - Workbooks : collection des objets Workbook
  - Worksheets : collection des objets Worksheet
  - ... etc.
- Faire appel à un élément d'une collection: 2 méthodes:
  - Appel par le nom de l'élément
    - Ex: Worksheets("Feuil1")
  - Appel par l'indice
    - Ex: Worksheets(1)





## VBA : accès aux don



### • Range

- La notion de **Range** est essentielle dans Excel.
- Un objet **Range** est une **région** dans une feuille contenant **une ou plusieurs cellules**
- Les opérations de la classe Range vont nous permettre d'**interagir ou de modifier les cellules**

```

ActiveSheet.Range("A1").Value
ActiveSheet.Cells(1, 2).Value
  
```

L'opération **Value** récupère la **valeur de la cellule**

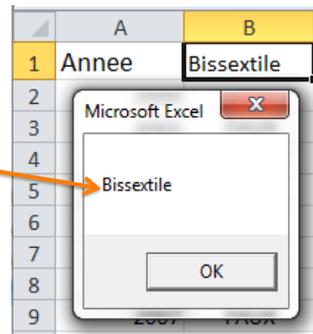
**Attention :**  
les collections démarrent en 1 (et pas 0)

La collection **Cells** contient un ensemble d'objets **Range**

## VBA : accès aux données EXCEL

```

Sub UnRange()
  MsgBox ActiveSheet.Range("A1").Value
  MsgBox ActiveSheet.Cells(1, 2).Value
End Sub
  
```



```

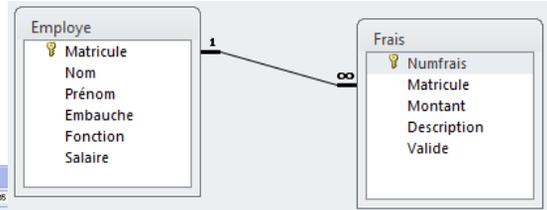
Private Sub ChangeA1()
  Worksheets("Feuil1").Cells(1, 1).Font.Size = 12
End Sub
  
```

changement de la taille de la police

	A	B
1	Annee	Bissextile
2	2000	VRAI
3	2001	FAUX
4	2002	FAUX

# VBA : accès aux données ACCESS

- Exemple Employés



Formulaire  
« Employe »

(mode Création)

## II. Langage VBA







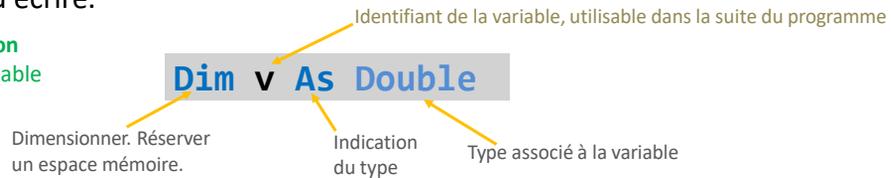




# Variables et premières instructions

- Les variables correspondent à des identifiants auxquels sont associés des valeurs d'un type donné. Elles matérialisent un espace mémoire avec un contenu que l'on peut lire ou écrire.

**Déclaration**  
d'une variable



**Affectation.** Attribuer une valeur à la variable

`v = 2,5`

= est le symbole d'affectation.

A gauche de = on **modifie** le contenu dans une variable, à droite on **lit** le contenu d'une variable. C'est pour cette raison que l'instruction `v = v + 1` est licite.

**Opération et affectation**

`x = v * 2`

La valeur 5 est écrite dans la variable x qui doit être déclarée au préalable.

## Les variables: Exemples

- Exemple: On veut déclarer une constante nommée TVA et initialisée à 20 %.

Sub Carre()

'Déclaration des variables

Const TVA As Double = 0.2 'Traitement

End Sub

```
Sub Carre ()
' Déclaration des variables
Dim TVA As Double

'Traitement
TVA = 0.2

End Sub
```

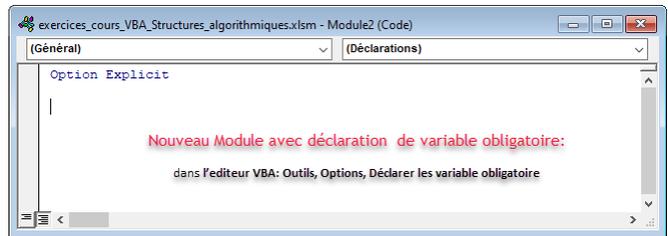
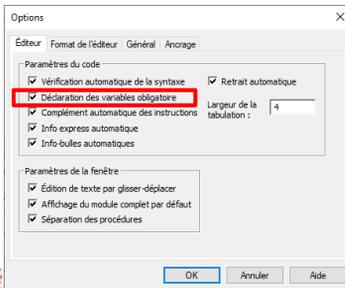
(Général) Carre

```
Sub Carre ()
'Déclaration des variables
Const TVA As Double = 0.2 'Traitement
End Sub
```

Type de données en VBA

# Variables et premières instructions

- Sous VBA, la déclaration des variables n'est pas obligatoire. Cependant, je vous conseille de le faire.
  - Pour ne pas l'oublier, vous pouvez le rendre obligatoire dans votre éditeur VBE en cochant : **Déclarer les variables obligatoires** dans l'éditeur VBA:
    - Outils, Options, Déclarer les variables obligatoires
  - Si la case est cochée, l'instruction « Option Explicit » est ajoutée dans les déclarations générales de tout nouveau module.



## Les types de données

## Les variables: Type de données en VBA

- Une variable appartient à un type de données.
  - c'est-à dire qu'elle peut contenir uniquement des valeurs de ce type.
- Une variable est toujours déclarée (assignée à un type de données) avant d'être utilisée et parfois initialisée (valorisée avec une valeur de départ).

Nom	Type	Détails
Integer	Numérique	Nombre entier de -32'768 à 32'767
Long	Numérique	Nombre entier de -2'147'483'648 à 2'147'483'647
Double	Numérique	Nombre à virgule flottante de -1,79769313486232D308 à 1,79769313486232D308
String	Texte	Texte
Date	Date	Date et heure
Boolean	Boolean	True (vrai) ou False (faux).

Type de données en VBA

\*\*\*\*\*

## Les variables: Type de données en VBA

Type de données	Utilisation
<b>String</b>	Pour les chaînes de caractères. Peut contenir jusqu'à 2 milliards de caractères
<b>Integer</b>	Compteur numérique allant de -32 768 à 32 767
<b>Long</b>	Compteur numérique allant de -2 147 483 648 à 2 147 483 647
<b>Variant</b>	Quand le type ne peut pas être définie préalablement
<b>Date</b>	Dates (du 1er janvier 100 au 31 décembre 9999)
<b>Boolean</b>	Retourne une valeur Vrai/True (-1) ou Faux/False (0)
<b>Byte</b>	Pour un compteur allant de 0 à 255
<b>Double</b>	Pour gérer des données à virgule
<b>Currency</b>	Permet de gérer des devises allant jusqu'à 4 chiffres après la virgule
<b>Object</b>	Représente un <a href="#">Objet</a> .

\*\*\*\*\*



## Le type RANGE Le type « plage de cellules » spécifique à Excel

- Le type RANGE désigne une **plage de cellules**, c'est un type spécifique à Excel.
- Exemple** Coin en haut et à gauche de la plage de cellules passée en paramètre de la fonction = coordonnée (1, 1) c.-à-d. ligne n°1 et colonne n°1, quelle que soit la position absolue de la plage dans la feuille de calcul (ici le coin nord-ouest est en B3)

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3		12	10	7		
4		6	8	2		
5						
6						
7						

La fonction `MaSommeRange()` est censée faire la même chose que la fonction standard `SOMME()` d'Excel.

Un bloc de cellules (B3:D4) est passé en paramètre de la fonction. Ce bloc est forcément rectangulaire, avec, ici : 2 lignes et 3 colonnes.

## Exploiter le type Range en VBA

- Entrée :plage (range)
- Sortie :S (réel)
- Calcul :Somme des valeurs

```
'Travail sur le type Range
Public Function MaSommeRange(plage As Range) As Double
'variables intermédiaires
Dim s As Double, i As Long, j As Long
'initialisation de la somme
s = 0
'parcours de la plage de cellules
For i = 1 To plage.Rows.Count Step 1 'lignes
  For j = 1 To plage.Columns.Count Step 1 'colonnes
    'lecture des valeurs et somme
    s = s + plage.Cells(i, j).Value
  Next j
Next i
'renvoyer le résultat
MaSommeRange = s
End Function
```

Lignes et colonnes commencent à l'indice 1, quelle que soit la position de la plage dans la feuille.

Nombre de lignes de la plage de cellules.

Nombre de colonnes.

Accès à la valeur (Value) de la cellule : ligne n°i, colonne n°j



## Le type Variant est vraiment très souple

- On peut s'en servir pour renvoyer un tableau. Une fonction peut donc renvoyer plusieurs valeurs d'un coup, à l'instar des fonctions matricielles d'Excel (il faut valider la saisie de la fonction avec la séquence de touches CTRL + MAJ + ENTREE).

'Renvoyer plusieurs valeurs

```
Public Function MonMinMax(a As Double, b As Double) As Variant
```

'un tableau interne - matrice 2 lignes et 1 colonne

```
Dim tableau(1 To 2, 1 To 1) As Double
```

'identifier le min et le max

```
If (a < b) Then
```

```
    tableau(1, 1) = a
```

```
    tableau(2, 1) = b
```

```
Else
```

```
    tableau(1, 1) = b    tableau(2, 1) = a
```

```
End If
```

'renvoyer le tableau

```
MonMinMax = tableau
```

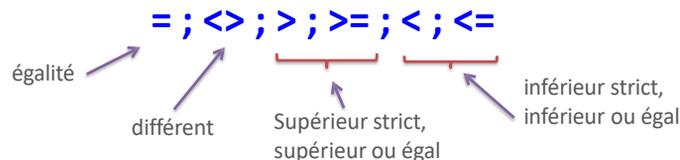
```
End Function
```

	A	B	C	D
1	a	10		
2	b	1		
3				
4	min	1		
5	max	10		

On a bien une fonction matricielle comme peuvent en témoigner les accolades { } qui encadrent l'appel de la fonction.

## Les opérateurs mathématiques et logiques

- Les opérateurs de comparaison confrontent des données de même type, mais le résultat est un booléen



### Exemples

5 > 2 → True

5 > "toto" → illicite

5 <> 5 → False

"toto" > "tata" → True

Licite. Comparaison de gauche à droite basée sur le code ASCII. Arrêt des comparaisons dès que l'indécision est levée.



## Fonctions de dates

- **Date** retourne la date actuelle
- **Time** retourne l'heure courante
  - **Date** et **Time** peuvent retourner des chaînes de caractères **String**
- **DateSerial** retourne une valeur unique pour une date donnée, sous forme **Variant**
  - `dv1 = DateSerial(2003, 4, 22)`  
`dv2 = DateSerial(1928, 5, 3)`  
`dv1 – dv2` représente le nombre de jours entre ces deux dates
- **Day**, **Month** et **Year** retourne respectivement le jour, le mois et l'année d'une date.
  - `Year(Date)` retourne 2021 cette année (en entier)

#####

## FONCTIONS PERSONNALISÉES

Ecriture et utilisation des fonctions personnalisées dans Excel

#####

## Programmation des fonctions personnalisées

- Le tableur Microsoft Excel propose à ses utilisateurs un nombre très important de fonctions intégrées telles que **SOMME()**, **MOYENNE()** ou **RECHERCHEV()**.
- Mais si vous avez des tâches plus spécifiques à réaliser, il se peut que vous ayez besoin d'une fonction spécifique qui n'existe pas dans la bibliothèque du logiciel. Vous devrez donc la composer vous-même sous la forme d'une fonction définie par l'utilisateur.



## Programmation des fonctions personnalisées

- Une fonction personnalisée est une fonction VBA qui peut être appelée dans un classeur Excel. Elle prend en entrée des informations en provenance des feuilles du classeur (principalement) et renvoie une valeur insérée dans une cellule (le plus souvent également). (C'est comme les fonctions intégrées: somme(), moyenne() etc...)

Formalisme

**Function** NomFonction(paramètres) **as** type de donnée

Est un identifiant qui doit respecter la syntaxe VBA

Les informations que prend en entrée la fonction, elles prennent la forme *nom\_parametre as type de parametre*. Il peut y en avoir plusieurs, ils sont séparés par des « , » dans ce cas.

Type de la valeur retournée par la fonction.

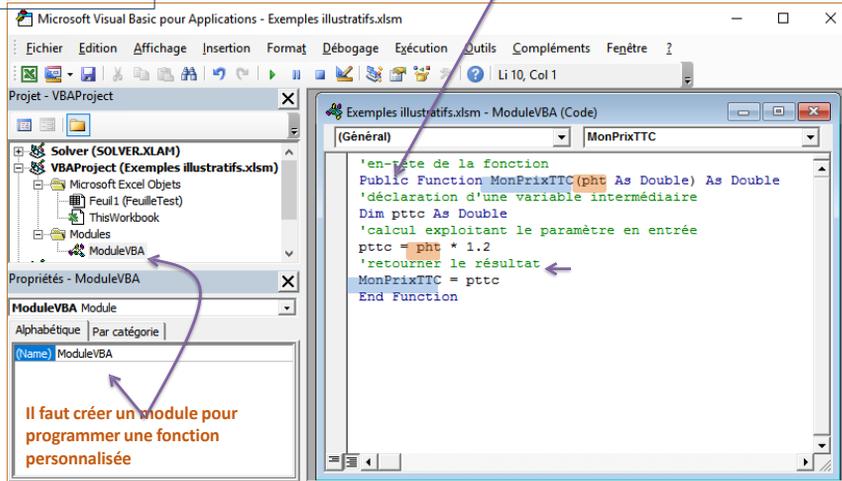
Un classeur Excel contenant du code VBA doit être enregistré au format **XLSM**, prenant en charge les macros. Sinon on perd son code.



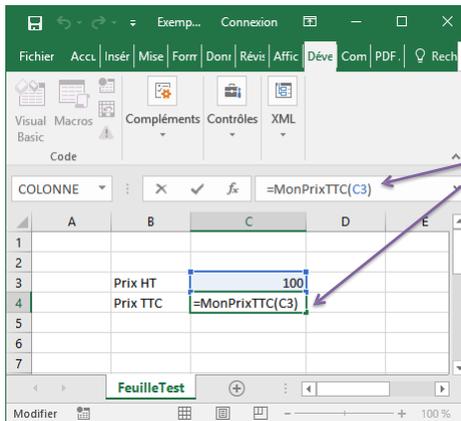
# Programmation dans Visual Basic Editor

Entrée : prix HT (réel)  
Sortie : prix TTC (réel)

**Public** pour que la fonction soit visible en dehors du module, notamment dans la feuille de calcul



# Utilisation de la fonction dans une feuille Excel



La fonction est insérable dans la feuille de calcul comme n'importe quelle autre fonction Excel. Elle est accessible dans la catégorie « Fonctions personnalisées ».



Le résultat s'affiche une fois la fonction insérée et validée. La fonction est automatiquement appelée à chaque fois que la feuille a besoin d'être recalculée (comme pour les autres fonctions standards d'Excel).

	A	B	C	D
1				
2				
3		Prix HT	100	
4		Prix TTC	120	
5				
6				



# EXPLOITER LES FONCTIONS NATIVES D'EXCEL

## Accéder aux fonctions natives d'Excel dans nos programmes

- Excel dispose de fonctions natives puissantes. Nous pouvons y accéder dans nos programmes VBA.

```

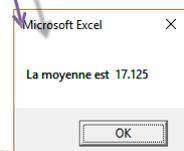
Sub MaMoyenneSelection()
'var. intermédiaire
Dim moyenne As Double
'vérifier la sélection
If (Selection.Areas.Count > 1) Then
    MsgBox ("Attention, ce n'est pas une sélection simple")
Else
    'faire calculer la moyenne de la sélection par Excel
    moyenne = Application.WorksheetFunction.Average(Selection)
    MsgBox ("La moyenne est " & Str(moyenne))
End If
End Sub

```

Exemple : Vérifier qu'une sélection est simple (**une seule zone**), puis calculer et afficher la moyenne des valeurs dans une boîte de dialogue.

Noter la syntaxe.

	A	B	C	D	E	F
1						
2		10	15	20	13	
3		36	7	8	28	
4						





## La structure alternative simple

Algorithme	VBA
<p>La structure alternative <b>SI... ALORS... SINON... FINSI</b> permet des actions sous conditions</p> <p><b>SI</b> Condition</p> <p><b>ALORS</b> action 1 (ou pas d'action, « rien ») qui s'exécute quand la condition est vérifiée et produit la valeur « vrai »</p> <p><b>SINON</b> action 2 (ou pas d'action, « rien ») qui s'exécute quand la condition n'est pas vérifiée et produit la valeur « faux »</p> <p><b>FINSI</b></p>	<p><b>If... Then... Else... End If</b></p> <p><b>If</b> &lt;condition&gt; <b>Then</b></p> <p>&lt;instruction&gt;</p> <p><b>Else</b> &lt;instruction&gt;</p> <p><b>End If</b></p> <p>Le mot-clé « Else » peut être omis quand il y a juste une instruction soumise à condition et pas d'alternative.</p>

## Exemple de structure alternative simple

- L'entreprise Alpha accorde une ristourne (RIST) de 6 % aux clients dont le chiffre d'affaires annuel (CA) est supérieur à 10 000 €. Elle se limite à 3 % dans les autres cas.

Calcul du montant de la ristourne (corps de l'algorithme et du programme)	
Algorithme	VBA
<p>LIRE CA</p> <p><b>SI</b> CA &gt;10000</p> <p style="padding-left: 40px;"><b>ALORS</b> RIST ← CA*0,06</p> <p style="padding-left: 40px;"><b>SINON</b> RIST ← CA*0,03</p> <p><b>FIN SI</b></p> <p>ECRIRE (RIST)</p>	<p>CA = InputBox("Donner le montant du CA")</p> <p><b>If</b> CA &gt; 10000 <b>Then</b></p> <p>RIST = CA*0,06</p> <p><b>Else</b> RIST = CA*0,03</p> <p><b>End If</b></p> <p>MsgBox ("le montant de la ristourne est de "&amp; RIST &amp;" €")</p>

## Exemple de structure alternative simple

- Entrées : prix HT (réel), catégorie de produit (chaîne) Sortie : prix TTC (réel)

```
Public Function MonTTCBis(pht As Double, cat As String) As Double
    'déclarer la variable de calcul
    Dim pttc As Double
    'en fonction de la catégorie de produit
    If (cat = "luxe") Then
        pttc = pht * 1.33
    Else
        'la valeur de cat est différente de "luxe"
        pttc = pht * 1.2
    End If
    'renvoyer le résultat
    MonTTCBis = pttc
End Function
```

## VBA : Instructions de contrôle

- Instructions conditionnelles : **if... else...**

```
If condition Then
    'si condition vraie ...
Else
    'si condition faux
End If
```

*optionnel*

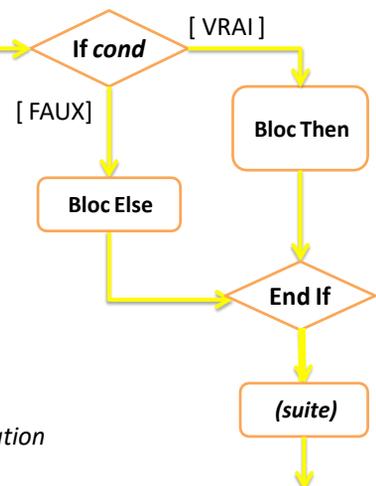
**If mont <= 100 Then**

**MsgBox** "Frais " & mont & " inférieur à 100 : Validé !", vbInformation

**Else**

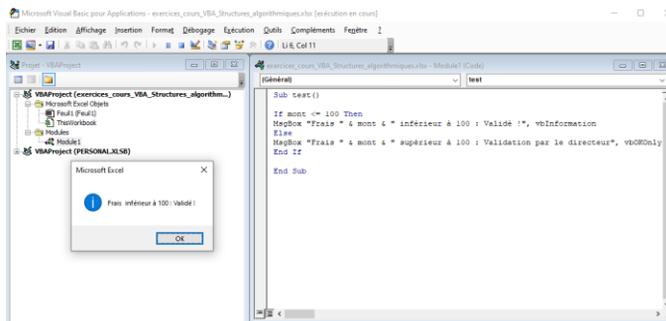
**MsgBox** "Frais " & mont & " supérieur à 100 : Validation par le directeur", vbOKOnly

**End If**



## VBA : Instructions de contrôle

```
Sub test()
    If mont <= 100 Then
        MsgBox "Frais " & mont & " inférieur à 100 : Validé !", vbInformation
    Else
        MsgBox "Frais " & mont & " supérieur à 100 : Validation par le directeur", vbOKOnly
    End If
End Sub
```



## VBA : Instructions de contrôle

- Instructions conditionnelles : **if...elseif...else...**

```
If condition Then
    'si condition vraie ...
Elseif condition2 Then
    'si condition2 vraie
Else
    'si aucune des
    'précédentes
End If
```

```
If mont > 0 And mont <= 50 Then
    MsgBox "Frais " & mont & _
        " inférieur à 50 : Validé !", vbInformation
```

```
Elseif mont <= 100 Then
    MsgBox "Frais " & mont & _
        " supérieur à 50 et inférieur à 100 : " _
        & " Validation par le RH", vbOKOnly
```

```
Else
    MsgBox "Frais " & mont & _
        " supérieur à 100 : Validation par le directeur", vbOKOnly
End If
```







## Exemple de structure de choix Branchement multiple SELECT CASE

- Calcul du montant de la ristourne (corps de l'algorithme et du programme)

Calcul du montant de la ristourne (corps de l'algorithme et du programme)	
Algorithme	VBA
SELON CA	Select Case CA
CAS EST > 15000	Case is > 15000
RIST ← CA*0,08	RIST = CA*0,08 'si le CA est supérieur à 15 000
CAS EST 10000 A 15000	Case is >= 10000
RIST ← CA*0,06	RIST = CA*0,05
CAS EST < 10000	Case Else
RIST ← CA*0,03	RIST = CA*0,03
FIN SELON	End Select

## Exemple de Branchement multiple SELECT CASE

- Entrées : prix HT (réel), catégorie de produit (chaîne)
- Sortie : prix TTC (réel)

```
'fonction select case
Public Function MonTTCSelon(pht As Double, cat As String) As Double
'déclarer la variable de calcul
  Dim pttc As Double
  'en fonction de la catégorie de produit
  Select Case cat
    Case "luxe"
      pttc = pht * 1.33
    Case Else
      pttc = pht * 1.2 'toute autre valeur que 'luxe'
  End Select
  'renvoyer le résultat
  MonTTCSelon = pttc
End Function
```



## Branchement multiple SELECT CASE – Plages de valeurs – Un exemple

Entrée : quantité (entier)

Sortie : prix unitaire (réel)

Calcul :

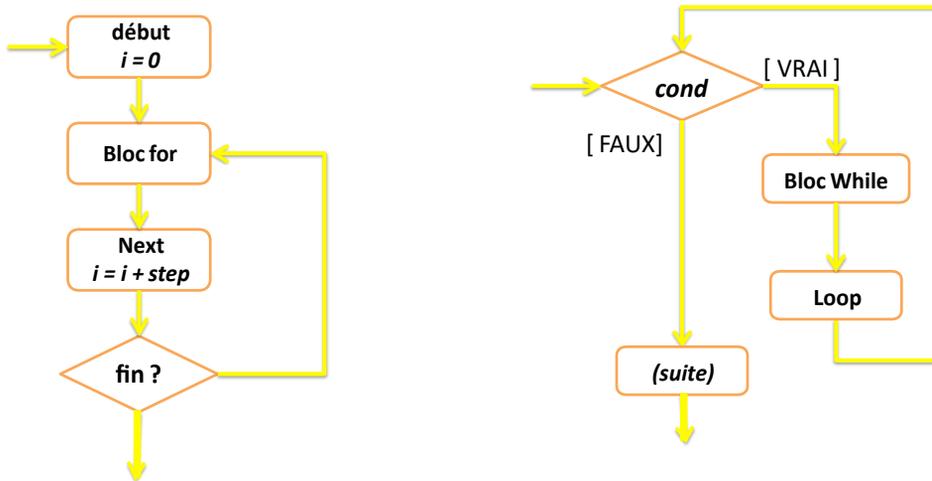
- quantité < 100 p.u. = 0.5
- 100 < quantité < 200 p.u. = 0.3
- quantité > 200 p.u. = 0.2

```
'calcul du prix unitaire en fonction de la
quantité
Public Function MonPU(quantite As Long) As Double
'variable intermédiaire
Dim pu As Double
'selon les valeurs de quantité
Select Case quantite
Case Is < 100
    pu = 0.5
Case 100 To 200
    pu = 0.3
Case Is > 200 'Case Else aurait fait l'affaire
aussi
    pu = 0.2
End Select
MonPU = pu
End Function
```

## Les structures itératives

- Les structures itératives ou boucle répète l'exécution d'un traitement. Elle peut revêtir trois formes.
  - Lorsque le nombre de répétitions est connu:
    - **POUR... DE... A... FAIRE... FIN POUR**
      - La boucle s'exécute en fonction de la valeur d'une variable (compteur) qui est incrémentée d'un certain pas à chaque boucle. Elle s'achève quand la variable atteint une valeur déterminée et s'exprime ainsi
  - Lorsque le nombre de répétitions est a priori inconnu Algorithme. Il existe deux formes principales de boucle
    - **TANTQUE... FINTANTQUE**
    - **REPETER... JUSQU'À**

## Les structures itératives



## Les structures itératives la boucle POUR (FOR)

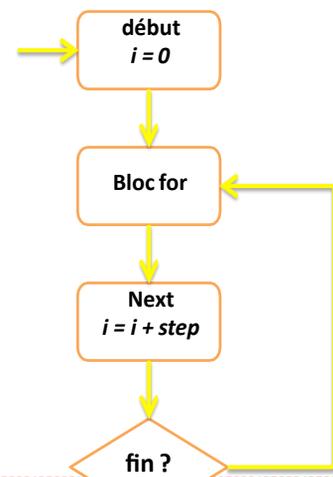
- Faire répéter l'exécution d'un bloc d'instructions. **Le nombre d'itérations est connu et contrôlé par un indice.**

- **Syntaxe**

```

For indice = val.départ to val.fin step pas
  bloc d'instructions
...
Next indice
  
```

- (1) `Indice` est un type ordonné, très souvent un numérique
- (2) `pas` contrôle le passage d'une valeur à l'autre d'indice, si omis, `pas = 1` par défaut
- (3) `Next` entérine le passage à la valeur suivante de `indice`,  
si cette prochaine valeur est  $>$  à `val.fin`, on sort de la boucle
- (4) `val.fin` doit être supérieure à `val.départ` pour que l'on rentre dans la boucle
- (5) Si `pas` est négatif, `val.fin` doit être inférieure à `val.départ` cette fois-ci
- (6) L'instruction `Exit For` permet de sortir prématurément de la boucle
- (7) On peut imbriquer des boucles (une boucle à l'intérieur d'une autre boucle)







## Les structures itératives

### Boucle TANT QUE... FAIRE (DO WHILE...LOOP)

#### Exemple

- Dans l'entreprise Alpha, le nombre de salariés n'est pas fixe, il évoluera dans le temps, Une question sera posée pour savoir si l'on désire un autre calcul. Une

Calcul du montant de l'ancienneté (corps de l'algorithme et du programme)	
Algorithme	VBA
Lire NUMSAL TANT QUE NUMSAL <> zzz LIRE ANC SI ANC > 5 ALORS TXANC ← 0,02 FIN SI ECRIRE TXANC Lire NUMSAL FIN TANT QUE	NUMSAL = InputBox(" donner le numéro du salarié ou non pour quitter :") <b>While</b> client <> « non » ANC = InputBox(" Quelle est l'ancienneté en années ?") <b>If</b> ANC > 5 <b>Then</b> TXANC ← 0,02 <b>End If</b> MsgBox (" le montant du taux d'ancienneté est de " & TXANC & " € ") 'saisir un nouveau client ou quitter NUMSAL = InputBox(" donner le numéro du salarié ou zzz pour quitter :") 'recommence pour un nouveau client d'où <b>Wend</b> <b>Wend</b>

## Les structures itératives Boucle FOR – Un exemple

Entrée : n (entier)  
 Sortie : S (réel)  
 Calcul :  $S = 1^2 + 2^2 + \dots + n^2$

```
'calcul de la somme des carrés des valeurs
Public Function MaSommeCarre(n As Long) As Double
'variables de calcul (s pour la somme, i : indice)
Dim s As Double, i As Long
'initialisation
s = 0
'boucle avec l'indice i
For i = 1 To n Step 1
  s = s + i ^ 2
'Next joue le rôle de l'incrémentation (i suivant)
Next i
'renvoyer le résultat
MaSommeCarre = s
End Function
```





## Les variantes des boucles DO

- Les boucles DO contrôlées par une condition sont très riches en [VBA](#).

```
Do { While | Until } condition [ statements ]
    [ Exit Do ]
    [ statements ]
```

Loop

-or-

Do

```
[ statements ] [ Exit Do ]
[ statements ]
```

```
Loop { While | Until } condition
```

On peut aussi utiliser: Le [Répéter... Jusqu'à](#) (Until)

\*\*\*\*\*

## Exemples de Macros VBA

\*\*\*\*\*





## Sélection multiple – Un exemple

```

Sub MonMinZoneBleu()
'var. intermédiaires
Dim zone As Range, min As Range
'pour chaque zone
For Each zone In Selection.Areas
'à l'intérieur de chaque zone
'initialisation
Set min = zone.Cells(1, 1)
'parcours des cellules
For Each cellule In zone
'comparer
If (cellule.Value < min.Value) Then
'màj de la variable témoin
Set min = cellule
End If
Next cellule
'mettre la couleur pour la cellule minimale
min.Font.ColorIndex = 5
'passage à la zone suivante
Next zone
End Sub

```

Pour chaque zone, mettre en police bleue la cellule contenant la valeur minimale.

Selection.Areas est une collection. On peut utiliser un For Each. On aurait pu aussi passer par un accès indicé. Par ex.  
 For k = 1 to Selection.Areas.Count  
 Set zone = Selection.Areas(k)  
 Etc...

Résultat...

	A	B	C	D	E	F
1						
2		10	15	20	13	
3		36	7	8	28	
4						
5						
6				24	11	
7				3	36	
8						
9			5			
10			6			
11			8			
12						

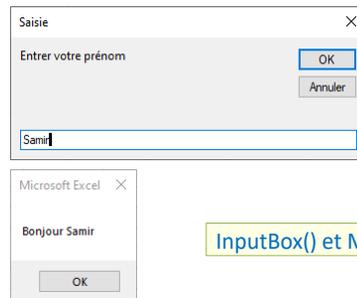
## BOÎTES DE DIALOGUE

MsgBox et InputBox

## Boîtes de dialogue standards

- Les boîtes de dialogue permettent d'interagir avec l'utilisateur. Nous nous en tenons aux plus simples ici. `InputBox()` pour la saisie, `MsgBox()` pour l'affichage.

```
Sub MesBoitesDeDialogue()
'var. intermédiaire
Dim prenom As String
'saisie
prenom = InputBox("Entrer votre prénom", "Saisie", "")
'affichage
MsgBox ("Bonjour " & prenom)
End Sub
```



`InputBox()` et `Msgbox` sont des fonctions

Noter la concaténation de chaînes de caractères pour faire apparaître le prénom dans la boîte de dialogue.

## Ma MsgBox

- Boite de dialogue de base, "personnalisable"

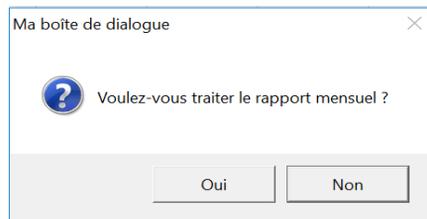
<code>vbOKOnly</code>	0	N'affiche que le bouton ok
<code>vbOKCancel</code>	1	Ok et Annuler
<code>vbAbortRetryIgnore</code>	2	Abandonner, Recommencer, Ignorer
<code>vbYesNoCancel</code>	3	Oui, Non, Annuler
<code>vbYESNo</code>	4	Oui, Non
<code>vbRetryCancel</code>	5	Recommencer, Annuler
<code>vbCritical</code>	16	Icône message critique
<code>vbQuestion</code>	32	Icône Question
<code>vbExclamation</code>	48	Icône exclamation
<code>vbInformation</code>	64	Icône Information
<code>vbDefaultButton1</code>	0	Le premier bouton est par défaut
<code>vbDefaultButton2</code>	256	Le 2 <sup>ième</sup> bouton est par défaut
<code>vbDefaultButton3</code>	512	Le 3 <sup>ième</sup> bouton est par défaut
<code>vbDefaultButton4</code>	768	Le 4 <sup>ième</sup> bouton est par défaut
<code>vbSystemModal</code>	4096	Suspend tout jusqu'à une réponse de l'utilisateur

## Ma MsgBox

```

Sub MaMsgBox()
Dim Config As Integer
Dim Reponse As Integer
Config = vbYesNo + vbQuestion + vbDefaultButton2
Reponse = MsgBox("Voulez-vous traiter le rapport mensuel ?", Config, "Ma boîte de dialogue")
If Reponse = vbYes Then
    MsgBox ("Youpi")
Else
    MsgBox ("Ohhhh")
End If
End Sub

```



## BOÎTES DE DIALOGUE (formulaires) Personnalisées (Les UserForms)

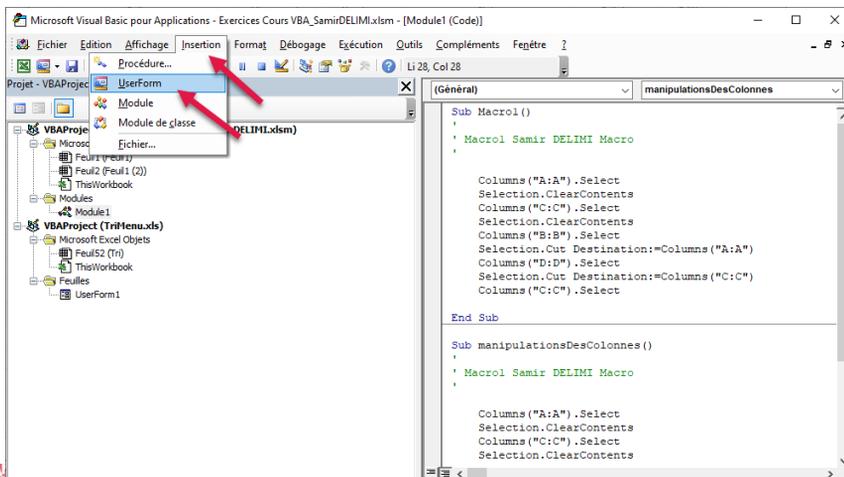
## BOÎTES DE DIALOGUE (formulaires) Personnalisées (Les UserForms)

- Les UserForm (USF) servent à créer des boîtes de dialogue personnalisées.
- Vous pouvez y ajouter des contrôles afin de mettre en place une Interface utilisateur adaptée à votre projet.
- Il sera ainsi possible d'effectuer des saisies depuis ce support préformaté ou y visualiser des informations très diversifiées (Textes, données numériques, images, vidéos...)
- l'objet utilisé: **UserForm**.



## BOÎTES DE DIALOGUE (formulaires) Personnalisées (Les UserForms)

- La création et la mise en forme de la boite de dialogue dans votre projet.









# Sous-programme





## Procédures

- Une procédure est une suite d'instructions, dotée ou non de paramètres et appelée par un programme principal.

VERSION Procédure sans paramètre avec variables globales	VERSION Procédure avec paramètres
<pre> Programme en VBA  'Déclaration des variables globales Dim Nombre as integer Dim Carré as integer  Sub Principal() 'Déclaration des variables locales 'Traitement     Nombre = Cells(4, 1).Value     CalculCarre()     AfficheCarre() End Sub  Sub CalculCarre()     Carré = Nombre * Nombre End Sub  Sub AfficheCarre()     Range("C4").value = Carré End Sub </pre>	<pre> Programme en VBA  Sub Principal() 'Déclaration des variables 'Traitement     Nombre = Cells(4, 1).Value     Call DonneCarre (Nombre) End Sub  Sub DonneCarre (Nb as integer)     Range("C4").value = Nb * Nb End Sub </pre>

ées p  
globale

hère.

## Fonctions

- Une fonction est une suite d'instructions, dotée ou non de paramètres, appelée par un programme principal et qui renvoie une valeur ou programme appelant.
- On distingue les fonctions personnalisées (écrites par le développeur) et les fonctions prédéfinies (fournies par le tableur).

## Les fonctions personnalisées

VERSION Fonction avec paramètres	VERSION avec Procédures, fonctions et paramètres
<p>Programme en VBA</p> <pre>Sub Principal() 'Déclaration des variables Dim Nombre as integer Dim Resultat as integer  'Traitement      Nombre = Cells(4, 1).Value     Resultat = CalculCarre(Nombre)     Range("C4").value = Résultat End Sub  <b>FUNCTION CalculCarre(Nb as integer) as integer</b>     CalculCarre = Nb * Nb End Sub</pre>	<p>Programme en VBA</p> <pre>Sub Principal() 'Déclaration des variables Dim Nombre as integer Dim Résultat as integer  'Traitement     Nombre = Cells(4, 1).Value     Resultat = CalculCarre(Nombre)     AfficheCarre(Resultat) End Sub  <b>FUNCTION CalculCarre(Nb as integer) as integer</b>     CalculCarre = Nb * Nb End Sub  Sub AfficheCarre (Res as integer)     Range("C4").value = Res End Sub</pre>

## les fonctions prédéfinies par le tableur

- Le langage VBA propose un important nombre de fonctions prédéfinies (déjà écrites) pouvant être appelées dans un programme. Le tableau suivant mentionne quelques fonctions et n'est pas exhaustif.

Fonctions	Actions	Exemple
Fonctions	Actions	Exemples
=LEN(texte)	Renvoie le nombre de caractères du texte passé en paramètre	=LEN("DCG") → 3
=LEFT(texte; nombre)	Extrait du texte à partir de la gauche, le nombre de caractères étant précisé	=LEFT("DCG",1) → D
=RIGHT(texte; nombre)	Extrait du texte à partir de la droite, le nombre de caractères étant précisé	=RIGHT("DCG", 1) → G
=UCASE(texte)	Renvoie le texte en majuscule	=UCASE("d cg") → DCG
=LCASE(texte)	Renvoie le texte en minuscule	=LCASE("DCG") → d cg
=MID(texte; position; nombre)	Extrait du texte, le nombre de caractères étant précisé à partir de la position précisée	=MID("DCG", 1;2) → DC
=REPLACE(texte1; position ; nombre; texte2)	Remplace dans texte1 à la position précisée, le nombre de caractères étant précisé par le texte2	=REPLACE("DCG";3;1;"A") → DCA





## Utilisation des couleurs en VBA

- la représentation des couleurs peut varier en fonction de l'application ou du contexte dans lequel elles sont utilisées.
- Les valeurs RGB sont largement utilisées pour spécifier des couleurs personnalisées, tandis que les constantes prédéfinies telles que vbRed, vbGreen, etc., offrent une manière pratique d'accéder à des couleurs spécifiques prédéfinies dans VBA.
- Choisissez la méthode qui convient le mieux à votre besoin spécifique et à la façon dont vous souhaitez définir les couleurs dans votre code VBA.

TABLEAU DE SYNTHÈSE

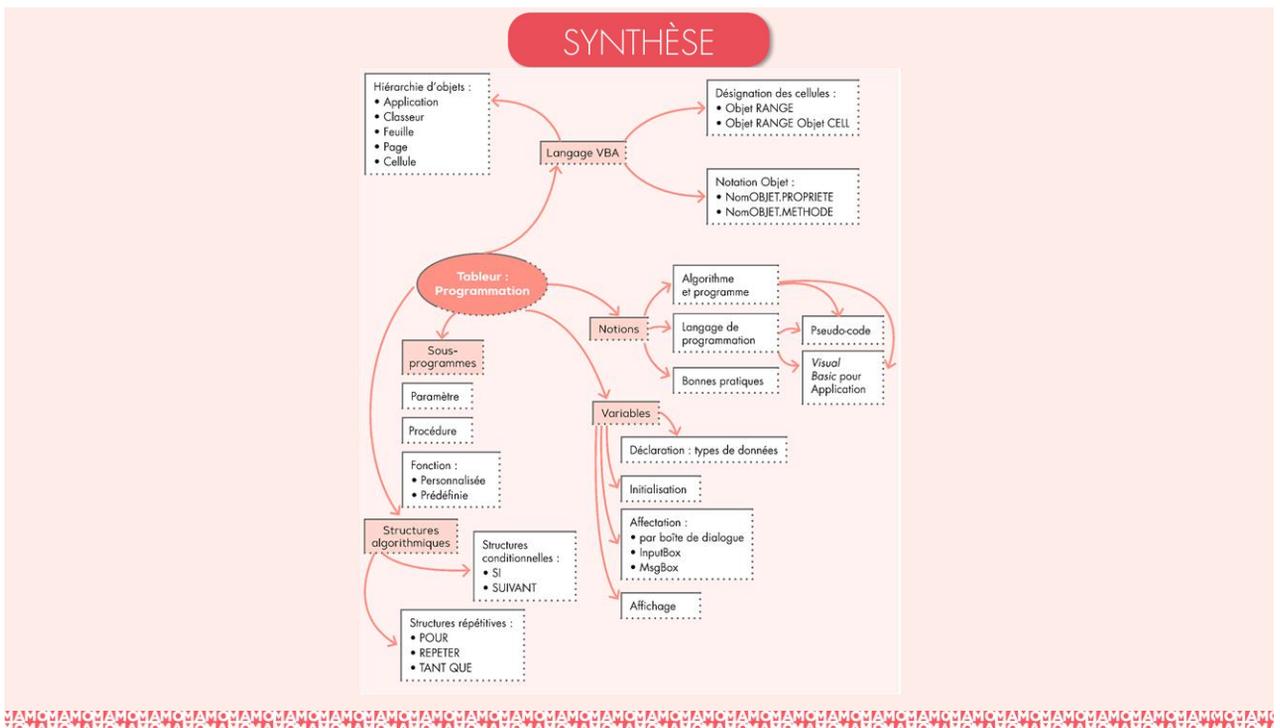


TABLEAU DE SYNTHÈSE

## QCM en ligne:

<https://app.wooclap.com/ATNDJU?from=event-page>

# ATNDJU

\*\*\*\*\*



- <https://app.wooclap.com/ATNDJU?from=instruction-slide>
- Allez sur wooclap.com
- Entrez le code d'événement dans le bandeau supérieur
- Code d'événement
- ATNDJU

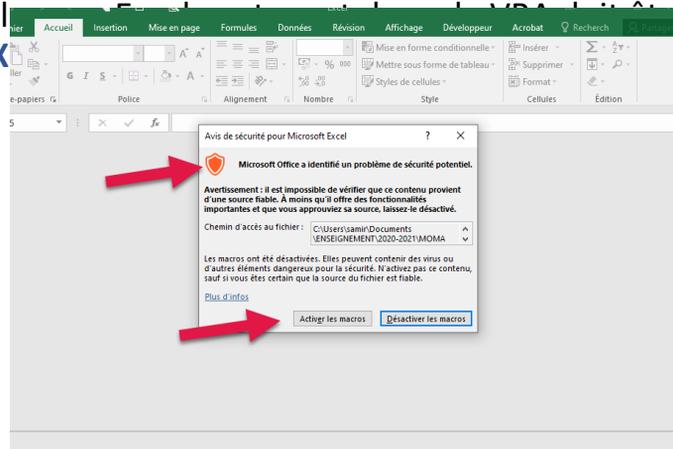
\*\*\*\*\*





## Ouverture d'un Classeur contenant des Macros

- La création et la mise en forme de la boîte de dialogue dans votre projet. Un classeur enregistré au format **XLSM** perd son code.



## VBA Excel – xlsx, xlsm, xlsb ?

- Depuis la sortie d'Excel 2007, les classeurs peuvent être stockés avec une extension xlsx, xlsm ou xlsb.
  - Les fichiers xlsx ne peuvent pas contenir du code VBA.
  - Les fichiers xlsm peuvent contenir du code VBA.
  - Les fichiers xlsb (classeurs Excel binaire) peuvent contenir ou ne pas contenir du code VBA. Contrairement aux deux autres formats de fichiers, ils sont compressés et prennent donc moins de place sur le disque.
- En ce qui concerne cette série d'articles, **vous sauvegarderez vos classeurs au format xlsm, sans quoi, le code VBA ne sera pas mémorisé.**

# Compléments

Les couleurs en VBA



## IA et EXCEL





















## Références

De la documentation à profusion (inutile d'acheter des livres sur VBA)

### Site de cours de Microsoft

VBA sous Excel : [https://msdn.microsoft.com/fr-fr/library/office/ee814737\(v=office.14\).aspx](https://msdn.microsoft.com/fr-fr/library/office/ee814737(v=office.14).aspx) Structures de décision : [https://msdn.microsoft.com/fr-fr/library/hh892482\(v=vs.90\).aspx](https://msdn.microsoft.com/fr-fr/library/hh892482(v=vs.90).aspx) Structures de boucle : [https://msdn.microsoft.com/fr-fr/library/ezk76t25\(v=vs.90\).aspx](https://msdn.microsoft.com/fr-fr/library/ezk76t25(v=vs.90).aspx)

<https://docs.microsoft.com/fr-fr/office/client-developer/excel/excel-home?redirectedfrom=MSDN>

### Autres cours et supports

Cours VBA Ricco Rakotomalala Lyon2

Le Compagnon Info : <http://www.lecompagnon.info/excel/> Excel Easy :

<http://www.excel-easy.com/>

Cours VBA Gratuit : <http://www.excel-pratique.com/fr/vba.php>

Excel VBA for Complete Beginners : <http://www.homeandlearn.org/index.html>

*Et d'autres très nombreux encore... faites chauffer les moteurs de recherche.*

58

## Aller plus loin

- <https://laurent-ott.developpez.com/tutoriels/programmation-excel-vba-tome-1/#LXIV>
- <https://laurent-ott.developpez.com/tutoriels/programmation-excel-vba-tome-2/>
- La syntaxe de base:
- **Les syntaxes de base**
- <https://mhubiche.developpez.com/vba/fiches/syntaxes/bases/>
- Modules de Classes: POO VBA
- <https://sinarf.developpez.com/access/vba/class/>
- [http://boisgontierjacques.free.fr/pages\\_site/procedures.htm](http://boisgontierjacques.free.fr/pages_site/procedures.htm)
- <https://silkroad.developpez.com/VBA/DebiterMacros/>
- <https://silkroad.developpez.com/VBA/GestionErreurs/>
- <https://silkroad.developpez.com/VBA/UserForm/>







