

1] ANSYS → Workbench 19.

2] Structure statique dans "système d'analyse"

↳ 2me fenêtre apparaît.

- Donnée matériau = choix du matériau par défaut "Acier standard."

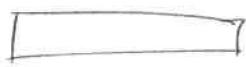
= changer de matériau: clique droit sur Acier
→ Source des données matériaux.

- géométrie, choix "space claim"

- ligne sur grille (icône 

- rectangle en haut à gauche des esquisses 

↳



on modifie les cotés ensuite..

- puis on ferme.

~~Modèle~~

- géométrie avec Design Node

→ { click droit pour sélectionner propriétés :
type d'analyse 2D }

- cliquer sur Esquisse, puis rectangle  puis coché "cotés"
puis sur horizontal ou vertical et choisir les lignes sur lesquelles
on veut modifier la/les cotés.

~~Modèle~~

- Concept → Surface à partir d'isogone → clique ~~Modèle~~ + clique
sur cotés.

~~Modèle~~

- géométrie.

- on ferme.

- Modèle : remplir les "?"

géométrie : donner une épaisseur des "corps surfacique".

Maillage → Réglage par défaut.

· physiques → Méca

· ordre des éléments : linéaire \Rightarrow quadrilatère

- clique droit sur "Maillage" et "inversion méthode"
sélectionner la géométrie.

pour des méthodes : Δ ou ∇ ou mix.

(2)

taille : clique doit signer

clique doit \rightarrow generate mesh.



application des CL