



**Département
de Mécanique**

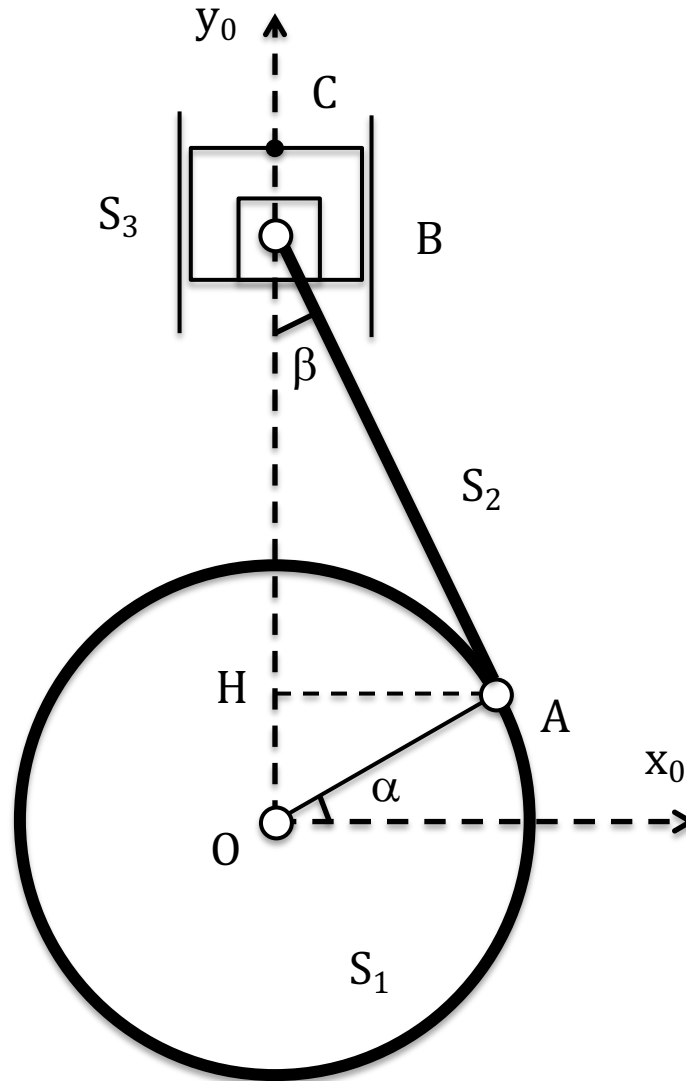
Faculté des Sciences

HLME201 – Cinématique et statique

HLME202 – Etude de systèmes mécaniques

Correction Cinématique graphique

Moteur





I- Etude géométrique

1. Exprimer la distance OC dans la position *point mort bas* (A, O et C sont alignés).
Par la suite la position du point C correspondant au *point mort bas* sera noté C'.

$$OC' = L - e + d$$

2. Déterminer la relation entre α et β en exprimant AH dans les 2 triangles OAH et AHB.

$$AH = e \cos(\alpha) = L \sin(\beta)$$

3. Exprimer la distance OC en fonction de l'angle α qui décrit la rotation du vilebrequin.

Résultat :
$$OC = e \sin \alpha + L \sqrt{1 - \left(\frac{e}{L}\right)^2 (\cos \alpha)^2} + d$$

4. Dédire de la dernière question et de la question 1 la position du point C par rapport au *point mort bas* C' (distance C'C).

Résultat :
$$C'C = e(1 + \sin \alpha) + L \sqrt{1 - \left(\frac{e}{L}\right)^2 (\cos \alpha)^2} - 1$$



II- Etude cinématique analytique

1. Exprimer $\vec{\Omega}(S_1/R_0)$.

$$\vec{\Omega}(S_1/R_0) = \dot{\alpha} \vec{z}_0$$



II- Etude cinématique analytique

1. Exprimer $\vec{\Omega}(S_1/R_0)$.

$$\vec{\Omega}(S_1/R_0) = \dot{\alpha} \vec{z}_0$$

2. Calculer la vitesse du point A du vilebrequin dans son mouvement par rapport à R_0 , repère lié au bâti, $\vec{V}(A \in S_1/R_0)$ en fonction de $\dot{\alpha}$ et e.

Propriété du champ des vitesses du solide S_1/R_0 en O et A :

$$\vec{V}(A \in S_1/R_0) = \vec{V}(O \in S_1/R_0) + \vec{\Omega}(S_1/R_0) \wedge \vec{OA}$$

$$\vec{V}(A \in S_1/R_0) = \vec{0} + \dot{\alpha} \vec{z}_0 \wedge e \vec{x}_1$$

$$\vec{V}(A \in S_1/R_0) = e \dot{\alpha} \vec{y}_1$$



3. Calculer la vitesse du point A de la bielle dans son mouvement par rapport à R_0 , repère lié au bâti, $\vec{V}(A \in S_2/R_0)$.

Liaison pivot en A entre S_2 et S_1 donc $\vec{V}(A \in S_1/R_0) = \vec{V}(A \in S_2/R_0)$

4. Exprimer $\vec{\Omega}(S_2/R_0)$.

$$\vec{\Omega}(S_2/R_0) = \dot{\beta} \vec{z}_0$$



5. Calculer la vitesse du point B de la bielle dans son mouvement par rapport à R_0 , repère lié au bâti, $\vec{V}(B \in S_2/R_0)$.

Propriété du champ des vitesses du solide S_2/R_0 en A et B :

$$\vec{V}(B \in S_2/R_0) = \vec{V}(A \in S_2/R_0) + \vec{\Omega}(S_2/R_0) \wedge \overline{AB}$$

$$\vec{V}(B \in S_2/R_0) = e\dot{\alpha}\vec{y}_1 + \dot{\beta}\vec{z}_0 \wedge L\vec{y}_2$$

$$\vec{V}(B \in S_2/R_0) = e\dot{\alpha}\vec{y}_1 + L\dot{\beta}\vec{x}_2$$



6. Calculer la vitesse du point C du piston dans son mouvement par rapport à R_0 , repère lié au bâti, $\vec{V}(C \in S_3/R_0)$. En projetant cette vitesse dans le repère R_0 , on l'exprimera en fonction de $e, L, \dot{\alpha}, \alpha, \dot{\beta}$ et β .

Liaison pivot en B entre S_2 et S_3 donc $\vec{V}(B \in S_3/R_0) = \vec{V}(B \in S_2/R_0)$

Solide S_3 en translation donc $\vec{V}(C \in S_3/R_0) = \vec{V}(B \in S_3/R_0)$

D'où : $\vec{V}(C \in \frac{S_3}{R_0}) = e\dot{\alpha}\vec{y}_1 - L\dot{\beta}\vec{x}_2$

Attention \vec{y}_1 et \vec{x}_2 ne sont pas dans la même base !! On projette \vec{y}_1 et \vec{x}_2 dans la base fixe :

$$\vec{y}_1 = -\sin \alpha \vec{x}_0 + \cos \alpha \vec{y}_0$$

$$\vec{x}_2 = \cos \beta \vec{x}_0 + \sin \beta \vec{y}_0$$

Conclusion $\vec{V}(C \in S_3/R_0) = -(e\dot{\alpha} \sin \alpha + L\dot{\beta} \cos \beta)\vec{x}_0 + (e\dot{\alpha} \cos \alpha - L\dot{\beta} \sin \beta)\vec{y}_0$



7. Dériver la relation obtenue dans la question I- 2 (étude géométrique) pour obtenir l'expression de $\dot{\beta}$ en fonction de $e, L, \dot{\alpha}$ et α .

On sait que $e \cdot \cos(\alpha) = L \cdot \sin(\beta)$, on dérive $-e \dot{\alpha} \sin(\alpha) = L \dot{\beta} \cos(\beta)$

Donc
$$\dot{\beta} = \frac{-e \dot{\alpha} \sin \alpha}{L \cos \beta}$$

On en déduit que le terme en \vec{x}_0 de $\vec{V}(C \in S_3/R_0)$ est nul, et c'est logique car on sait que cette vitesse est suivant l'axe \vec{y}_0 !!

$$\vec{V}(C \in S_3/R_0) = (e \dot{\alpha} \cos \alpha - L \dot{\beta} \sin \beta) \vec{y}_0$$



8. Exprimer $\vec{V}(C \in S_3/R_0)$ en fonction de $e, L, \dot{\alpha}$ et α .

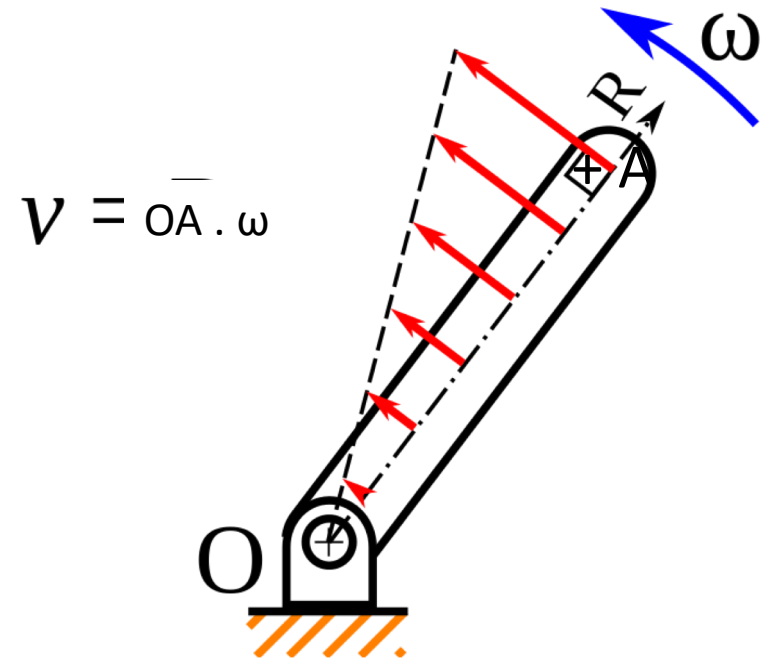
Dans l'expression de $\vec{V}(C \in S_3/R_0)$ on remplace $\dot{\beta}$, $\sin \beta$ et $\cos \beta$ par leur expression en fonction de $\dot{\alpha}$ et α .

$$\text{Résultat : } \vec{V}(C \in S_3/R_0) = \left(e\dot{\alpha} \cos \alpha + \frac{e^2 \dot{\alpha} \sin \alpha}{L \sqrt{1 - \left(\frac{e}{L}\right)^2 (\cos \alpha)^2}} \cos \alpha \right) \vec{y}_0$$



Rappels : Cinématique Graphique

- ✓ Il faut choisir une échelle pour les longueurs et les vitesses
- ✓ Soit S un solide en rotation autour d'un axe fixe (O, z_0) , soit A un point du solide S , le vecteur vitesse $V(A / R_0)$ est perpendiculaire au vecteur OA , le sens du vecteur vitesse est donné par le sens de rotation, sa norme par $OA \times \omega$
- ✓ On trace un triangle et les flèches représentant les vitesses : c'est le triangle du champ des vitesses

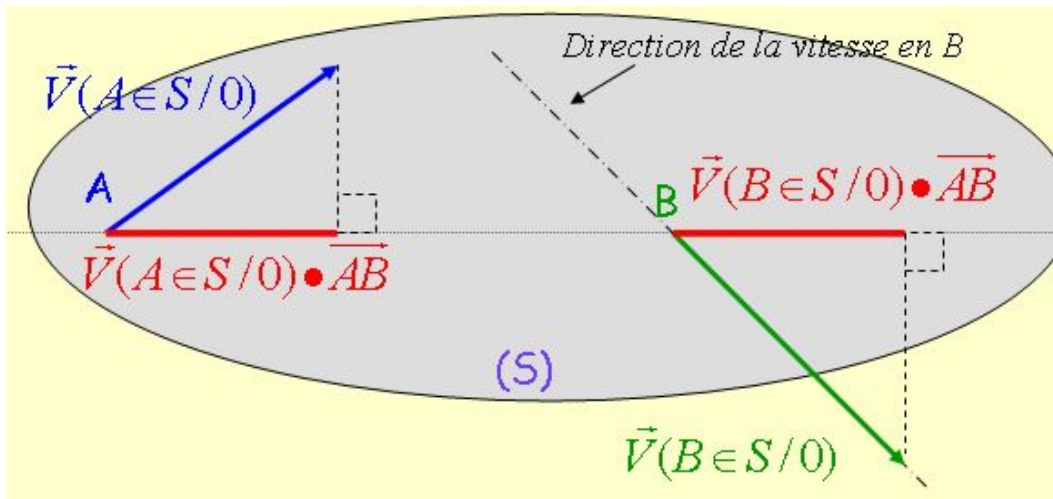


https://fr.wikipedia.org/wiki/Mouvement_de_rotation



Rappels : Cinématique Graphique

- ✓ L'équiprojectivité : soit A et B, 2 points du solide S, les projections orthogonales des vecteurs vitesses sur la droite (AB) sont égales

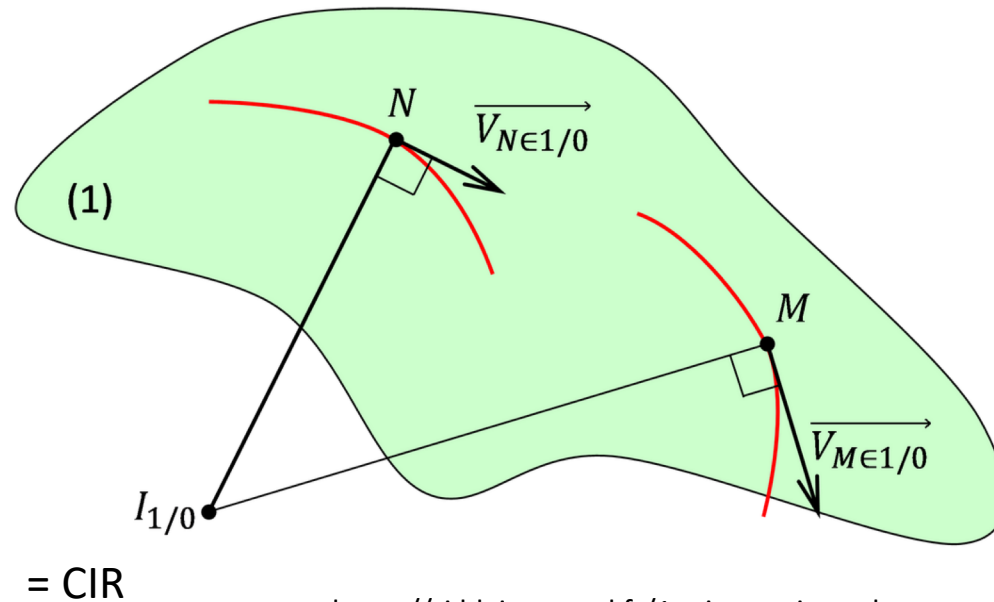


<http://sti.tice.ac-orleans-tours.fr/spip2/spip.php?article281>



Rappels : Cinématique Graphique

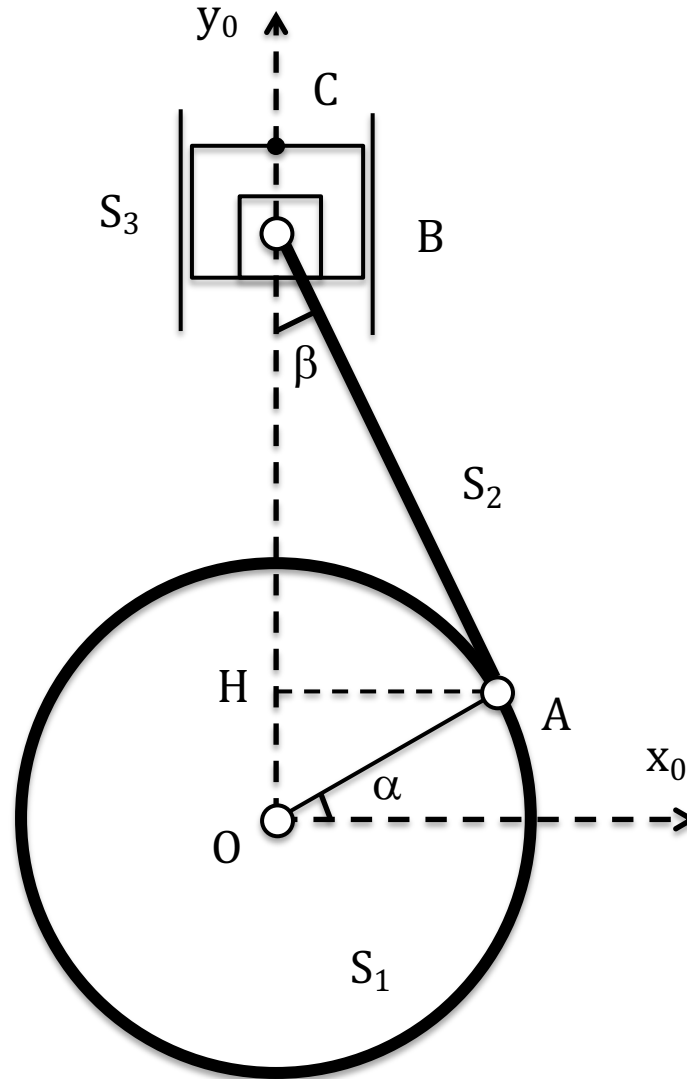
- ✓ Détermination C.I.R. : soit A et B, 2 points du solide S, soit I le CIR, alors I est à l'intersection des droites passant par A et B et perpendiculaires aux vecteurs vitesses $V(A/R_0)$ et $V(B/R_0)$



https://si.blaisepascal.fr/1t-cinematique-du-solide/#Centre_instantane_de_rotation



Le moteur 2 temps





Modèle GP 10 :

$e = 6,2 \text{ mm}$, $L = 23,5 \text{ mm}$, $d = 6 \text{ mm}$

Modèle GP 28 :

$e = 8,25 \text{ mm}$, $L = 29,5 \text{ mm}$, $d = 8 \text{ mm}$

Modèle choisi pour cette correction

On suppose que $\dot{\alpha}$ est constant et vaut 100 rad/s .

On choisit pour l'échelle des distances : 1 cm correspond à 5 mm réel

et pour l'échelle des vitesses : 1 cm correspond à 200 mm/s

Tracer le système dans la configuration où $\alpha = \pi/4$.

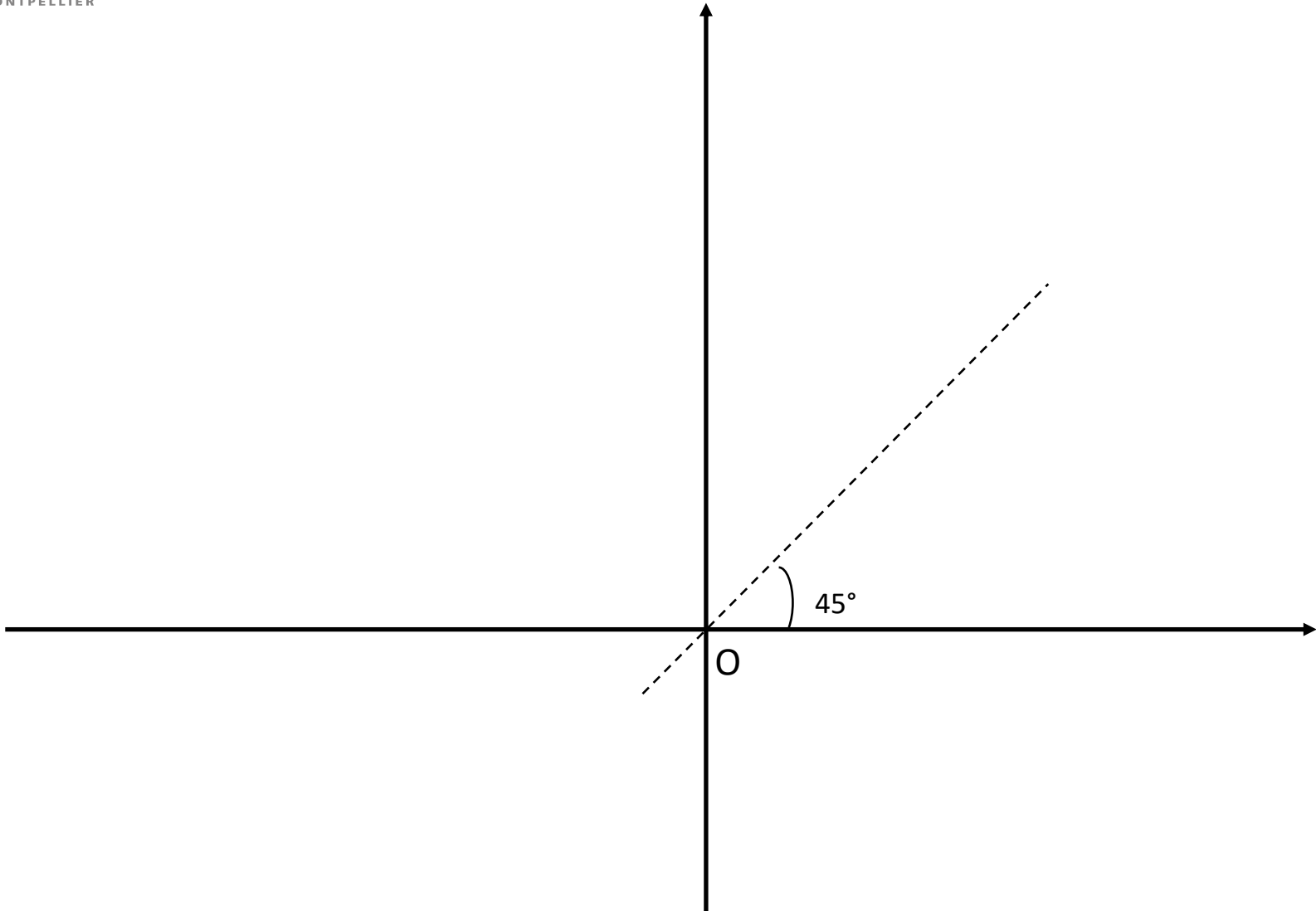


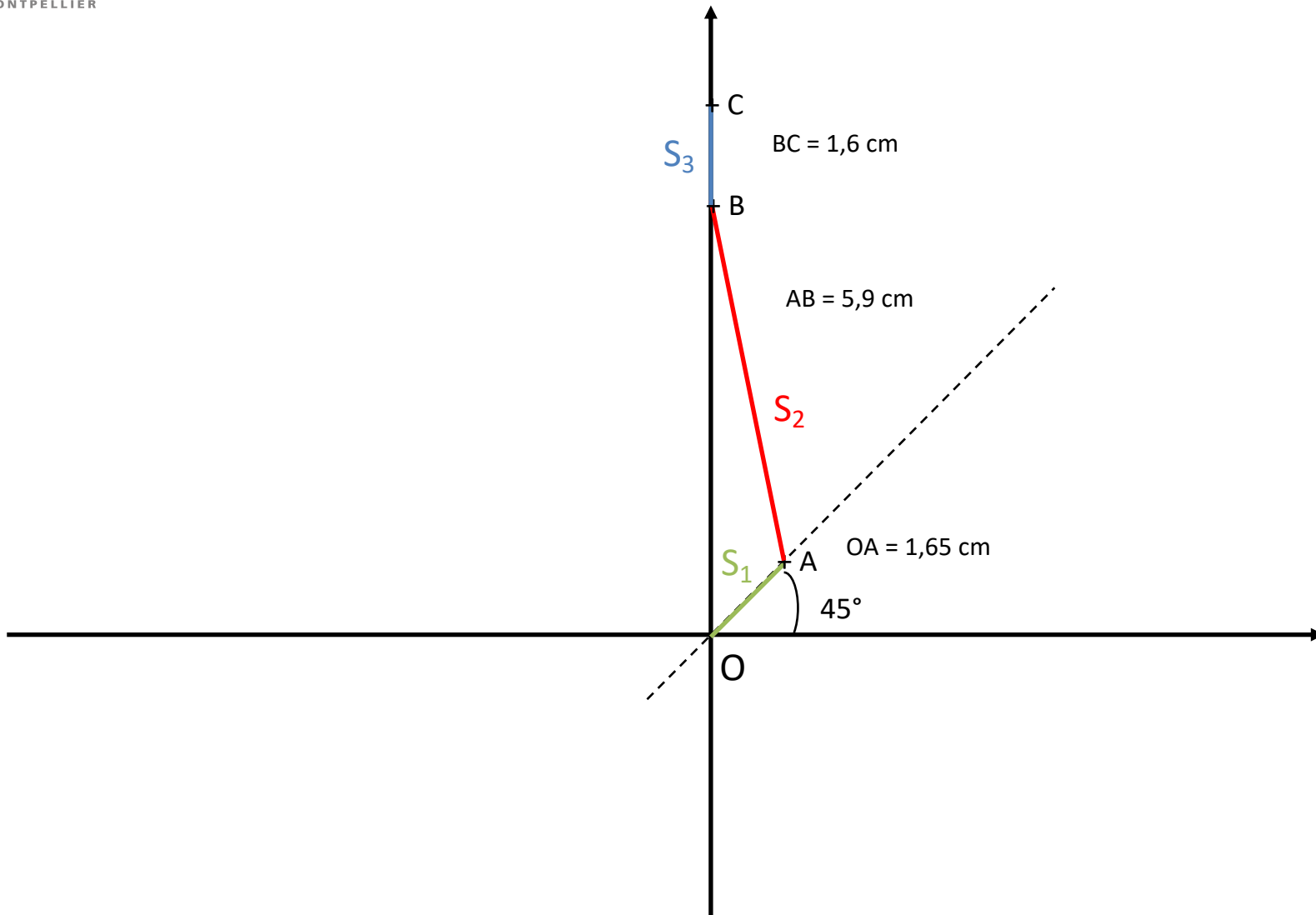
1. Tracer le système dans la configuration où $\alpha = \pi/4$.

On trace le repère puis on calcule les longueurs sur le dessin avec l'échelle

Réel	dessin
5mm	1 cm = 10 mm
$e = 8,25$ mm	16,5 mm = 1,65 cm
$L = 29,5$ mm	59 mm = 5,9 cm
$d = 8$ mm	16 mm = 1,6 cm

puis on place A, B, C sur le dessin







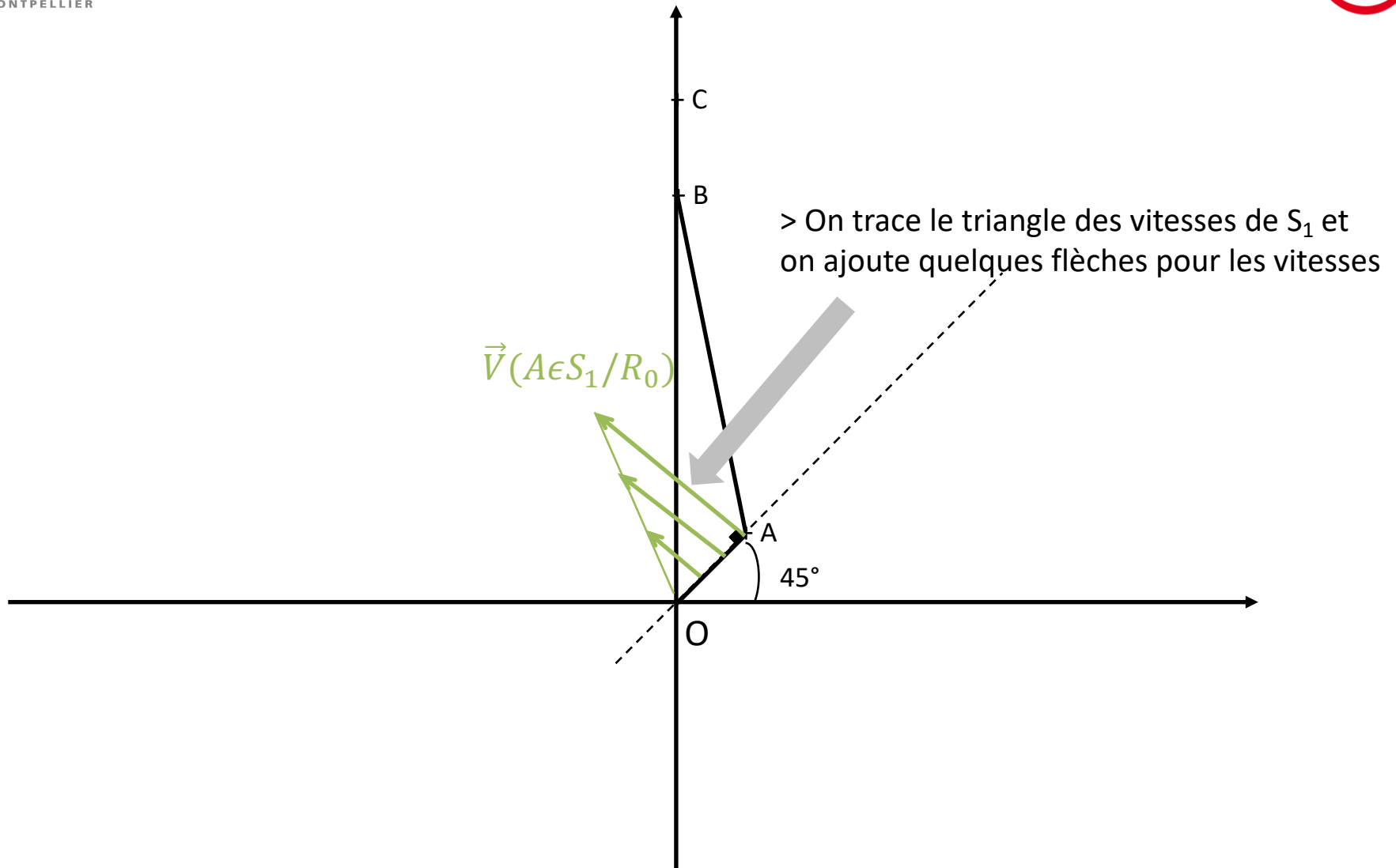
2. Tracer le champ des vitesses de S_1 dans son mouvement par rapport à R_0 .

$$\vec{V}(A \in S_1/R_0) = e\dot{\alpha}\vec{y}_1$$

$$\|\vec{V}(A \in S_1/R_0)\| = 8,25 * 100 = 825 \text{ mm.s}^{-1} \text{ c'est-à-dire } 4,13 \text{ cm sur le dessin}$$

- Le solide S_1 est en rotation autour de l'axe (O, \vec{z}_0) donc le vecteur vitesse de A **est \perp à AB**
- Le solide S_1 tourne dans le sens trigo > le vecteur vitesse est vers le haut
- Le vecteur OA est **de longueur 4,13 cm** (on utilise l'échelle des vitesses)

Réel	dessin
200 mm/s	1 cm
825 mm/s	4,13 cm





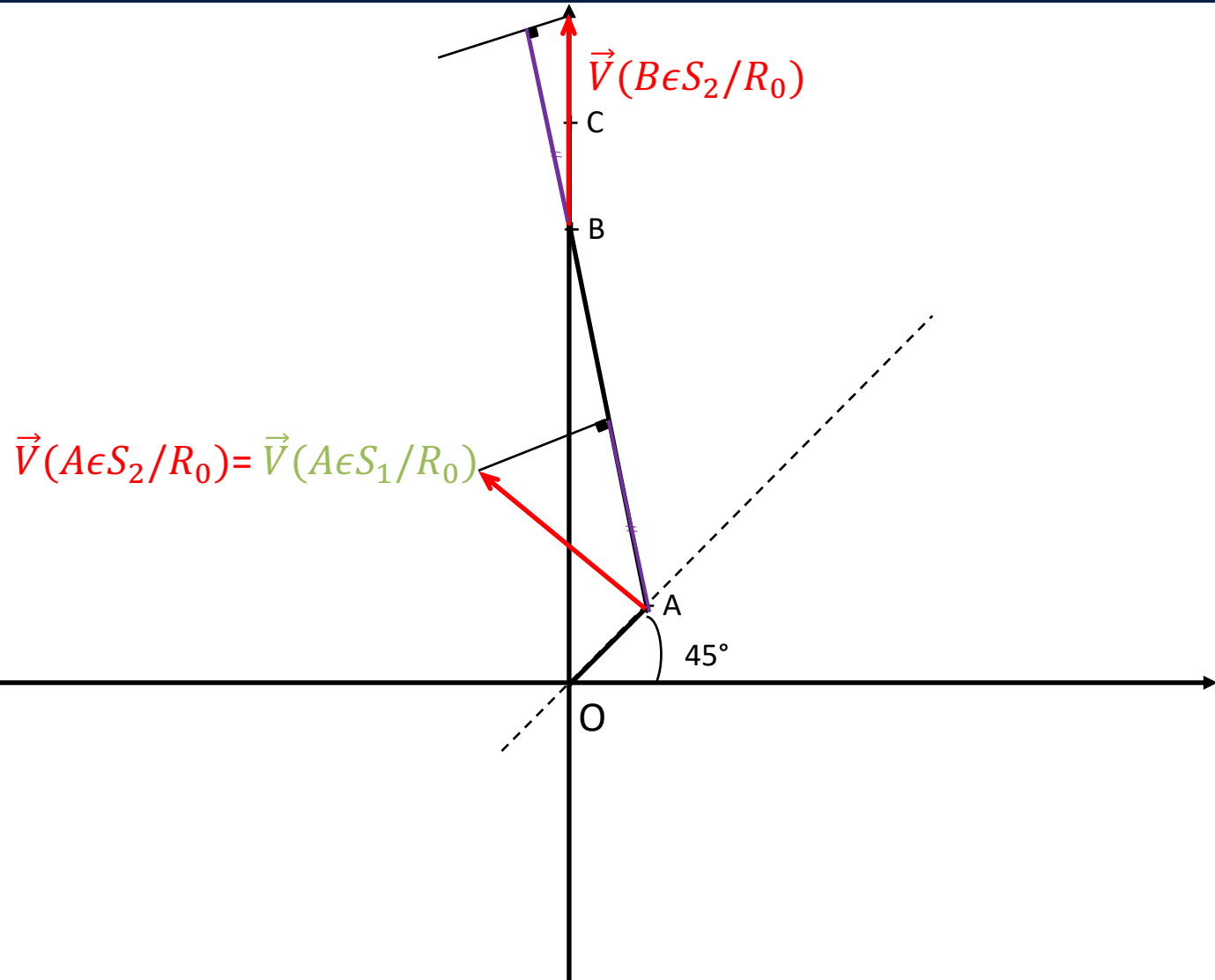
3. En utilisant l'équiprojectivité des vitesses de points de S_2 par rapport à R_0 , tracer $\vec{V}(C \in S_3/R_0)$.

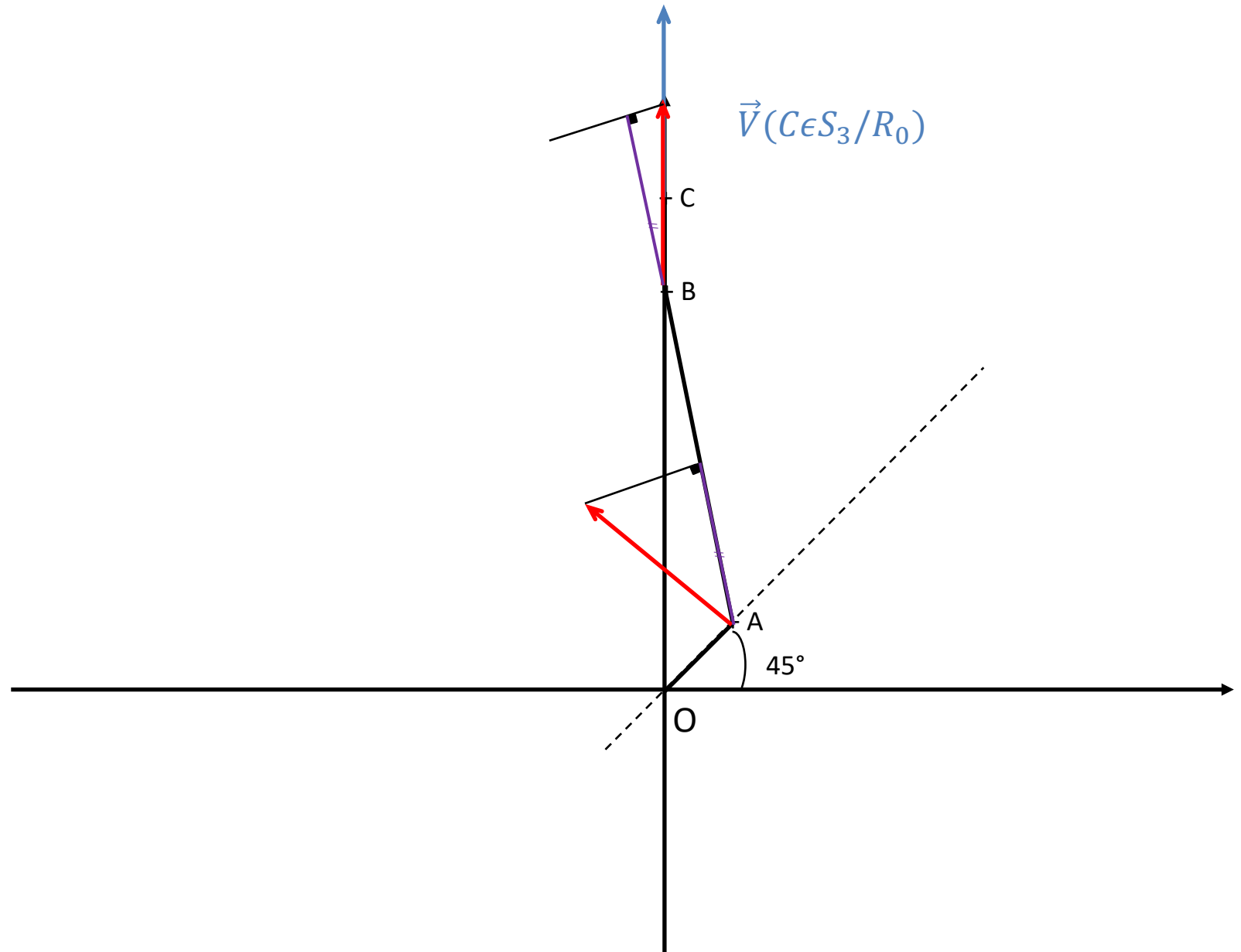
Liaison pivot en A entre S_2 et S_1 donc $\vec{V}(A \in S_1/R_0) = \vec{V}(A \in S_2/R_0)$

La propriété d'équiprojectivité dans S_2 entre A et B s'écrit :

$$\vec{V}(A \in S_2/R_0) \cdot \overrightarrow{AB} = \vec{V}(B \in S_2/R_0) \cdot \overrightarrow{AB}$$

- a. On trace la projection orthogonale de $\vec{V}(A \in S_2/R_0)$ sur la droite (AB)
- b. On reporte la projection orthogonale en B
- c. On trace la perpendiculaire à (AB) au bout de la projection orthogonale
- d. Le vecteur $\vec{V}(B \in S_2/R_0)$ est suivant y_0 et tel que sa projection orthogonale soit la même que celle de $\vec{V}(A \in S_2/R_0)$
- e. $\vec{V}(B \in S_2/R_0) = \vec{V}(B \in S_3/R_0) = \vec{V}(C \in S_3/R_0)$







4. Comparer la norme de $\vec{V}(C \in S_3/R_0)$ obtenu graphiquement, avec la valeur calculée analytiquement à l'aide de l'expression obtenue à la question II-6.

Graphiquement on trouve que $\|\vec{V}(C \in S_3/R_0)\| \approx 3,5 \text{ cm}$ sur le dessin soit 700 mm.s^{-1}

Par le calcul on trouve 701 mm.s^{-1}

Les 2 valeurs sont très proches !!

Remarque : pour le modèle GP10 on trouve :

Graphiquement $\|\vec{V}(C \in S_3/R_0)\| \approx 2,6 \text{ cm}$ sur le dessin soit 520 mm.s^{-1}

Par le calcul on trouve 521 mm.s^{-1}

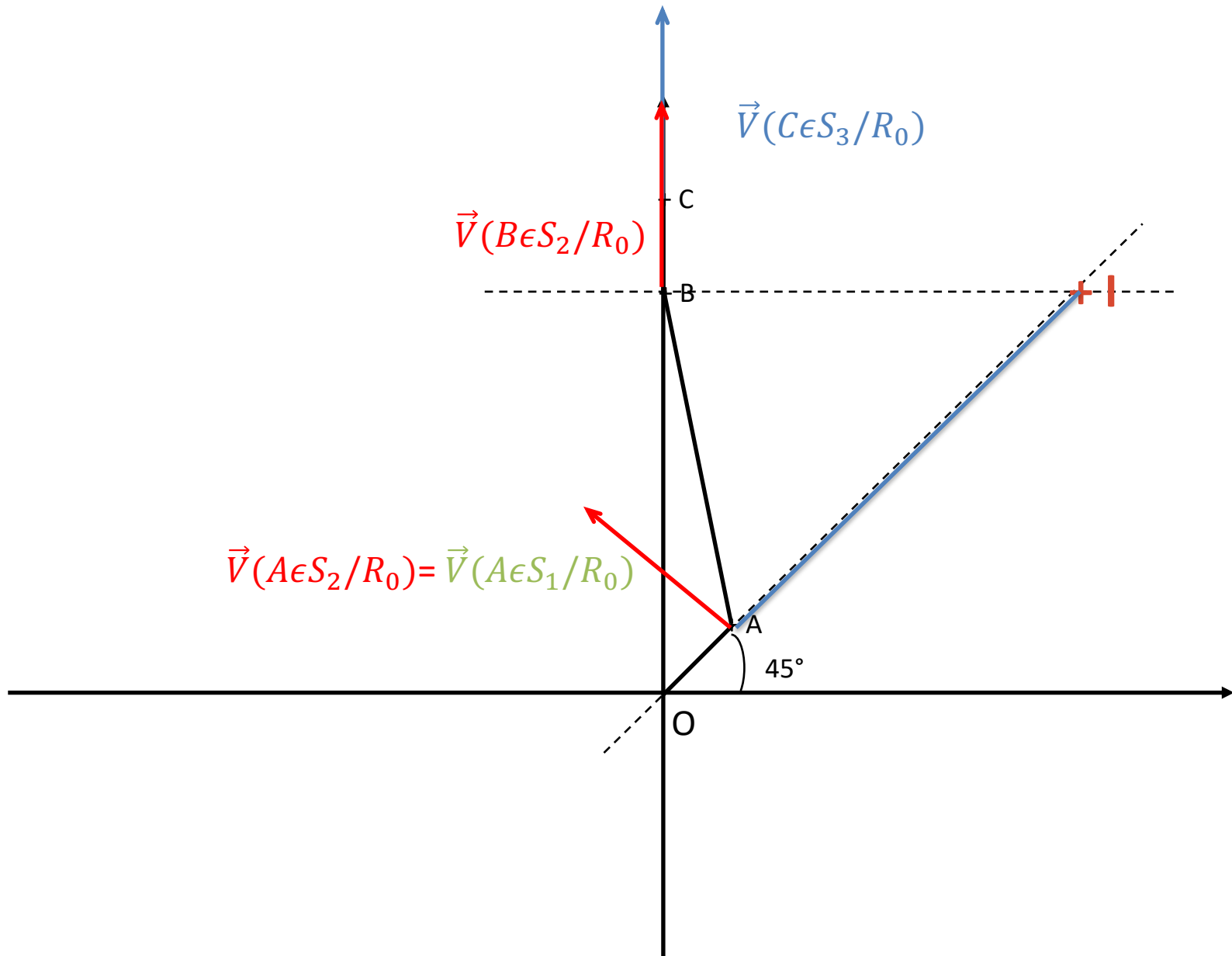
Les 2 valeurs sont très proches !!



5. Déterminer la position du point I, centre instantané de rotation de S_2 par rapport à R_0 .

Remarque : ici vous avez la correction dans le cas $\alpha = \frac{\pi}{4}$, à vous de refaire l'analyse pour $\alpha = -\frac{\pi}{4}$!!!

- a. $\overrightarrow{IA} \perp \vec{V}(A \in S_2/R_0)$ et $\vec{V}(A \in S_2/R_0) \perp (OA)$ et donc $I \in (OA)$
- b. $\overrightarrow{IB} \perp \vec{V}(B \in S_2/R_0)$ et $\vec{V}(B \in S_2/R_0)$ est suivant y_0 donc $I \in (Bx_0)$
- c. I est donc à l'intersection de (OA) et (Bx_0)





5. En déduire $\vec{\Omega}(S_2/R_0)$.

Remarque : ici vous avez la correction dans le cas $\alpha = \frac{\pi}{4}$, à vous de refaire l'analyse pour $\alpha = -\frac{\pi}{4}$!!!

Propriété du champ des vitesses du solide S_2/R_0 en A et I :

$$\vec{V}(A \in S_2/R_0) = \vec{V}(I \in S_2/R_0) + \vec{\Omega}(S_2/R_0) \wedge \vec{IA} \text{ et } \vec{V}(I \in S_2/R_0) \text{ est nul}$$

$$\text{Donc } \|\vec{V}(A \in S_2/R_0)\| = \|\vec{\Omega}(S_2/R_0)\| \|\vec{IA}\|$$

$$\text{Donc } \|\vec{\Omega}(S_2/R_0)\| = \frac{\|\vec{V}(A \in S_2/R_0)\|}{\|\vec{IA}\|}$$

$$\|\vec{V}(A \in S_2/R_0)\| = 825 \text{ mm.s}^{-1}$$

$$\text{Et } \|\vec{IA}\| = 8 \text{ cm sur le dessin} = 40 \text{ mm}$$

$$\text{Donc } \|\vec{\Omega}(S_2/R_0)\| = 825/40 \text{ s}^{-1} = 20,6 \text{ rad.s}^{-1}$$

$$\text{Par le calcul on trouve } \|\vec{\Omega}(S_2/R_0)\| = \dot{\beta} = 20,17 \text{ rad.s}^{-1}$$

