



**Département
de Mécanique**

Faculté des Sciences

HLME201 – Cinématique et statique

HLME202 – Etude de systèmes mécaniques

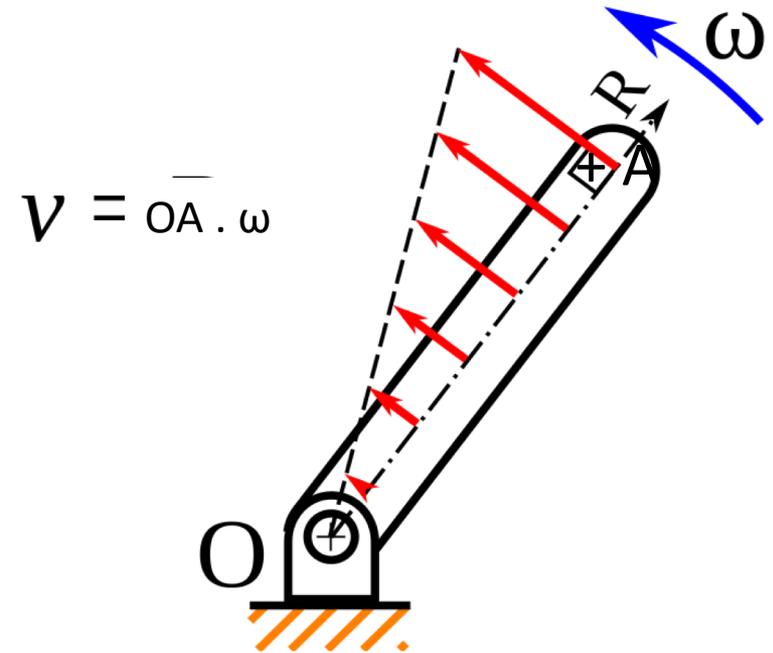
Correction Cinématique graphique

Pèse-Lettres



Rappels : Cinématique Graphique

- ✓ Il faut choisir une échelle pour les longueurs et les vitesses
- ✓ Soit S un solide en rotation autour d'un axe fixe (O, z_0) , soit A un point du solide S , le vecteur vitesse $V(A / R_0)$ est perpendiculaire au vecteur OA , le sens du vecteur vitesse est donné par le sens de rotation, sa norme par $OA \times \omega$
- ✓ On trace un triangle et les flèches représentant les vitesses : c'est le triangle du champ des vitesses

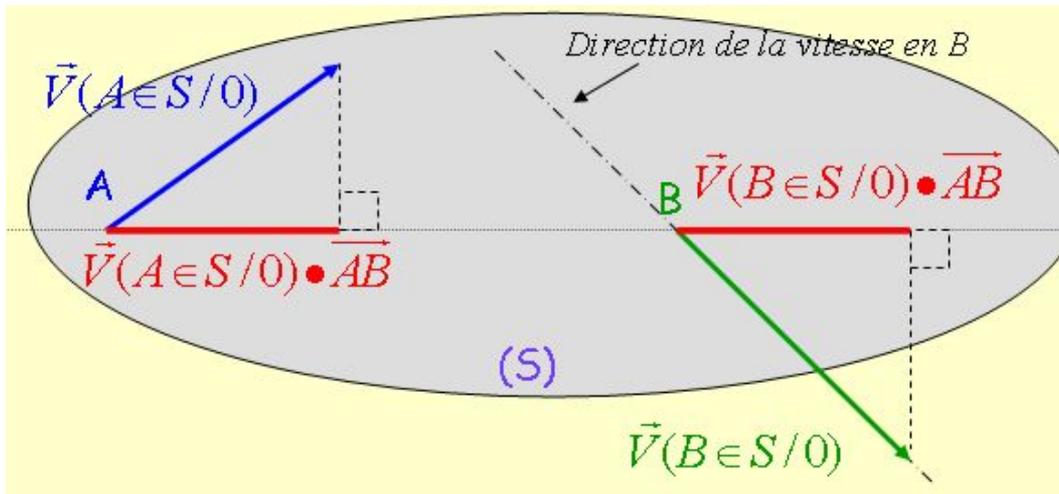


$$\vec{V} = \overline{OA} \cdot \omega$$



Rappels : Cinématique Graphique

- ✓ L'équiprojectivité : soit A et B, 2 points du solide S, les projections orthogonales des vecteurs vitesses sur la droite (AB) sont égales

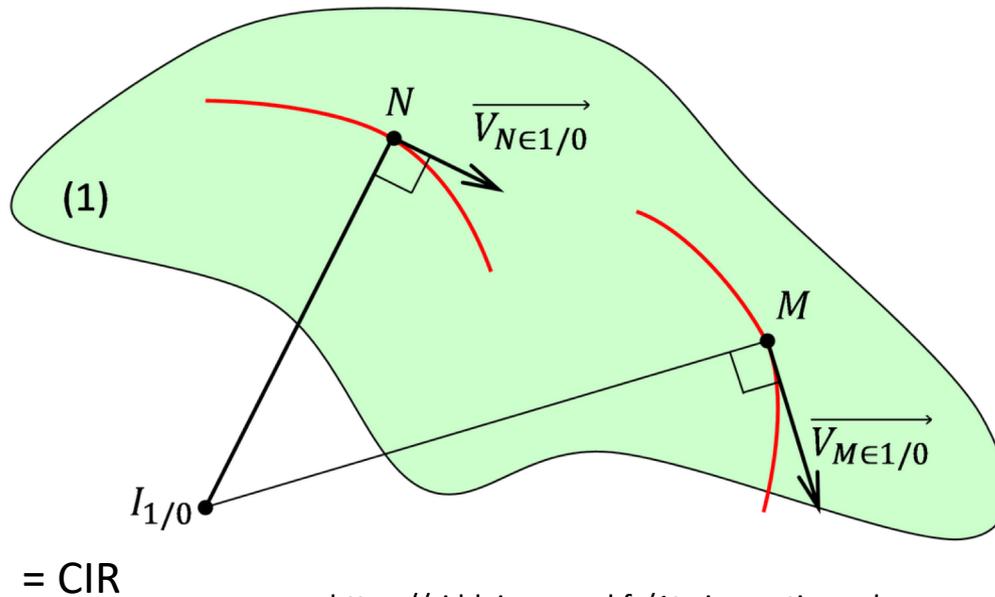


<http://sti.tice.ac-orleans-tours.fr/spip2/spip.php?article281>



Rappels : Cinématique Graphique

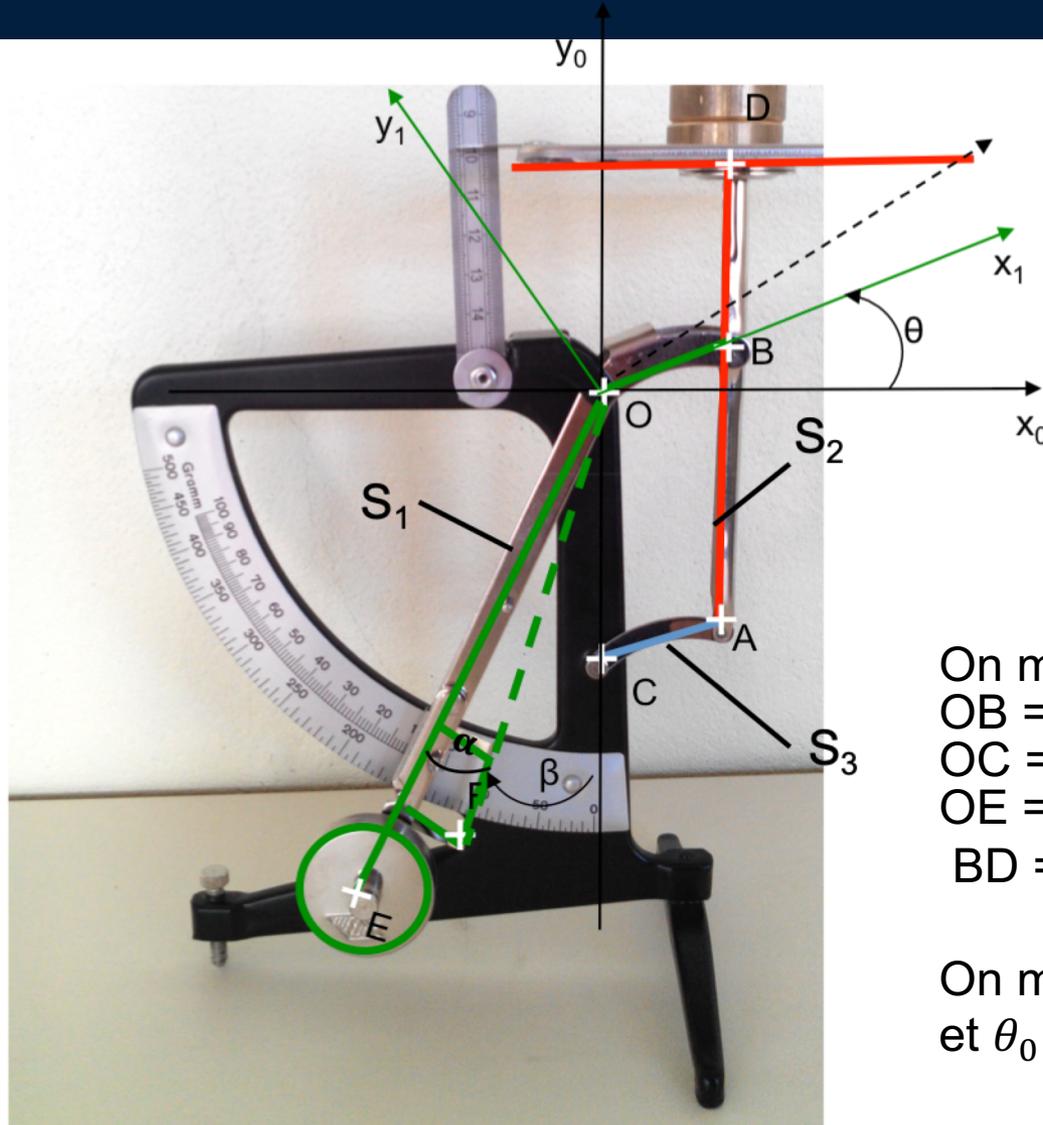
- ✓ Détermination C.I.R. : soit A et B, 2 points du solide S, soit I le CIR, alors I est à l'intersection des droites passant par A et B et perpendiculaires aux vecteurs vitesses $V(A/R_0)$ et $V(B/R_0)$



https://si.blaisepascal.fr/1t-cinematique-du-solide/#Centre_instantane_de_rotation



Le pèse-lettres



On mesure :
 $OB = AC = a = 35 \text{ mm}$
 $OC = AB = 72 \text{ mm}$
 $OE = 147 \text{ mm}$
 $BD = 47 \text{ mm}$

On mesure $\alpha = -7^\circ$,
 et $\theta_0 = 28^\circ$



On considère que $\dot{\theta} = -1$ rad/s.

échelle des distances : 1 cm réel correspond à 0,5 cm sur le dessin

échelle des vitesses : 1 cm/s réel correspond à 0,5 cm sur le dessin.

On mesure :

$$OB = AC = a = 35 \text{ mm}$$

$$B = OC = AB = 72 \text{ mm}$$

$$OE = 147 \text{ mm}$$

On mesure $\alpha = -7^\circ$, et $\theta_0 = 28^\circ$

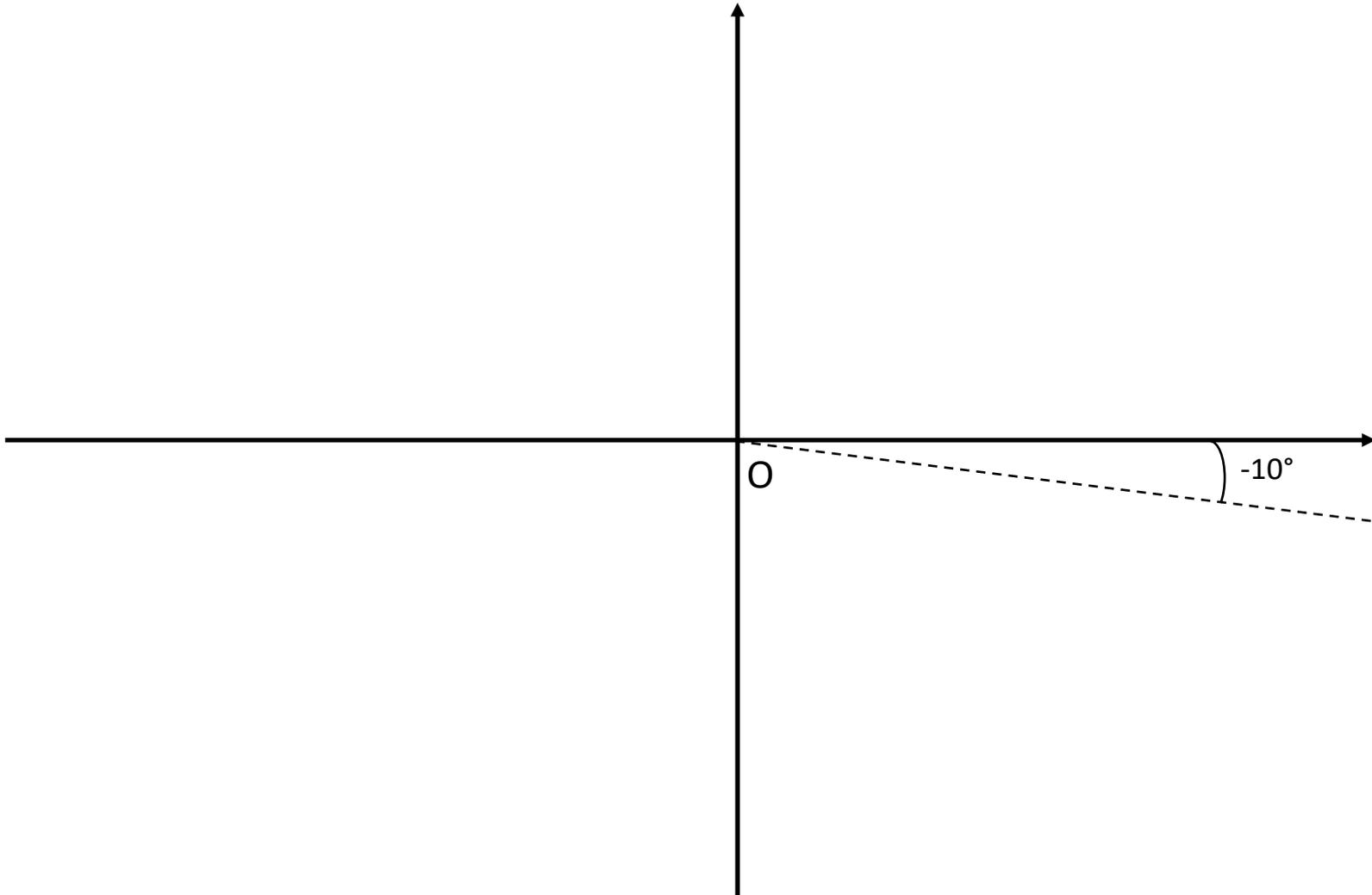


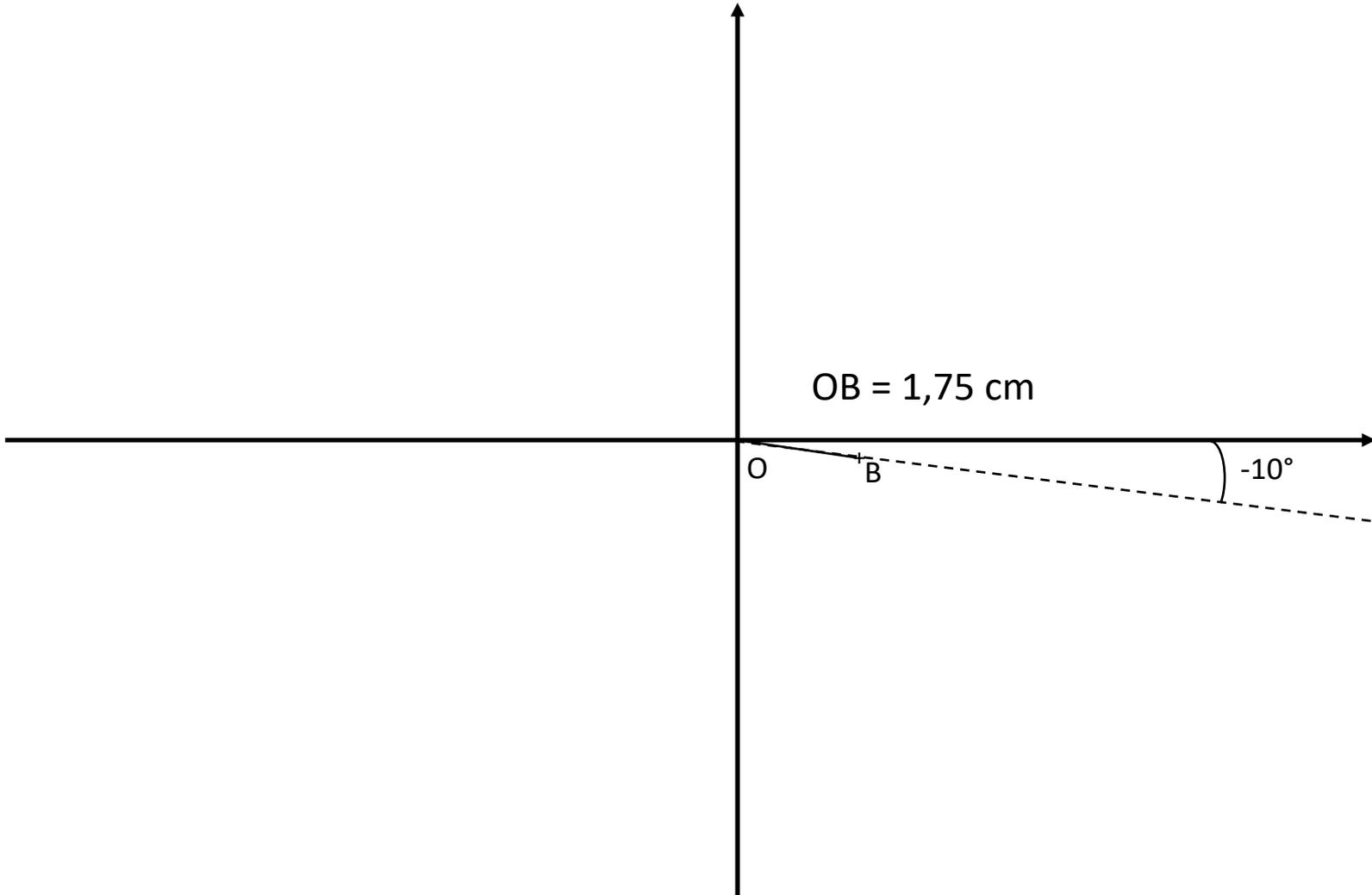
1. Tracer les points caractéristiques du système, en respectant l'échelle considérée, dans la position $\theta = -10$ degrés.

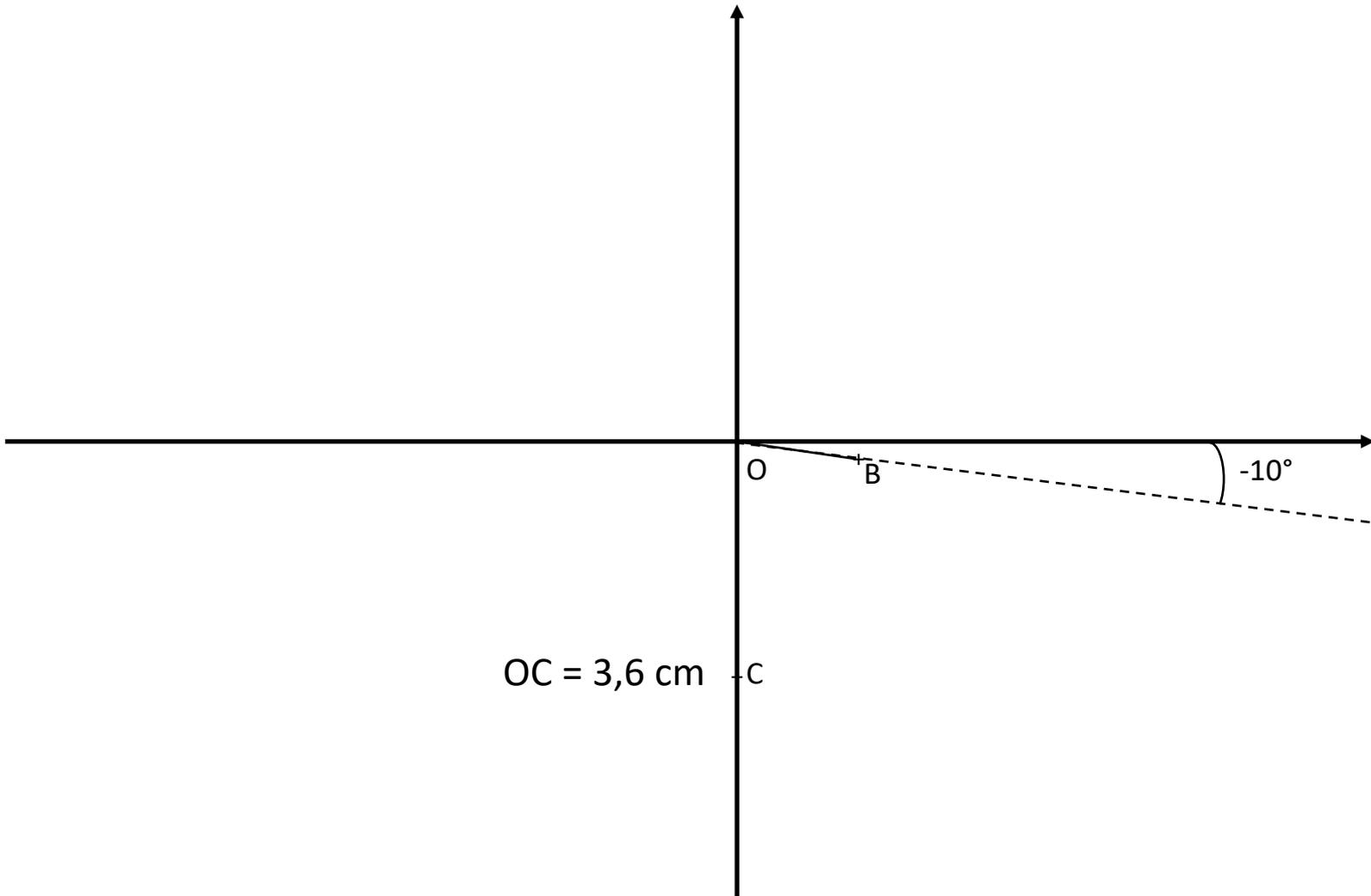
On trace le repère puis on calcule les longueurs sur le dessin avec l'échelle

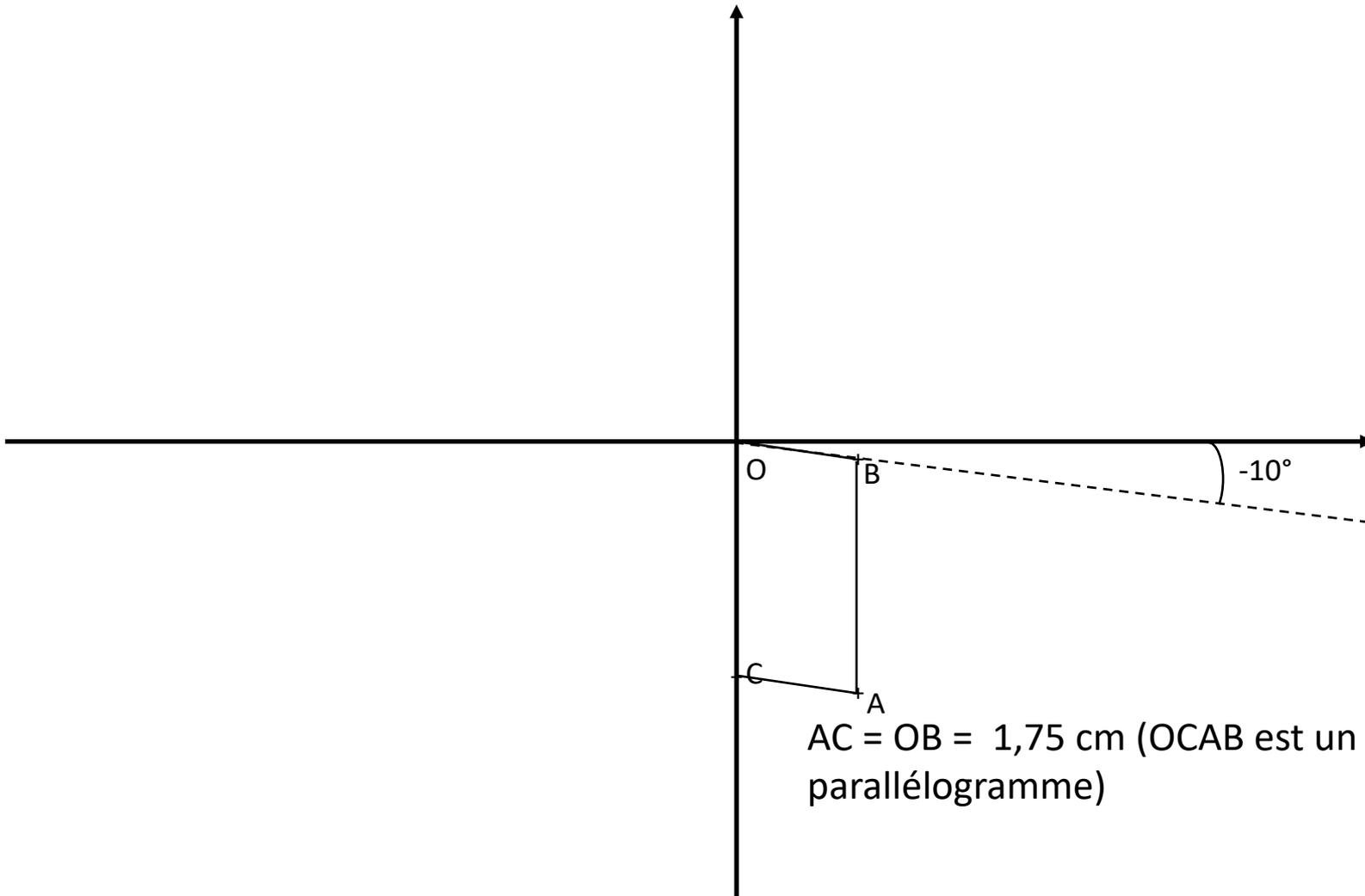
Réel	dessin
10 mm	5 mm
a = 35 mm	17,5 mm
b = 72 mm	36 mm
c = 45 mm	22,5 mm
e = 147 mm	73,5 mm

puis on place A, B, C, D et E sur le dessin





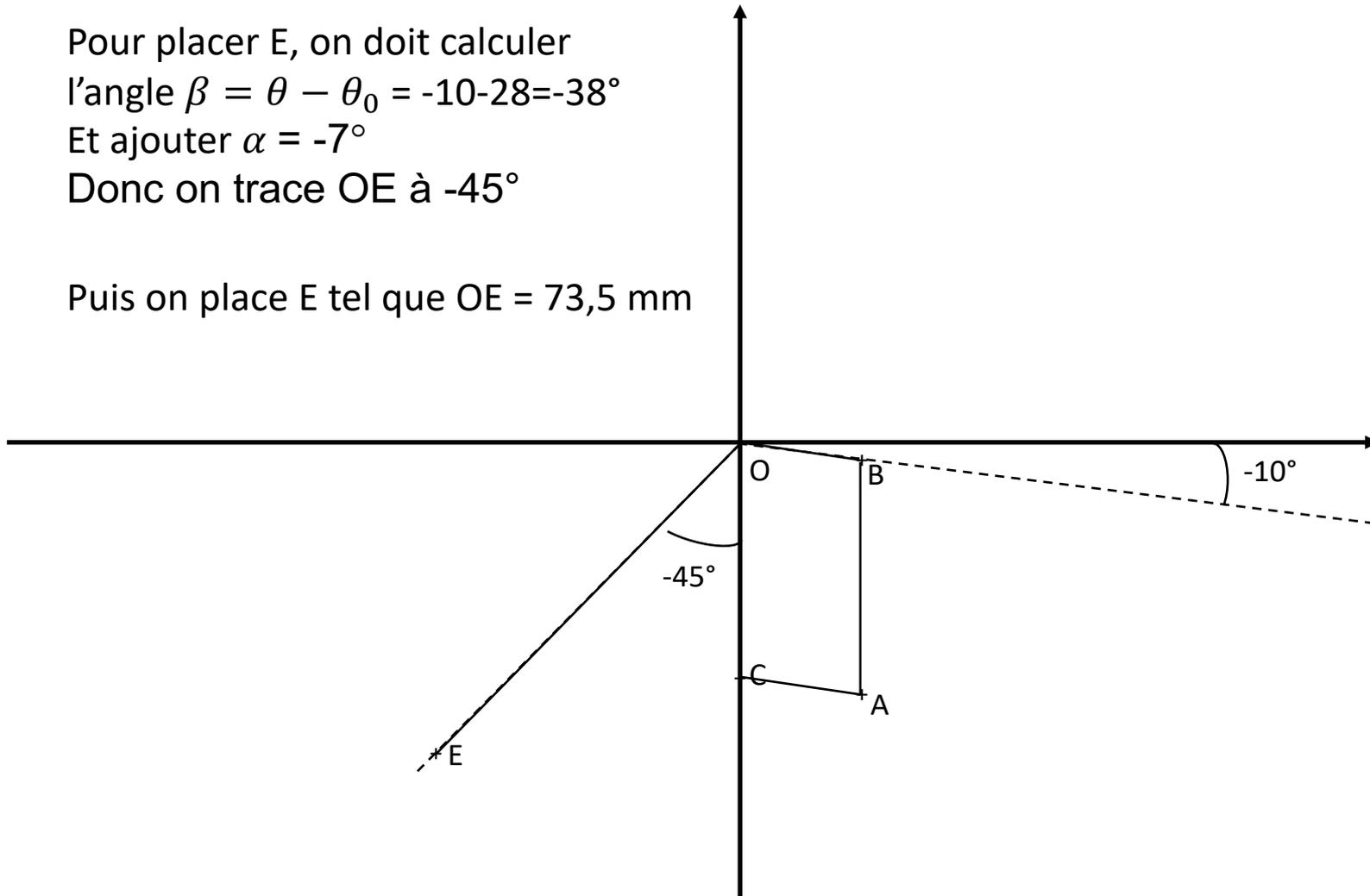






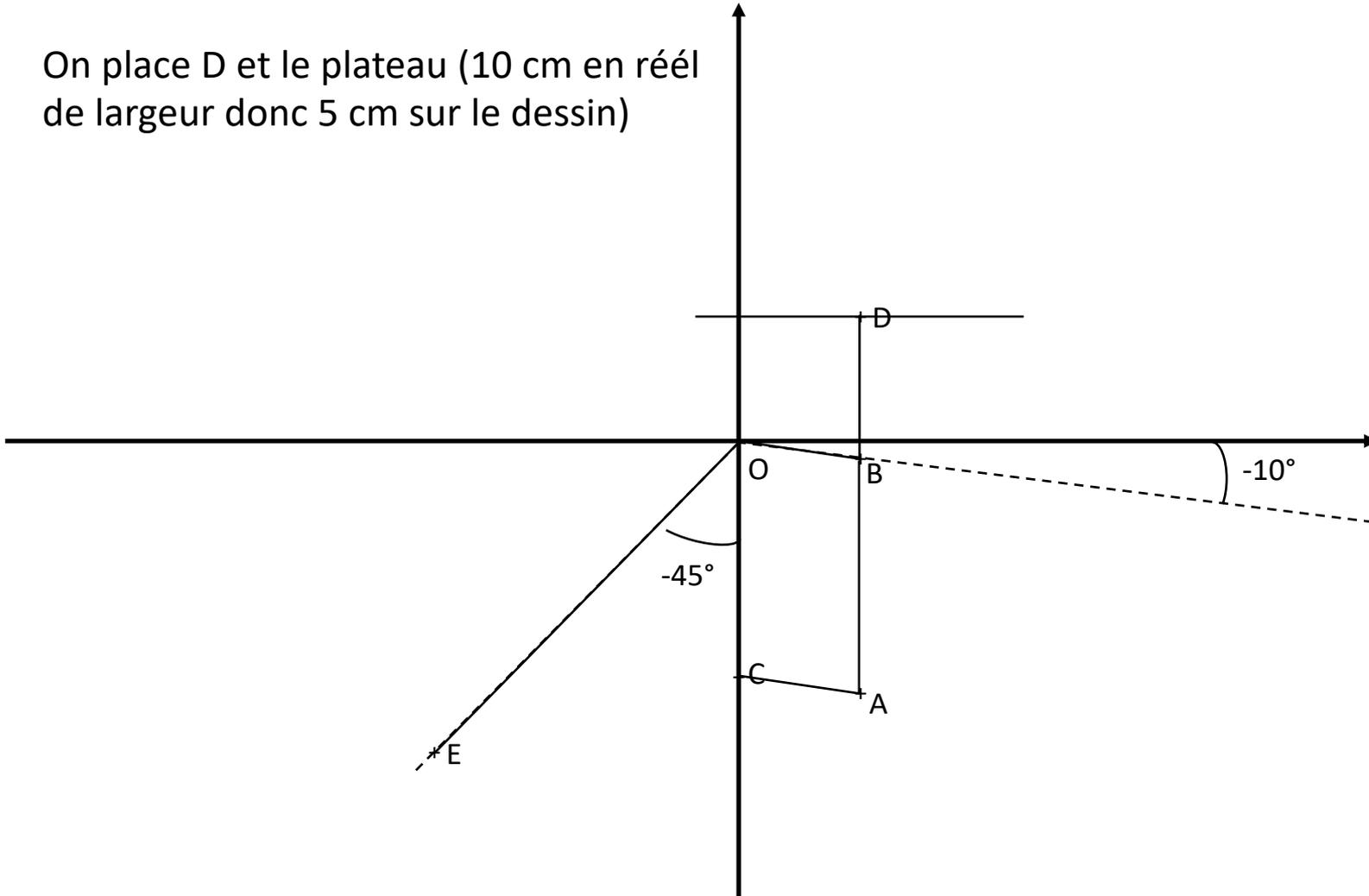
Pour placer E, on doit calculer
l'angle $\beta = \theta - \theta_0 = -10 - 28 = -38^\circ$
Et ajouter $\alpha = -7^\circ$
Donc on trace OE à -45°

Puis on place E tel que $OE = 73,5 \text{ mm}$



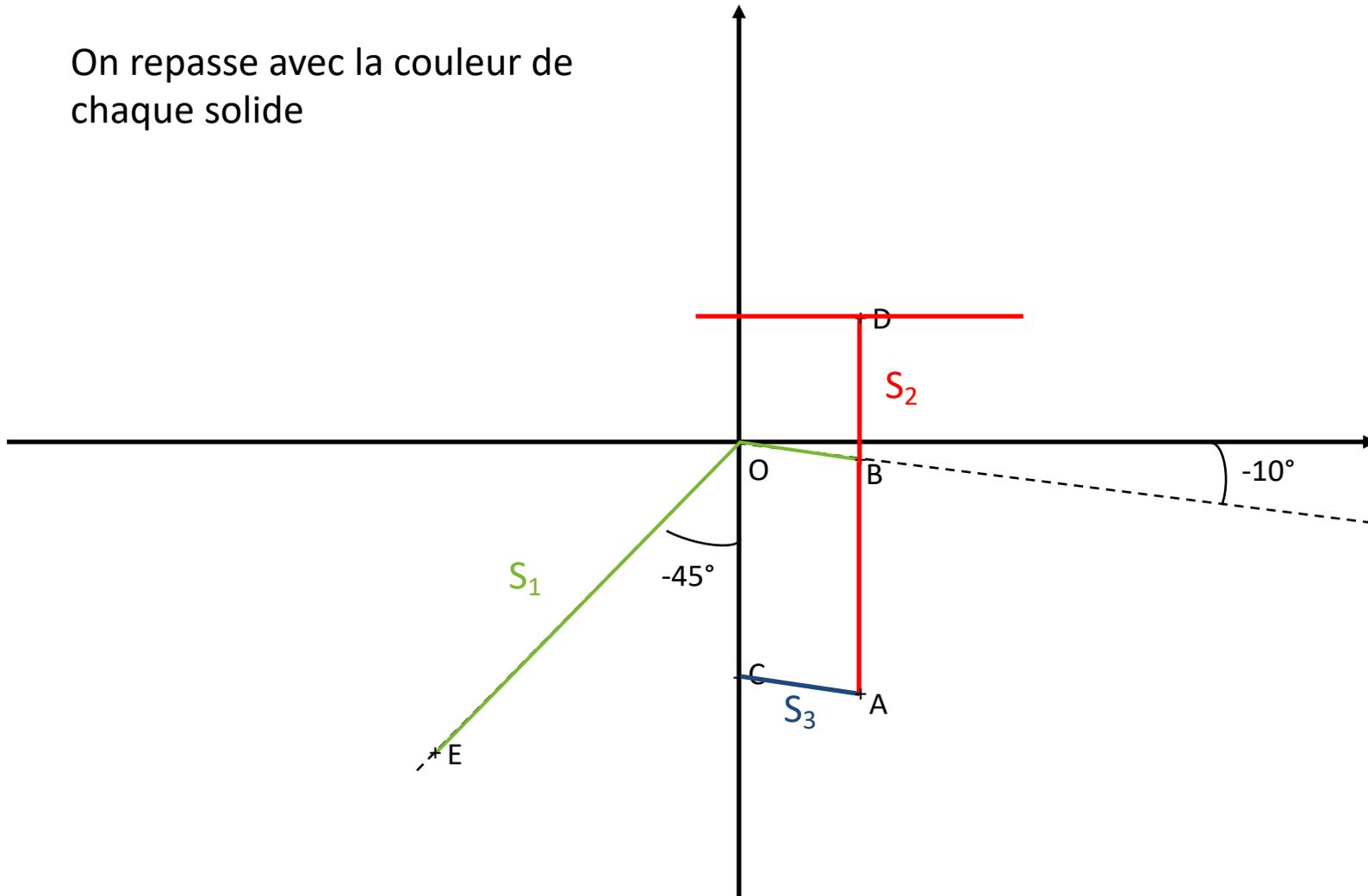


On place D et le plateau (10 cm en réel de largeur donc 5 cm sur le dessin)





On repasse avec la couleur de chaque solide





2. Calculer la vitesse du point B de S_1 dans son mouvement par rapport à R_0 $\vec{V}(B \in S_1 / R_0)$ et la tracer sur le schéma.

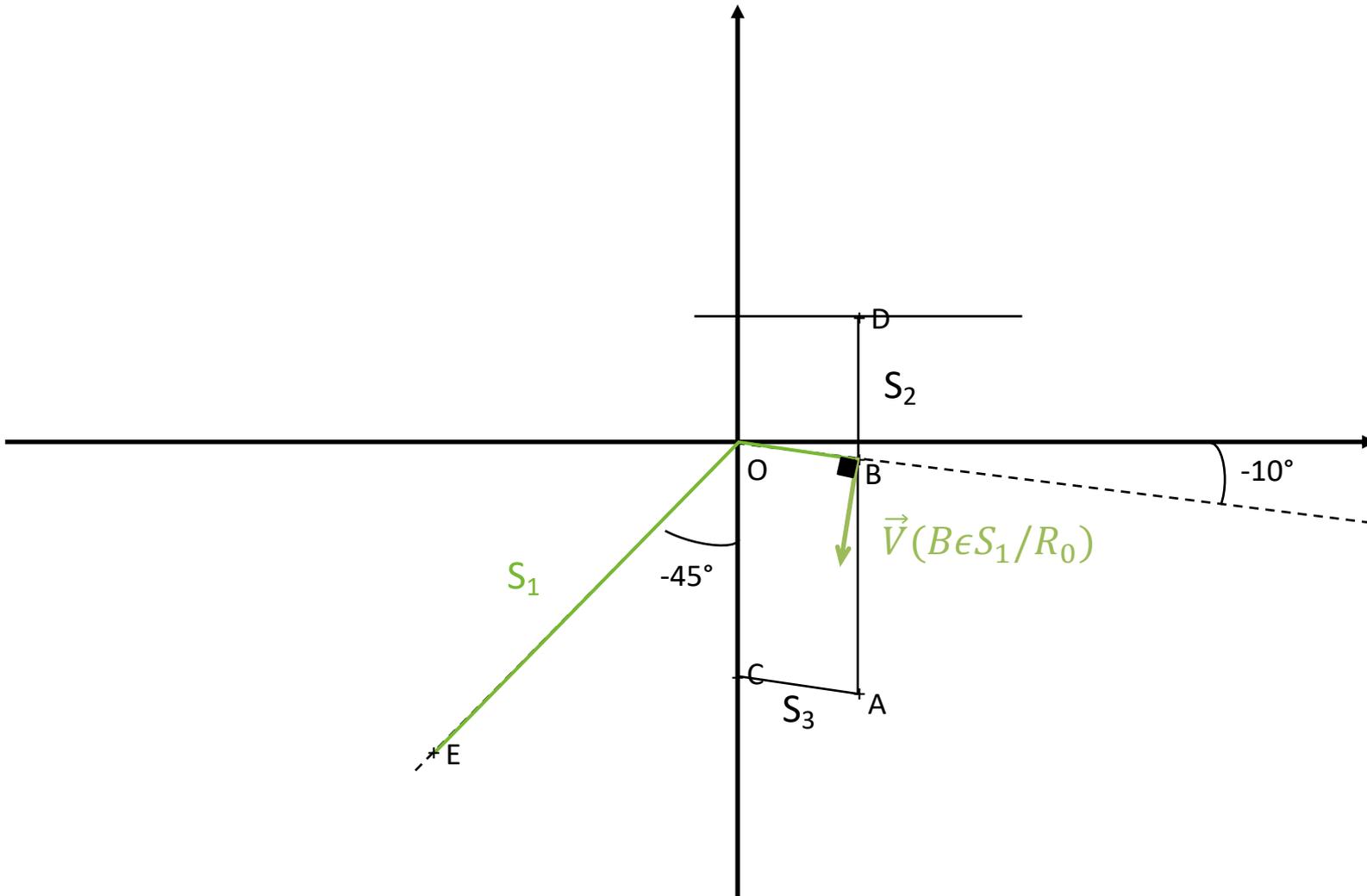
$$\vec{V}(B \in S_1 / R_0) = \vec{V}(O \in S_1 / R_0) + \vec{\Omega}(S_1 / R_0) \wedge \overrightarrow{OB}$$

$$\vec{V}(B \in S_1 / R_0) = a \dot{\theta} \vec{y}_1$$

$$\|\vec{V}(B \in S_1 / R_0)\| = 35 \cdot 1 = 35 \text{ mm.s}^{-1} \text{ c'est-à-dire } 1,75 \text{ cm sur le dessin}$$

- Le solide S_1 est en rotation autour de l'axe (O, \vec{z}_0) donc le vecteur vitesse de B **est \perp à OB**
- Le solide S_1 tourne dans le sens inverse du sens trio > le vecteur vitesse est vers le bas
- Le vecteur OB est **de longueur 1,75 cm** (on utilise l'échelle des vitesses)

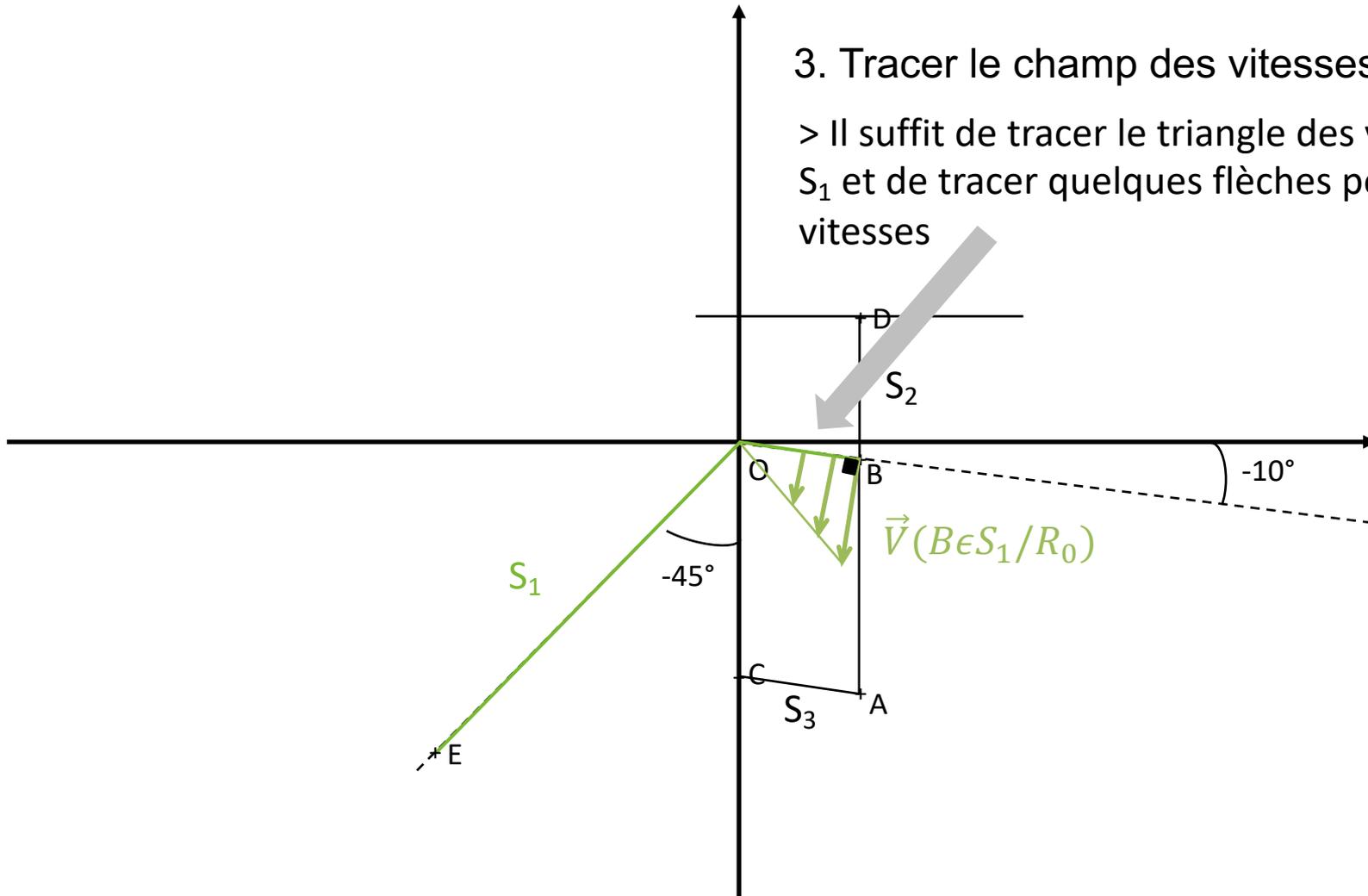
Réel	dessin
1 cm/s	0,5 cm
3,5 cm/s	1,75 cm





3. Tracer le champ des vitesses de S_1/R_0 .

> Il suffit de tracer le triangle des vitesses de S_1 et de tracer quelques flèches pour les vitesses



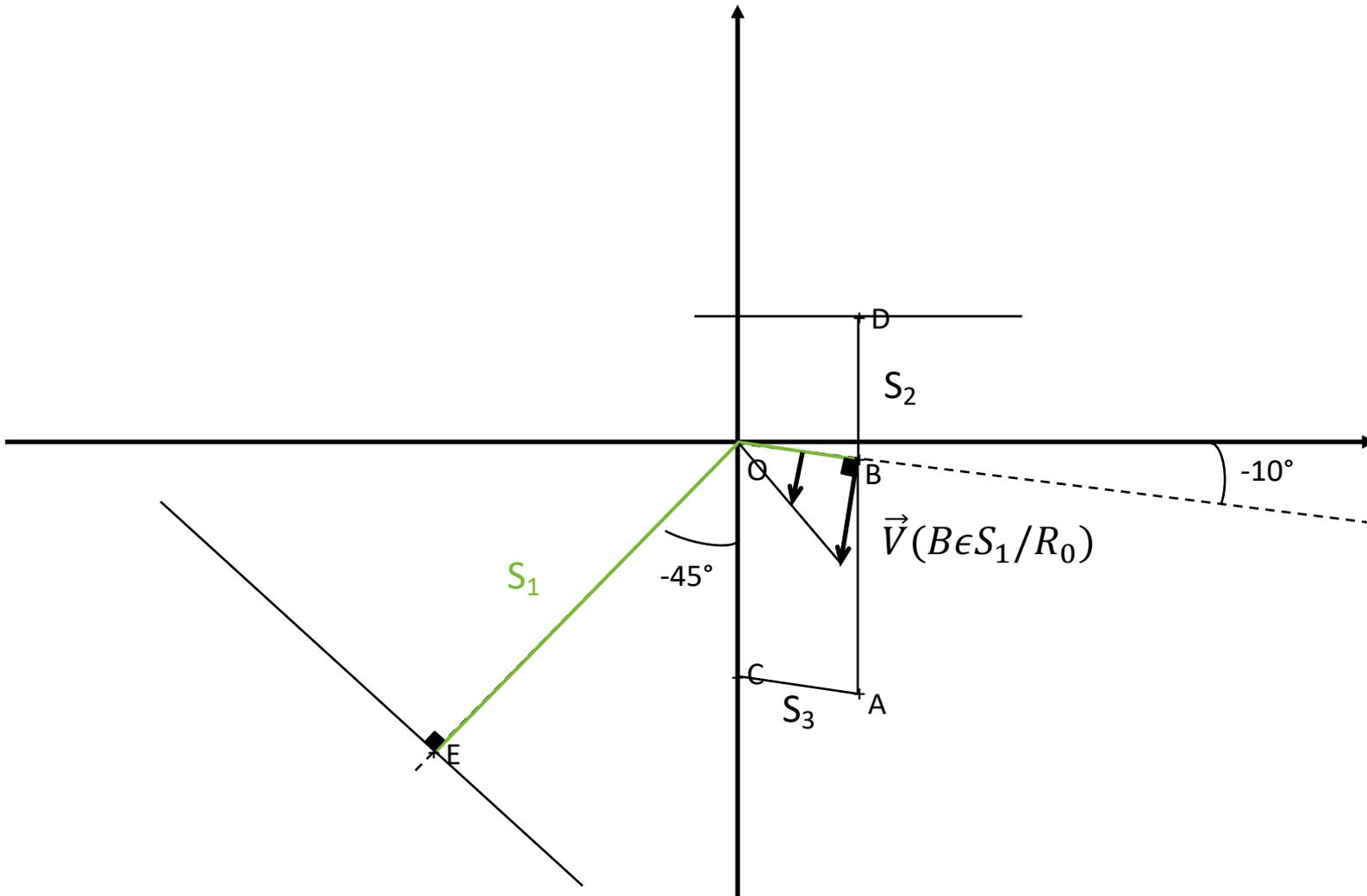


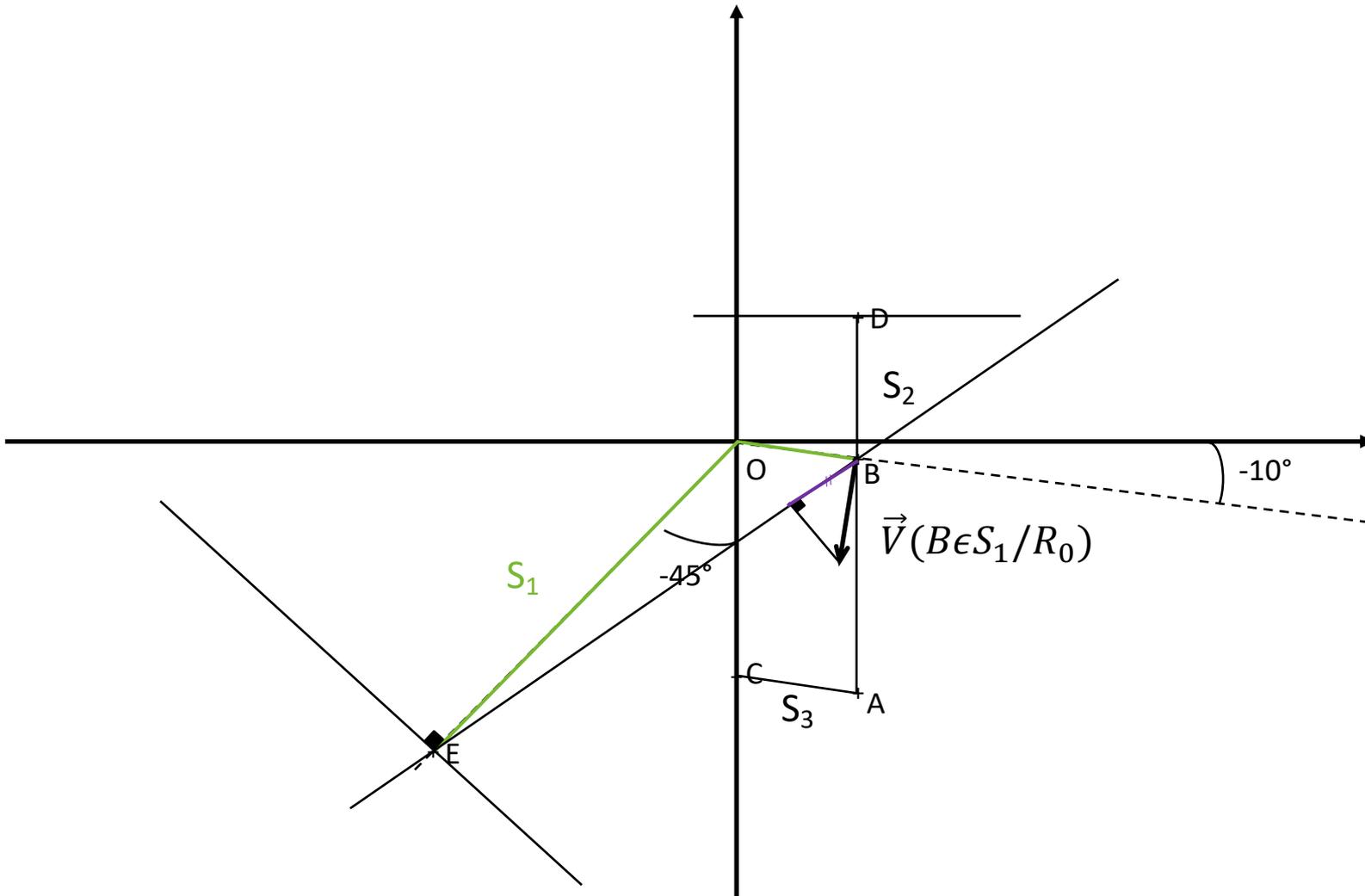
4. En utilisant la propriété d'équiprojectivité dans le solide S_1 , tracer la vitesse du point E de S_1 dans son mouvement par rapport à R_0 $\vec{V}(E \in S_1 / R_0)$.

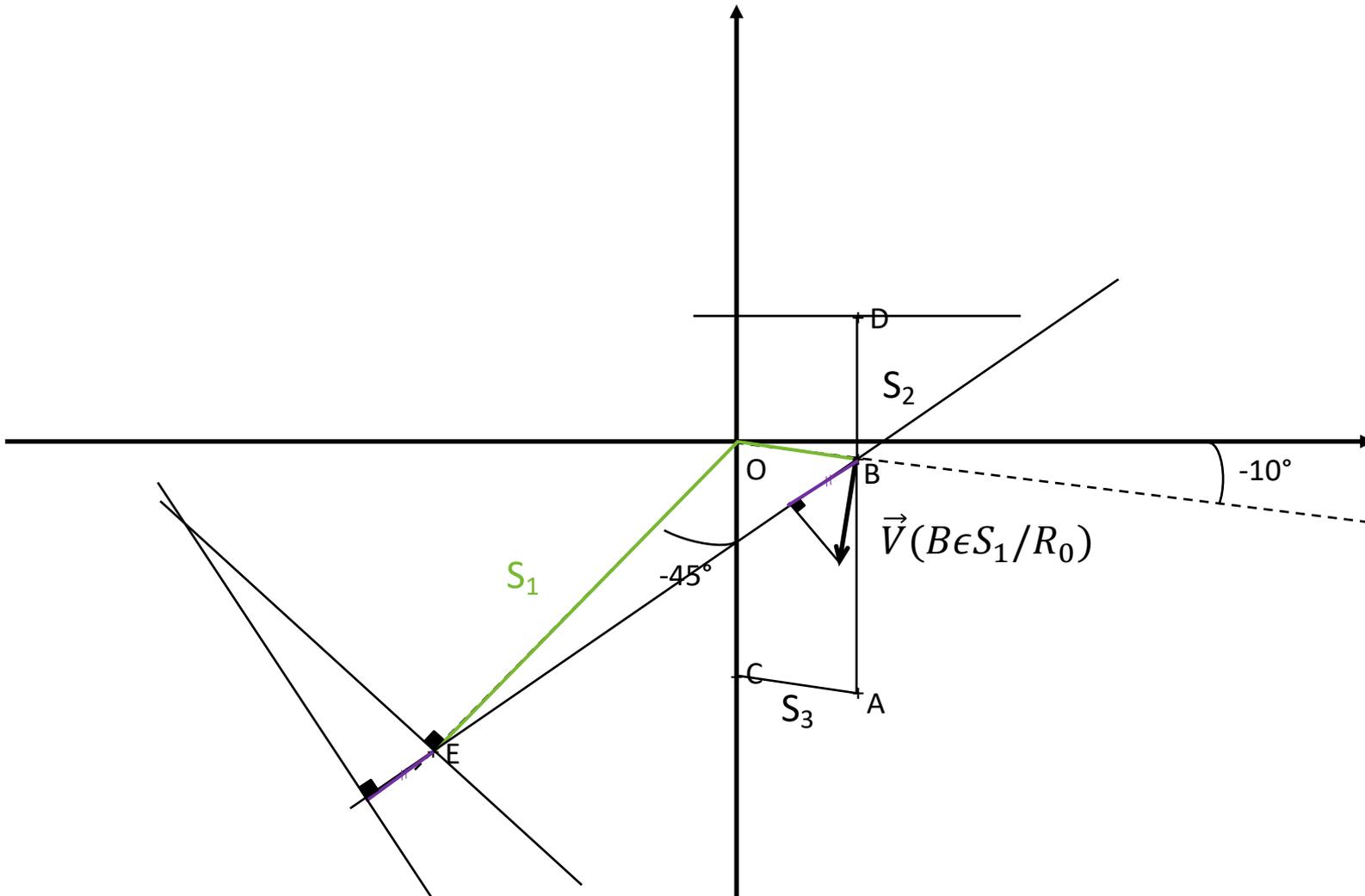
La propriété d'équiprojectivité s'écrit :

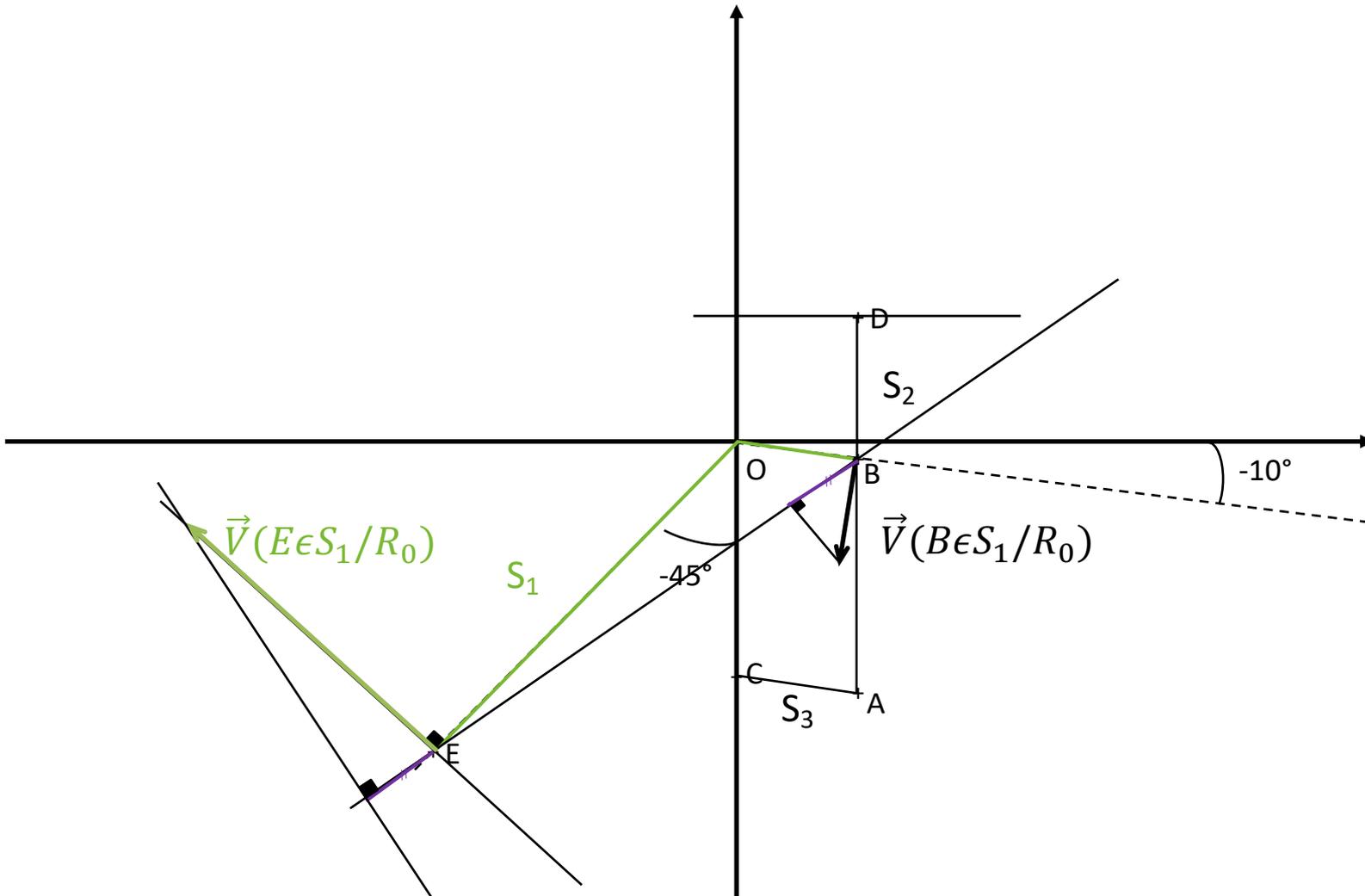
$$\vec{V}(B \in S_1 / R_0) \cdot BE = \vec{V}(E \in S_1 / R_0) \cdot BE$$

- Le solide S_1 est en rotation autour de l'axe (O, \vec{z}_0) donc le vecteur vitesse de E est \perp à (OE), on trace la perpendiculaire à (OE) en E (=droite n°1)
- On trace la projection orthogonale de $\vec{V}(B \in S_1 / R_0)$ sur la droite (BE)
- On reporte la projection orthogonale en E
- On trace la perpendiculaire à (BE) au bout de la projection orthogonale (= droite n°2)
- L'intersection des droites 1 et 2 donne le vecteur vitesse $\vec{V}(E \in S_1 / R_0)$











5. Mesurer ce vecteur et en déduire la valeur numérique de la norme de $\vec{V}(E \in S_1/R_0)$.

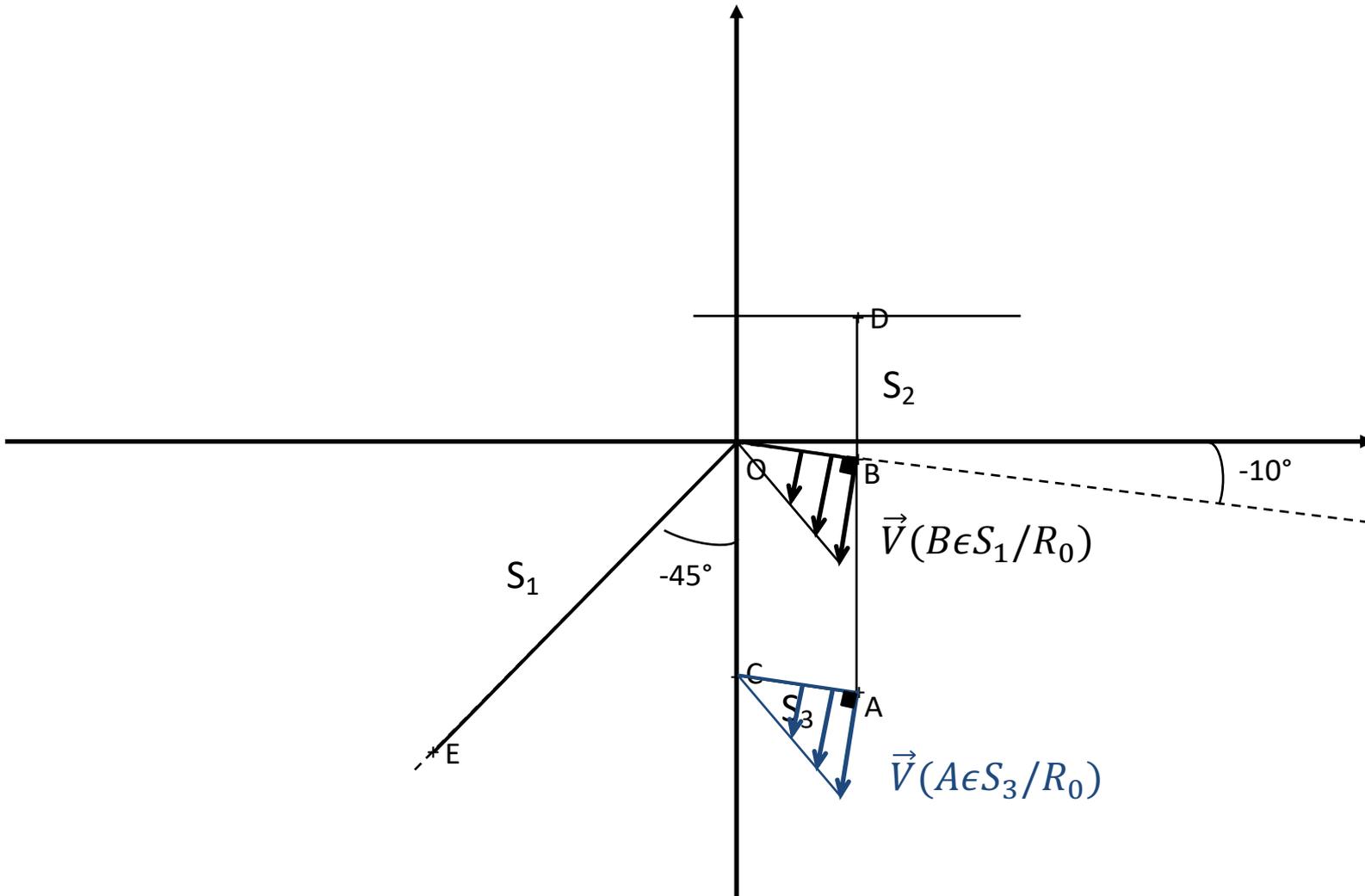
On mesure sur le dessin $\|\vec{V}(E \in S_1/R_0)\| \approx 7,5 \text{ cm}$

Soit $\|\vec{V}(E \in S_1/R_0)\| = 15 \text{ cm} \cdot \text{s}^{-1}$

6. Tracer le champ des vitesses du solide S_3 dans son mouvement par rapport à R_0 .

- Le solide S_3 est en rotation autour de l'axe (C, \vec{z}_0) donc le vecteur vitesse de A est \perp à CA
- Le solide S_3 tourne dans le sens inverse du sens trio > le vecteur vitesse est vers le bas
- La norme du vecteur $\|\vec{V}(A \in S_3/R_0)\| = 35 \cdot 1 = 35 \text{ mm} \cdot \text{s}^{-1}$ donc 1,75 cm sur le dessin

remarque : le champ des vitesses de S_3 est le même que celui de S_1





7. Tracer le champ des vitesses du solide S_2 dans son mouvement par rapport à R_0 .

On sait que $\vec{V}(B \in S_1 / R_0) = \vec{V}(B \in S_2 / R_0)$ car liaison pivot entre S_1 et S_2 en B

On sait que $\vec{V}(A \in S_3 / R_0) = \vec{V}(A \in S_2 / R_0)$ car liaison pivot entre S_3 et S_2 en A

Or S_2 est en translation circulaire donc tous les vecteurs vitesses sont identiques à un instant donné.

> On trace un parallélogramme des vitesses

