

## TP Algorithme de Hastings-Metropolis

**Exercice 1** Nous souhaitons simuler des variables aléatoires de densité

$$f(x) = \frac{1}{Z} \exp(-x^2) (2 + \sin(5x) + \sin(2x)), \quad x \in [-3, 3]$$

où  $Z$  est la constante de normalisation de  $f$ .

- 1 Tracer le graphe de la densité non-normalisée.
- 2 Donner une approximation de  $Z$  et avec cela, tracer le graphe de la densité normalisée.
- 3 Écrire l'algorithme de Metropolis-Hastings pour simuler suivant  $f$ . On pourra utiliser comme loi de proposition une marche aléatoire gaussienne de variance  $\sigma^2$ .
- 4 Simuler les  $n = 50000$  premiers termes de la chaîne de Markov correspondante.
- 5 Vérifier à l'aide d'un histogramme que  $(X_n)_{n > n_0}$  (pour  $n_0$ ) assez grand) est une suite de variables aléatoires dont on peut considérer qu'elles sont des réalisations de  $f$ .
- 6 Quelle est l'influence du choix de  $n_0$  (burn-in period) ?
- 7 Analyser l'influence du choix de  $\sigma^2$ .

**Exercice 2** Nous considérons une suite d'observations  $\underline{x} = (x_1, \dots, x_n)$  iid suivant une loi gaussienne de moyenne  $\theta$  inconnu et de variance 2. On s'intéresse à l'estimation de  $\theta$  par une méthode bayésienne. On adopte une loi a priori uniforme entre 0 et 5 pour  $\theta$ .

- 1 Donner la densité de la loi a posteriori  $\pi(\theta|\underline{x})$ .
- 2 Proposer un algorithme de Metropolis-Hastings pour simuler suivant  $\pi(\theta|\underline{x})$ .
- 3 Utiliser cet algorithme pour simuler un échantillon de  $N = 1000$  variables aléatoires approximativement distribuées suivant  $\pi(\theta|\underline{x})$  (on aura préalablement généré un échantillon de taille  $n = 20$  avec  $\theta = 3$ ).
- 4 Représenter la distribution de cet échantillon à l'aide d'un histogramme.
- 5 Calculer une approximation de  $\mathbb{E}^\pi[\theta|\underline{x}]$ .