

Contrôle de modélisation et base de données.

A composer par groupe de 2 étudiants (une seule copie rendue pour le groupe de 2 étudiants).

Ipad et support de cours autorisés.

A partir de texte introductif ci dessous et du dictionnaire de donnée (fournis mais que vous pouvez compléter si besoin)

- 1) Proposez une modèle conceptuel des données d'une application de gestion de données archéologiques.
- 2) Transformer le modèle conceptuel des données en modèle logique des données?
- 3) Proposez une requête SQL permettant de connaître l'état de conservation de l'objet n°122

- 4) Proposez une requête SQL permettant de connaître le nom et l'équipe de la personne qui à trouvé l'objet n°122

Mise en situation :

Vous allez gérer une base de données archéologiques. Les objets trouvées sur les sites de fouille sont répertoriés.

On désire connaître quels sont les archéologues qui fouillent et sur quels sites.

Une équipe de fouille est composée de chercheurs.

Chaque chercheur appartient à une équipe.

L'équipe est dirigée par l'un de ses membres. Une équipe a obligatoirement un directeur.

Les équipes travaillent sur des parcelles qui appartiennent à des sites de fouille.

Le site de fouille est un espace géographique portant le nom de la ville la plus proche.

Un site de fouille est divisé en parcelles disjointes.

Une parcelle est caractérisée par un numéro, une longueur (en mètres) et une largeur (en mètres).

Plusieurs équipes peuvent fouiller simultanément le même site de fouille, mais pas la même parcelle.

Une équipe peut fouiller plusieurs parcelles le même jour.

Une parcelle peut être fouillée par des équipes différentes mais à des dates différentes.

Un objet est trouvé par une équipe donnée, sur une parcelle donnée, à une date donnée.

L'objet est identifié par un numéro, une désignation (par exemple, assiette), une catégorie (par exemple, accessoire de cuisine), un état de complétude (par exemple, fragment) et par un état de conservation (par exemple, à restaurer)

Code	Description	Type	Nature	Remarque
Nom	Nom d'un archéologue	Alphabétique	E	
Prenom	Prénom d'un archéologue	Alphabétique	E	
NomS	Nom d'un site archéologique	Alphabétique	E	Porte le nom de la ville la plus proche
Date	Date de découverte d'un objet donnée sur un parcelle donnée	Date	E	
NomE	Nom d'une équipe de recherche	Alphabétique	E	
numP	Numéro d'une parcelle	Numérique	E	
description P	Description d'une parcelle	Alphabétique	E	Information supplémentaire optionnelle relative à une parcelle
longueur	Longueur d'une parcelle	Numérique	E	
Largeur	Largeur d'une parcelle	Numérique	E	
Surface	Surface d'une parcelle	Numérique	C	
numO	Numéro de référence d'un objet	Numérique	E	
Designation O	Designation d'un objet	Alphabétique	E	(par exemple, assiette)
Cat	Catégorie d'un objet	Alphabétique	E	(par exemple, accessoire de cuisine)
EtatComp	Etat de complétude d'un objet	Alphabétique	E	(par exemple, fragment)
EtatCons	état de conservation d'un objet	Alphabétique	E	et par un état de conservation (par exemple, à restaurer)