



Feuille d'exercices sur les applications linéaires

Exercice 1. Déterminer si les applications suivantes sont linéaires ou non.

1. $f_1 : (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mapsto xy \in \mathbb{R}$.
2. $f_2 : (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mapsto (x + y, x - y + 1) \in \mathbb{R}^2$.
3. $f_3 : (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mapsto (x + y, x - y) \in \mathbb{R}^2$.
4. $f_4 : (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mapsto (x - z, x + y + z) \in \mathbb{R}^2$.

Exercice 2. Justifier qu'il existe une unique application linéaire $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ vérifiant $f(1, 0, 0) = (1, 2)$, $f(0, 1, 0) = (1, 1)$ et $f(0, 0, 1) = (0, 1)$. Déterminer $f(x, y, z)$ pour tout $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$.

Exercice 3. Soit $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ l'application définie par $f(x, y) = (x + y, x - y)$.

1. Déterminer $f^2 = f \circ f$, puis $f^3 = f \circ f \circ f$, puis f^4, f^5, f^6 .
2. En déduire la forme générale de f^n pour $n \in \mathbb{N}$.

Exercice 4. On pose $F := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; x + 2y - z = 0\}$ et $G := \text{Vect}((1, 0, 0))$.

1. Montrer que F et G sont supplémentaires dans \mathbb{R}^3 .
2. Soit $v = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Déterminer $p(v)$ et $s(v)$, où p désigne la projection de E sur F parallèlement à G , et s désigne la symétrie de E par rapport à F parallèlement à G .

Exercice 5. On considère les applications linéaires suivantes :

1. $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie par $f(x, y, z) = (x + y + z, x - y + z, x + 3y + z)$.
2. $g : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie par $g(x, y, z) = (x + 2y, y, x + z)$.
3. $h : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ définie par $h(x, y, z) = x + y + z$.
4. $k : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie par $k(x, y) = (x, y, x + y)$.

1. Déterminer une base du noyau et de l'image pour chacune des applications. Vérifier le théorème du rang.
2. Déterminer les applications $f + g$ et $h \circ g$.
3. Montrer que g est un automorphisme de \mathbb{R}^3 , et déterminer g^{-1} .

Exercice 6. Soit u l'endomorphisme de \mathbb{R}^2 dont la matrice dans la base canonique est

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}.$$

Montrer que u est bijectif. Donner la matrice dans la base canonique de sa bijection réciproque.

Exercice 7. Soit

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 4 & -3 & 4 \\ 3 & -3 & 4 \end{pmatrix}.$$

Calculer A^2 . En déduire que A est inversible, et déterminer A^{-1} .

Exercice 8. On considère la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 5 & -3 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

Calculer $(A + I_3)^3$. En déduire que A est inversible, et déterminer A^{-1} .

Exercice 9. Inverser les matrices suivantes :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \begin{pmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Exercice 10. Déterminer A^n pour tout $n \in \mathbb{N}$, lorsque $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$

Exercice 11. On considère la matrice $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -3 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$. On note f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont A est la matrice dans la base canonique.

1. Montrer que $\mathcal{B} = ((1, 1, 1), (1, -1, 0), (1, 0, 1))$ est une base de \mathbb{R}^3 .
2. Écrire la matrice de f dans la base \mathcal{B} .
3. Déterminer une base de $\ker(f)$ et de $\text{Im}(f)$.

Exercice 12. Soit f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 canoniquement associé à la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

1. Expliciter $f(x, y, z)$.
2. Déterminer si A est inversible.
3. On considère les vecteurs $u = (1, 0, 1)$, $v = (-1, 1, 0)$ et $w = (1, 1, 1)$.
 - a) Montrer que la famille $\mathcal{C} = (u, v, w)$ est une base de \mathbb{R}^3 .
 - b) Déterminer $f(u), f(v), f(w)$. En déduire la matrice B de f dans la base \mathcal{C} .
 - c) Calculer B^n pour tout entier $n \in \mathbb{N}$.
 - d) Expliciter les matrices de passage $P_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}$ et $P_{\mathcal{C}, \mathcal{B}}$, où \mathcal{B} désigne la base canonique de \mathbb{R}^3 .
 - e) Donner une relation matricielle entre A, B et $P := P_{\mathcal{C}, \mathcal{B}}$.
 - f) En déduire l'expression de A^n , puis de $f^n(x, y, z)$.

Exercice 13. Déterminer le rang de la matrice $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$.

Exercice 14. Déterminer le noyau, l'image et le rang des matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Exercice 15. Déterminer le rang de la matrice suivante, en fonction de la valeur du paramètre $\lambda \in \mathbb{R}$:

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & -4 \\ 6 & 4 & \lambda \end{pmatrix}$$

Exercices supplémentaires

Exercice 16. Déterminer si les applications suivantes sont linéaires ou non. On rappelle que $\mathbb{R}_k[X]$ désigne l'espace vectoriel des fonctions polynomiales de degré inférieur ou égal à k , et que $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ désigne l'espace vectoriel des fonctions de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .

1. $\phi : P \in \mathbb{R}_2[X] \mapsto P' \in \mathbb{R}_2[X]$.
2. $\psi : g \in \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \mapsto g(0) \in \mathbb{R}$.

Exercice 17. Dans \mathbb{R}^3 , on définit $F = \text{Vect}((1, 0, 0))$ et $G = \text{Vect}((1, 1, 0), (1, 1, 1))$. Montrer que $\mathbb{R}^3 = F \oplus G$. Justifier qu'il existe une unique application linéaire $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ telle que $f(v) = 2v$ pour tout $v \in F$ et $f(v) = -v$ pour tout $v \in G$. Déterminer $f(x, y, z)$ pour tout $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$.

Exercice 18. On considère l'application f définie sur $E = \mathbb{R}_2[X]$ par $f(P) = XP' - P$ pour tout $P \in \mathbb{R}_2[X]$.

1. Calculer $f(1)$, $f(X)$ et $f(X^2)$.
2. Montrer que f est un endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$.
3. Déterminer $\ker(f)$ et $\text{im}(f)$.
4. Résoudre les équations $XP' - P = X$ et $XP' - P = X^2$.

Exercice 19. Montrer que l'application $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ définie par $f(x, y, z) = (x, y + z, 0)$ est une projection, et déterminer ses éléments caractéristiques.

Exercice 20. Soit E un espace vectoriel, et soient p, q deux projecteurs de E tels que $p \circ q = q \circ p$.

1. Montrer que $p \circ q$ est un projecteur.
2. Montrer que $\ker(p \circ q) = \ker(p) + \ker(q)$ et que $\text{im}(p \circ q) = \text{im}(p) \cap \text{im}(q)$.