



## Feuille d'exercices sur les applications linéaires

**Exercice 1.** Déterminer si les applications suivantes sont linéaires ou non.

1.  $f_1 : (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mapsto xy \in \mathbb{R}$ .
2.  $f_2 : (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mapsto (x + y, x - y + 1) \in \mathbb{R}^2$ .
3.  $f_3 : (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mapsto (x + y, x - y) \in \mathbb{R}^2$ .
4.  $f_4 : (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mapsto (x - z, x + y + z) \in \mathbb{R}^2$ .

**Exercice 2.** Justifier qu'il existe une unique application linéaire  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  vérifiant  $f(1, 0, 0) = (1, 2)$ ,  $f(0, 1, 0) = (1, 1)$  et  $f(0, 0, 1) = (0, 1)$ . Déterminer  $f(x, y, z)$  pour tout  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ .

**Exercice 3.** Soit  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  l'application définie par  $f(x, y) = (x + y, x - y)$ .

1. Déterminer  $f^2 = f \circ f$ , puis  $f^3 = f \circ f \circ f$ , puis  $f^4, f^5, f^6$ .
2. En déduire la forme générale de  $f^n$  pour  $n \in \mathbb{N}$ .

**Exercice 4.** On pose  $F := \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; x + 2y - z = 0\}$  et  $G := \text{Vect}((1, 0, 0))$ .

1. Montrer que  $F$  et  $G$  sont supplémentaires dans  $\mathbb{R}^3$ .
2. Soit  $v = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ . Déterminer  $p(v)$  et  $s(v)$ , où  $p$  désigne la projection de  $E$  sur  $F$  parallèlement à  $G$ , et  $s$  désigne la symétrie de  $E$  par rapport à  $F$  parallèlement à  $G$ .

**Exercice 5.** On considère les applications linéaires suivantes :

1.  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  définie par  $f(x, y, z) = (x + y + z, x - y + z, x + 3y + z)$ .
2.  $g : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  définie par  $g(x, y, z) = (x + 2y, y, x + z)$ .
3.  $h : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  définie par  $h(x, y, z) = x + y + z$ .
4.  $k : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  définie par  $k(x, y) = (x, y, x + y)$ .

1. Déterminer une base du noyau et de l'image pour chacune des applications. Vérifier le théorème du rang.
2. Déterminer les applications  $f + g$  et  $h \circ g$ .
3. Montrer que  $g$  est un automorphisme de  $\mathbb{R}^3$ , et déterminer  $g^{-1}$ .

**Exercice 6.** Soit  $u$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^2$  dont la matrice dans la base canonique est

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}.$$

Montrer que  $u$  est bijectif. Donner la matrice dans la base canonique de sa bijection réciproque.

**Exercice 7.** Soit

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 4 & -3 & 4 \\ 3 & -3 & 4 \end{pmatrix}.$$

Calculer  $A^2$ . En déduire que  $A$  est inversible, et déterminer  $A^{-1}$ .

**Exercice 8.** On considère la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 5 & -3 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

Calculer  $(A + I_3)^3$ . En déduire que  $A$  est inversible, et déterminer  $A^{-1}$ .

**Exercice 9.** Inverser les matrices suivantes :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \begin{pmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

**Exercice 10.** Déterminer  $A^n$  pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , lorsque  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$

**Exercice 11.** On considère la matrice  $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -3 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ . On note  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont  $A$  est la matrice dans la base canonique.

1. Montrer que  $\mathcal{B} = ((1, 1, 1), (1, -1, 0), (1, 0, 1))$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ .
2. Écrire la matrice de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}$ .
3. Déterminer une base de  $\ker(f)$  et de  $\text{Im}(f)$ .

**Exercice 12.** Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  canoniquement associé à la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

1. Expliciter  $f(x, y, z)$ .
2. Déterminer si  $A$  est inversible.
3. On considère les vecteurs  $u = (1, 0, 1)$ ,  $v = (-1, 1, 0)$  et  $w = (1, 1, 1)$ .
  - a) Montrer que la famille  $\mathcal{C} = (u, v, w)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ .
  - b) Déterminer  $f(u), f(v), f(w)$ . En déduire la matrice  $B$  de  $f$  dans la base  $\mathcal{C}$ .
  - c) Calculer  $B^n$  pour tout entier  $n \in \mathbb{N}$ .
  - d) Expliciter les matrices de passage  $P_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}$  et  $P_{\mathcal{C}, \mathcal{B}}$ , où  $\mathcal{B}$  désigne la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .
  - e) Donner une relation matricielle entre  $A, B$  et  $P := P_{\mathcal{C}, \mathcal{B}}$ .
  - f) En déduire l'expression de  $A^n$ , puis de  $f^n(x, y, z)$ .

**Exercice 13.** Déterminer le rang de la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 14.** Déterminer le noyau, l'image et le rang des matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

**Exercice 15.** Déterminer le rang de la matrice suivante, en fonction de la valeur du paramètre  $\lambda \in \mathbb{R}$  :

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & -4 \\ 6 & 4 & \lambda \end{pmatrix}$$

## Exercices supplémentaires

**Exercice 16.** Déterminer si les applications suivantes sont linéaires ou non. On rappelle que  $\mathbb{R}_k[X]$  désigne l'espace vectoriel des fonctions polynomiales de degré inférieur ou égal à  $k$ , et que  $\mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  désigne l'espace vectoriel des fonctions de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ .

1.  $\phi : P \in \mathbb{R}_2[X] \mapsto P' \in \mathbb{R}_2[X]$ .
2.  $\psi : g \in \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \mapsto g(0) \in \mathbb{R}$ .

**Exercice 17.** Dans  $\mathbb{R}^3$ , on définit  $F = \text{Vect}((1, 0, 0))$  et  $G = \text{Vect}((1, 1, 0), (1, 1, 1))$ . Montrer que  $\mathbb{R}^3 = F \oplus G$ . Justifier qu'il existe une unique application linéaire  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  telle que  $f(v) = 2v$  pour tout  $v \in F$  et  $f(v) = -v$  pour tout  $v \in G$ . Déterminer  $f(x, y, z)$  pour tout  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ .

**Exercice 18.** On considère l'application  $f$  définie sur  $E = \mathbb{R}_2[X]$  par  $f(P) = XP' - P$  pour tout  $P \in \mathbb{R}_2[X]$ .

1. Calculer  $f(1)$ ,  $f(X)$  et  $f(X^2)$ .
2. Montrer que  $f$  est un endomorphisme de  $\mathbb{R}_2[X]$ .
3. Déterminer  $\ker(f)$  et  $\operatorname{im}(f)$ .
4. Résoudre les équations  $XP' - P = X$  et  $XP' - P = X^2$ .

**Exercice 19.** Montrer que l'application  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  définie par  $f(x, y, z) = (x, y + z, 0)$  est une projection, et déterminer ses éléments caractéristiques.

**Exercice 20.** Soit  $E$  un espace vectoriel, et soient  $p, q$  deux projecteurs de  $E$  tels que  $p \circ q = q \circ p$ .

1. Montrer que  $p \circ q$  est un projecteur.
2. Montrer que  $\ker(p \circ q) = \ker(p) + \ker(q)$  et que  $\operatorname{im}(p \circ q) = \operatorname{im}(p) \cap \operatorname{im}(q)$ .